
SS38
WOLF
註冊商標　侵權必究
疾風の狼
SHINING FORCE III
光明與黑暗III
第三部
冰壁邪神宮
全彩・故事攻略
建議售價 240 元
本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。


SHINING FORCE III
冰壁邪神宫


Basic Knowledge
基礎知識篇

Background

遼闊的巴爾馬其亞大陸(パルメキア)西方盡頭，這塊土地正處於戰亂之中；有段時期被認爲能邁向和平的兩大勢力——擁有廣大領土的軍事專制國家迪多尼亞帝國(デストニア)，與20年前脫離帝國獨立的艾比尼亞共和國(アスピニア)，正式進入了交戰狀態。然而這場戰亂的背後，卻有崇拜邪神的普魯桑(ブルザム)教團在作祟。共和國的年輕劍士辛比歐斯(シンビオス)與帝國第3王子梅迪恩(メディオン)，雖然各有不同的理由，但察覺到普魯桑教團不軌企圖的存在後，在兩人的運籌帷幄之下，事態看似正慢慢獲得解決。(『第一部』、『第二部』)。

然而，那些動作卻使事態變得更加嚴重，因爲他們發覺在幕後操縱戰亂的普魯桑教的眞正目的，其實是要使傳說中的闇之王・普魯桑神復活。普魯桑神是傳說中的超種族・休道爾族(ヒュードル)中地位最崇高的存在。父親被休道爾族所殺、曾經與辛比歐斯及梅迪恩一起旅行過的傭兵朱里安(ジュリアン)，爲了粉碎普魯桑教的陰謀終於挺身而出。與他同行的是光之神・艾爾巴塞姆(エルベセム)的神子、人稱能對抗休道爾族的伊諾貝達族(イノベータ)的子孫・葛拉夏(グラシア)。現在，世界將因這兩人的去向而發生莫大變動……

SYSTEM 2
遊戲的基本流程

『光明與黑暗Ⅲ 第三部～冰壁邪神宮～』是模擬RPG。你將化身為，為打倒休道爾族(ヒュードル)而不斷旅行的傭兵朱里安(ジュリアン)，與各種敵人交戰。具體而言，故事的進行流程即如下圖般，在城鎮或村子等據點體驗各種事件，其中會挾雜模擬戰鬥(最多可操縱 12 名己方角色)。此時即使戰敗，也只是所持金減半，撤退到附近的教會而已，並不會結束遊戲。倘若不斷地戰鬥與撤退，累積經驗值的角色們幾乎都會愈變愈強。只要堅持下去，一定可以過關的。

■準備・情報收集



可以在城鎮或村子收集情報或購物、編組部隊等等。

■與敵軍戰鬥



採用回合制的模擬戰鬥(請參照P.17)，也可以中途撤退。

■達成過關條件



若滿足特定條件，地圖就算過關。偶爾會發生連續戰鬥的情形。

3 GAME START

遊戲的開使方法

將本遊戲 CD 放入 SS 主機，開啓電源，播放示範畫面之後，就會出現標題畫面。此時一按開始鈕，就會出現賢者伊夏哈卡特(イシャハカット)與妖精亞可(アクーユ)的對話，再按 A・C 鈕讓對話進展下去，指令就會顯示在畫面下方。請以方向鍵選擇指令，按 A・C 鈕決定。若想跳過 2 人的對話，直接進入指令選擇的話，請按開始鈕。





■若是初次冒險～開始(始める)～

初次玩本遊戲時，請選擇"始める"的指令。如果有前作『第一部』『第二部』的破關資料，會有承接前作與否的選擇。若選擇承接上述資料，就會顯示破關資料一覽表。以方向鍵對準想承接的資料，按 A・C 鈕，即可承接資料開始遊戲。若不選擇承接，或是沒有破關資料，就要輸入主要角色 3 人的名字，再開始遊戲。不過，若是主機的記憶容量或另售的記憶卡空白容量不足 381 以上的情況下開始遊戲，則無法存檔。請於確認記憶容量之後重新開始。



■若是接續冒險～接續(續ける)～

已有存檔資料時，選擇"續ける"就會出現儲存檔案一覽表。以方向鍵選擇想接續玩的檔案，接著按 A・C 鈕即可從上回存檔處再開始遊戲。存檔時請使用教會的"記錄"指令(參照 P.13)或是戰鬥時的"中斷・記錄"指令(參照 P.21)。



■其他操作~刪除、複製(消す、寫す)~

除了上一頁介紹的指令之外，此畫面還可以進行另外 2 種操作。也就是刪除不必要檔案的"消す"以及複製檔案的"寫す"。請將游標對準檔案，按 A ・ C 鈕，就能"刪除"檔案或是"複製"檔案。附帶一提，使用"寫す"指令時，請注意主機或是記憶卡內，須有 381 以上的空白容量。

關於同步系統〔シンクロニィ・システム〕

若有前作『光明與黑暗III 第一部』或『第二部』的破關資料，在兩部中玩家採取的行動會反映在『第三部』中，使遊戲的展開變化多端，這就是同步系統。因此不同的玩家就能享受截然不同的故事。當然，沒有前作的存檔資料也可以玩，而且反而可以欣賞有破關資料和沒有破關資料時的劇情變化。請以自己的方式來玩吧。

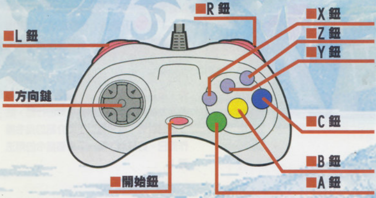
因第一・第二部的行動而異



▲▼這是加達鎭(ガーダ)的某個事件。因「第一部」中某位角色的生死，而出現上圖與下圖對話的差異。



4 PAD CONTROL
操縱器操作



操作方法一覽表

按鈕名稱	基本的按鈕機能	戰鬥時的按鈕機能
方向鈕	角色的移動、指令選擇	———
A 鈕	指令的表示、決定、訊息輸送	自由移動游標時，調查角色的狀態
B 鈕	取消上一個行動(指令表示・決定、移動)	切換自由移動游標模式與通常模式
C 鈕	眼前有人或物時可對話・調查。 以外則與 A 鈕相同	自由移動游標時，調查角色的移動 範圍與可攻擊範圍
X 鈕	視點的遠近切換(3 階段)	視點的遠近切換(3 階段)
Y 鈕	視點的還原(上方即北方)	———
Z 鈕	(在道具・魔法選擇中時)道具・魔法說明視窗的 ON、OFF (在城鎮移動中時)指引符號(參照 P.10)的 ON、OFF 設施名的切換	依序將游標對準角色 (自由移動游標時)狀態視窗的 ON ／ OFF
L 鈕	視點向左移動	———
R 鈕	視點向右移動	———
開始鈕	叫出設定視窗	自由移動游標時，叫出設定視窗

5 TOWN
關於城鎮中的行動與指令



事件一開始就無法操作人物。注意聽一下對話吧！

以遊戲開始地點．迪多尼亞城下町(デストニア城下町)為首，在遊戲進行中會出現各種的城鎮及村子。玩家可以在這些城鎮中，向各種人打聽情報，進行下一個戰鬥的準備。同時，偶爾也會發生特別的事件，所以不妨到處去探索看看。

基本上在城鎮中玩家所能採取的行動，除了移動以外，就只有以下所介紹的指令操作而已。好好地了解一下每個指令的用法吧！

進入門



通過城鎮中房子的門後，有時能移動到不同的場所(房子中、相鄰的地區)。若有想通過的門就朝門按住方向鍵，畫面就會切換而能進入裡面。不過也有鎖著的門，那時會顯示無法通過的訊息。

指令顯示



在能自由操作人物的狀態下按A．C鈕能叫出通常指令的圖示。同樣地，按開始鈕能顯示出設定畫面。從下頁起會解說各指令的用處，請仔細閱讀、理解。

會話．調查



人物的眼前有其他人、特別的物品(隱藏道具、寫有提示的書等)時，按C鈕就能與該人會話、調查該處。也可以用左邊說明通常指令的圖示來調查，但這個方法比較簡單。

在城鎮中的指令



●調べる(調查)

調查自己眼前的物品。若該處有隱藏道具時，也可按C鈕代替。



●魔法

若有會魔法的同伴時，即可利用此指令在戰鬥中使用魔法。



●持ち物(所持物)

使用所持道具的指令。只要選擇此指令，即會出現下面的輔助指令。



●部隊表

顯示確認同伴狀態的部隊表。關於詳細的狀態表的看法，請參考 P.15 之後的說明。

"所持物"的輔助指令



●使う(使用)

如字義所示，這是使用道具的指令。使用此指令，也許會發生特別的事件。



●渡す(遞交)

同伴之間遞交所持道具的指令。選擇某人的道具之後，請選擇所遞交的對象。



●裝備

進行同伴裝備的指令，有以下的輔助指令。在戰鬥之前取得新武器之後，不要忘記裝備。



●捨てる(捨棄)

捨棄不需要道具時的指令。但其中也有無法捨棄的道具。

"裝備"的輔助指令



●武器裝備

裝備所持武器的指令。在戰鬥時使用此指令，裝備後也能採取移動・戰鬥等行動。



●配件裝備(アクセサリ－裝備)

裝備配件的指令，同時也能卸下裝備。與"武器裝備"一樣，在指令實行後，也能進行移動・戰鬥。



●使用武器(武器を使う)

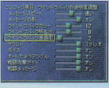
將戰鬥時所裝備的武器當成道具使用。



●使用配件(アクセサリ－使う)

將戰鬥時所裝備的配件當成道具使用。但若不是特殊的武器，使用了也不會有任何效果。

※若沒有裝備武器，除武鬥家(モンク)與一部份的人物之外，戰鬥時會無法攻擊。



關於設定畫面

在城鎮中按開始鈕就會出現設定畫面，在此畫面上能進行有關遊戲環境的各種設定。設定後按B鈕結束。關於各設定的意義請參照下面的一覽表。

各設定項目的看法

訊息速度(メッセージスピード)	四階段切換訊息表示速度。
訊息陰影(メッセージの影)	在訊息文字上加上陰影較易辨認。
視窗背景顏色(ウィンドウバックカラー)	調整視窗背景配色。(0～23)
視窗背景亮度(ウィンドウバック明るさ)	調整視窗背景亮度。(暗 0～15 明)
視窗背景透明度(ウィンドウバック透過率)	調整視窗背景透明度。(濃 0～15 薄)
音響(サウンド)	設定音樂及音效為立體音、單音。
聲音(ボイス)	設定戰鬥時角色聲音的 ON/OFF。
攝影角度自動調整(オートカメラアングル)	設定移動時攝影角度自動調整的 ON/OFF。
戰鬥攻擊指引(戰鬥攻擊ガイド)	敵人不在攻擊範圍時，設定是否要自動將游標移到"待機"上。
戰鬥訊息(戰鬥メッセージ)	設定是否要表示戰鬥訊息。

指引系統

這是會顯示城鎮中的重要設施在哪個方向的系統，移動中按Z鈕朱里安(ジュリアン)的旁邊就會出現閃爍的箭頭(指引符號)，畫面右下會出現設施名稱。每按一次Z鈕設施名稱就會更替，若出現自己想去的設施名稱，只要依照箭頭指示的方向移動即可到達目的地。



除了武器屋、教會、司令部(本陣)等主要設施以外，有時也會顯示只有該城鎮才有的特別的場所。

6 G.H.Q 關於司令部



遊戲開始之後，成為朱里安(ジュリアン)一行人之軍師的是鳥人布雷斯比(ブレスビィ)。

在司令部中，可以與並肩作戰的同伴們進行戰鬥準備。因為司令部多半設置在城鎮中，所以基本操作方法及指令，同已說明過的"城鎮中的行動"。但在司令部中可以享受到除了發生事件時，平常無法享受到的"與同伴的對話"的樂趣。另外，只要與軍師談話，即可進行如下所介紹的"司令部指令"。請有效地運用司令部，爭取最後艱難的勝利。

司令部指令



●軍師

從軍師・布雷斯比(ブレスビィ)那裡可以聽到現在的狀況。在遊戲中，若不曉得接下來要做什麼時，就先選"軍師"吧！



●寄放(預ける)

可以將手頭上多餘的道具，寄放到全員共同的倉庫。請依照與在城鎮的指令"所持物(持ち物)"→"遞交(渡す)"同樣的順序，指定所要寄放的物品。



●領取(受け取る)

可以領取寄放在倉庫的道具。利用方向鍵的上下左右指定所要領取的道具。



●更換(入れ替え)

若角色超過十二名時，可利用此指令更換參加成員及待機成員。

何謂人名辭典？

調查司令部書架就能閱讀的人名辭典，是依 50 音順序排列的有關此遊戲的登場人物之說明，在遊戲剛開始時應該會便於掌握人物關係。此外，名鑑的內容會隨著您的遊戲進行而變化，新的同伴增加時或狀況改變時先仔細確認吧！



內容也可能因『第一部』或『第二部』的進展而改變？

7 SHOP 關於各種設施的指令



經過櫃台與店員談話，就會出現購買用的指令圖示。

城鎮的設施中，有的設施如武器屋及道具屋、教會等，按C鈕攀談時會出現特別的指令圖示。這些設施在故事結束之前會以各種形式給予方便，所以有必要確實了解各個指令。下面將會解說關於武器屋、道具屋、教會的指令，在進行遊戲之前請仔細閱讀。

武器屋・道具屋指令



●購買(買う)

購買該商店出售的物品。按方向鍵選擇所要購買的物品之後，選擇持有人。錢不夠時無法購買。



●出售(賣る)

出售不要的道具。但無法出售裝備中受到咒咀的道具。請解除咒咀之後再出售。



●修理

修理戰鬥時用壞的道具。修理需要錢所以請先將錢準備好。



●珍品(掘り出し物)

購買稀有、特殊的道具。已出售或丟棄的珍貴道具也可利用此指令買回，不過，要有心理準備，價格鐵定很貴。

在教會的指令



●記錄

儲存遊戲資料。首先會詢問是否要更新前一筆記錄，選擇"いいえ(不)"時會出現下面的輔助指令。但若是初次存檔時，一開始就會顯示輔助指令。



●轉職

第三部的人物(一部分除外)皆已轉職，可藉由通過某事件，只要等級在 20 級以上就可以轉職到更上一層的職業。



●治療

可以淨化戰鬥中中毒的人物身體，需付費。關於各種狀態異常，請參照 P. 18。



●戰鬥恢復

可以使在戰鬥中無法戰鬥(HP 變成 0)的同伴復活，需付費。等級愈高的同伴，所花費的錢愈多。

記錄的輔助指令



●新規(初次存檔)

保存新遊戲資料。主機記憶體或記憶卡需要 381 以上的空容量。會詢問存檔後是否要繼續遊戲，請選擇"はい(要)"或"いいえ(不要)"。



●更新

選擇已存在的資料加以更新。若主機記憶體及記憶卡沒有空的容量時，請使用此指令。會詢問存檔後是否要繼續遊戲，請選擇はい(要)"或"いいえ(不要)"。



●複製(寫す)

複製已存檔的資料，作成另一個檔案。本體記憶體沒有空的容量時，無法使用此指令。



●刪除(消す)

刪除已存在的資料加以刪除。會出現確認訊息，要小心千萬不要大意地刪除了必要的檔案。

MITHRILL

8 關於鍛冶屋

最後來解說"鍛冶屋"這個特殊的設施。鍛冶屋是一個相當方便的設施，只要將特定的材料拿去付製造費後，就會為我們加工武器或配件。在鍛冶屋製造出來的東西是普通的武器、防具屋買不到的特殊物品，所以將成為非常有力的裝備。不過不清楚位於哪個城鎮，所以事先就要經常留意先取得成為材料的道具，以便將來發現鍛冶屋便時能加以利用。

鍛冶屋材料一覽

幻之金屬(ミスリル)	製造特殊武器的材料。因為數目很少，所以必須考慮要製造誰的武器。
幻之碎片(ミスリルのかけら)	作配件類的道具所需。與幻之金屬一樣，能取得的個數有限。
暗之素(ダークマター)	加入幻之金屬中加工製造後，能使製成的東西賦有黑暗之力。


材料道具隱藏在意想不到的場所。仔細地搜索吧！


多餘的材料即使賣給道具屋，之後還是能以"珍品"的價格買回來。



好像也有必須裝備幻之金屬製的武器才能使出的特殊必殺技。

9 STATUS 狀態畫面的看法

以"部隊表"指令所表示的狀態畫面上，大致分成以下五個模式。即可以同時確認同伴全體狀態的"全體狀態畫面"、可詳細確認各人狀態的"個人狀態畫面"、"魔法狀態畫面"、"道具狀態畫面"、"友情狀態畫面"。各狀態畫面的特徵如下。同時也一併解說狀態畫面上的用語、略語。請作為遊戲參考。

1 全體狀態畫面



可按方向鍵的上下選擇角色，按左右改變所表示的狀態。只要在此畫面上按 C 鈕，即可確認更詳細的四種狀態。附帶一提，只要在這四種狀態畫面上按 L · R 鈕，即可切換所表示的人物。記住這個用法相當方便。

按C鈕

2 個人狀態畫面



可以確認各角色的基本狀態。

3 魔法狀態畫面



按方向鍵的上下，即可確認所持魔法的詳細資料。

4 道具狀態畫面



按方向鍵的上下，即可看到裝備．所持道具的說明。

5 友情狀態畫面



按方向鍵的上下，即可確認是否能受到同伴的支援。

狀態畫面用語・略語解說

■全體狀態畫面

【金幣(金貨)】
表示所持金的金額。

【魔法】
以圖示表示角色所持魔法及其等級。

【裝備】
以圖示表示所裝備的武器・配件。

【所持物(持ち物)】
以圖示表示現在所持道具。

【名字(名前)】
表示角色的名字。

【職業(クラス)】
表示角色的職業。

【等級(LV)】
表示角色的等級。

【狀態】
表示受到中毒及麻痺、無法戰鬥等異常狀態及其治療方法。(治療方法只會在個人狀態上出現。)

【HP/MAX】
表示現在的體力(HP)及最大HP(MAX)。HP變成0時,無法戰鬥。

【MP/MAX】
表示現在的魔力(MP)及最大MP(MAX)。MP變成0時,無法使用魔法。

【攻擊】
表示使用武器攻擊對手的綜合攻擊力。

【防禦】
表示對於武器攻擊的防禦力。

【速度(素早さ)】
表示角色的速度,將會影響到戰鬥中行動的順序。

【運】
表示角色的運氣,將會影響到戰鬥中各種局面。

【移動】
表示戰鬥中一回合可移動的距離。每種職業能移動的距離是固定的。

【經驗值】
到目前為止所累積的經驗值。只要達到100,即可提升一個等級。

■個人狀態畫面

【支援效果】
表示給予其他角色支援效果(參照P22)的種類。

【擊破】
表示至今所打倒的敵人數。

【敗北】
表示至今輸給敵人(包括無法戰鬥)的次數。

■魔法狀態畫面

【LV MP 效果量】
表示所持魔法等級的消費MP量、損害量(回復魔法時就為回復HP量)。

【屬性防禦力】
表示對於魔法及特殊攻擊,每個屬性的防禦力。若此防禦力減少,對攻擊的防禦就愈弱。

■道具狀態畫面

【射程 熟練】
表示所裝備武器的射程距離及該系統武器的熟練度(參照P.23)。

【必殺技】
表示現在所習得必殺技(參照P.23)的技名。

【武器系統】
表示所裝備武器的系統。

10 TACTICS
關於戰鬥

隨著遊戲的進行，朱里安(ジュリアン)一行人會在各個地方發生戰鬥。而這裡的戰鬥所採用的是為數眾多的敵人和己方輪流行動的"回合制模擬戰鬥"。大略的戰鬥流程如下列所示一般，一旦將敵人全部殲滅或打倒特定的頭目，就算己軍獲勝。請詳閱後面的戰鬥重點，將同伴們導向勝利大道。

○回合制模擬戰鬥流程

不分敵我，從行動較快的角色開始行動

▼

1 移動



也可不經過這一步，當場直接進行戰鬥。

2 戰鬥



驅使"戦う(戰鬥)"或"魔法"等指令，與敵作戰。

3 回合終了



也可不移動也不戰鬥，利用"待機"讓回合終了。

▼

速度第二快人物的回合，開始行動。

戰鬥重點其 1 【戰鬥時的特殊操作】



只要將游標移到角色上按 C 鈕，即可如照片所示來確認行動範圍。淡光部分表示移動範圍，亮光部分表示攻擊範圍。

在P.7也曾說明過，本遊戲中有幾個戰鬥中專屬的特殊操作。其中最好先記住的是，在操作角色時按下B鈕，與自由移動游標模式的切換。要是處於可自由移動游標的狀態，便可進行以A鈕確認敵狀態、使用輔助戰鬥指令(參照P.21)等輔助戰鬥等各式各樣的操作。戰鬥時最好利用此模式勤於確認戰況。

戰鬥重點其 2 【角色的狀態】

戰鬥中，角色會陷入各式各樣的異常狀態。下表是每個異常狀態的內容，其治療法也各不相同。要活用道具、魔法、或教會等進行回復。

狀態異常一覽表

種類	狀態
睡眠	數回合之間無法行動。
麻痺	數回合之間，有 1/2 的機率無法行動。
中毒(毒)(猛毒)	每回合都會受損直至回復為止。
混亂	數回合之間，無法區分敵我。
魅惑(魅了)	數回合之間，開始攻擊己方。
凍結	1 回合無法移動。之後會自然回復。
狂亂	數回合之間，猛攻身邊的角色。
咀咒(咒い)	以一定的機率陷入麻痺＋受損。可在教會回復。
戰鬥不能	戰鬥終了後可在教會回復



也可能同時受到複數的狀態異常。

COMMAND AT BATTLE-1
11 戰鬥時指令 1

主要戰鬥指令



●戰う(戰鬥)

利用所裝備的武器直接攻擊敵人。不過要注意在攻擊可能範圍內沒有敵人時，就無法進行選擇。攻擊順序如下。



●魔法

利用所擁有的魔法攻擊敵人，或掩護己方。但沒有 MP 便無法使用。施展魔法的順序如下。

武器攻擊的順序



首先，將游標移到"戰鬥(戰う)"指令，按下A、C鈕。



利用方向鍵選擇在攻擊範圍(明亮部分)內的哪個敵人。



再度按下A、C鈕即可對目標敵人發動攻擊。

使用魔法的順序



選擇"魔法"後利用方向鍵決定要使用的魔法和其等級。



利用方向鍵選擇在攻擊範圍(明亮部分)內的哪個敵人施展魔法。



再按A、C鈕即可對目標敵人施展魔法。



●手持物(手ち物)

基本上與在城鎮中所使用的東西一樣。輔助指令的"使用武器(武器使う)"和"使用配件(サクセサリ－使う)"唯有在此戰鬥時才能發揮真正效果。



●待機

結束角色回合指令。尤其可使用於無所事事時，或等待敵人過來時。



●對話(話す)

移動到某個特定的角色前面之後，就會出現本指令取代"待機"，可與該角色進行對話。



●調查(調べる)

在移動之後的地點可能有隱藏物時，就會出現本指令取代"待機"，對該場所進行調查。



●地圖移動(マップ移動)

戰鬥地圖中有建築物或遺蹟時，一站到其入口處，就會出現本指令取代"待機"，即可進入內部。



有些角色會因為戰鬥中的對話，而產生各式各樣的反應。



有的遺蹟只要在入口進行「調查(調べる)」或是「地圖移動(マップ移動)」即可入內。

12 COMMAND AT BATTLE-2
戰鬥時指令 2

正如於P.18說明過的一般，在自由移動游標模式中，可使用用來確認情報的特殊指令"輔助戰鬥指令"。請將游標移動到沒有角色的場所，按下A或C鈕即可。即使不用，遊戲仍可順利進行，但若善加活用，應可使用戰鬥趨於更有利的情勢。所以最好能先熟練其使用方法。

輔助戰鬥指令


●部隊表
與可在城鎮中查看的部隊表完全相同。不過，此時只能確認參加該場戰鬥的角色之狀態。


●軍師
可聽取軍師的建言。會告訴你勝利條件及致勝秘訣。


●地圖(マップ)
會顯示出全體地圖的縮小簡圖。紅點表示敵方，綠點表示己方，箭頭表示游標的位置。請仔細確認。


●記錄・中斷
基本上與教會中的"記錄"是同一種東西。存檔後會出現是否要繼續遊戲的選項，請選擇"要(はい)"或不要(いいえ)後，按A・C鈕決定。

13 OTHER SYSTEMS
其他戰鬥系統

在『光明與黑暗III』中，有幾個與戰鬥相關的特殊系統。以下將針對各個系統做詳細的說明，請仔細閱讀。

地形效果

戰鬥中，在顯示名字的視窗左邊會出現"LE"的文字和百分比。這就是對角色的地形效果。換言之，就是表示在該場所時會上升的防禦力百分比。移動時若盡量停在地形效果較高的場所，勢必可將受害降到最小限度。



一般而言，森林和山岳等地形效果較高，平地和沙漠的地形效果較低。

支援效果

戰鬥時，有時角色頭上會出現劍或盾的記號。這就是可獲得同伴支援效果的信號，當該角色與交情深到某種程度的同伴相鄰時，就會出現此記號。每一個角色都具有好幾種支援效果，可藉由友情狀態畫面來進行確認。若能善加運用，應可提升好幾倍戰力。



藉由協力打倒敵人，友情等級最多可提高到4級。

武器屬性

武器有各式各樣的種類，每一種都有所謂的"屬性"(請參照下表)。與武器屬性佳的對手戰鬥時(進入戰鬥前會出現"！"的記號)，不但給予的損害與必殺技發動率會增加，還有承受的損害會減少等等各種好處。必須隨時注意敵我雙方的屬性，避免與屬性不利的敵人戰鬥。

劍屬性	擅長對付持斧的敵人，害怕持矛的敵人。
矛屬性	擅長對付持劍的敵人，害怕持斧的敵人。
斧屬性	擅長對付持矛的敵人，害怕持劍的敵人。
弓屬性	擅長對付飛空的敵人，無特別的弱點。
破魔屬性	擅長對付石人(ゴーレム)或魔法使，無特別的弱點。
神聖屬性	擅長對付僵屍(ゾンビ)等闇之魔物，無特別的弱點。
魔獸屬性	擅長對付龍(ドラゴン)之類的魔獸，無特別的弱點。

14 WEAPON & SKILL
武器與熟練度



發動必殺技時會出現技名，角色的動作也會改變。

遊戲中會有五花八門的武器登場，而它們又可區分為幾個系統(請參照下頁)。每個角色最多可裝備4個系統的武器，每個系統都設定有所謂的「熟練度」。「熟練度」可藉由裝備該系統的武器持續戰鬥來加以提升，而且，熟練度一旦上升，每1種系統均可學得好幾種必殺技。

必殺技是指進行武器攻擊時以一定的機率發動的招式，玩家無法自行選擇使用。不過，它能對敵造成較大的損害，其中有些還會使對手陷入異常狀態。玩家或許會被五花八門的武器搞得眼花撩亂，不過如果集中提升1種系統的熟練度，戰鬥想必會漸趨有利。

必殺技一覽表

技名系統	效果	
飛劍暗影(シャドウエッジ)	短劍(ナイフ)	投擲短劍掀起闇影，將敵人籠罩於黑暗中。
熾熱火焰(ヒートバーナー)	刀系(ブレード系)	利用劍壓引發火焰，襲向敵人。
火焰箭(フレイムアロー)	箭(矢)	利用空氣摩擦使箭爆出火焰，直接刺殺敵人。
雙重攻擊(ダブルブロウ)	短杖(ロッド)	雖為連續攻擊，但攻擊力並不強。
罪之烙印(罪の烙印)	十字杖(アンク)	以光之力燒盡敵人。對闇之魔物效果大。
響尾蛇(サイドワインダー)	長矛(スピア)	以長矛劃出一道弧線，由敵人的死角展開攻擊。
騎槍攻擊(ランスチャージ)	騎槍(ランス)	利用突進力，以衝撞的要領刺殺敵人。
大迴旋(フルスイング)	斧(アックス)	揮動斧頭，利用離心力予敵重創。
強力衝撞(パワークラッシュ)	鎚矛(メイス)	以整個鎧甲猛撞敵人，防禦力也會同時下降。
飛龍爪	爪(クロー)	邊旋轉邊跳躍，利用這股勁道擊潰敵人。
百步雙掌	鉤爪(ナックル)	利用雙手指尖所發出的氣猛烈襲向敵人。

※除此之外，還有其他必殺技。

武器系統一覽

※"將軍"這項職業，可裝備的武器視角色而異。此外，遊戲中還會出現幾種其他系統的武器。



●短劍系
武器屬性：劍 射程距離：1~2
可裝備職業：劍士、勇者、將軍※



●劍系
武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：劍士、勇者、將軍※



●西洋劍系
武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：劍士、勇者、將軍※



●刀系
武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：劍士、勇者



●翼系
武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：飛馬騎士(ペガサスナイト)



●騎槍系
武器屬性：矛 射程距離：1
可裝備職業：聖騎士(パラディン)等



●長矛系
武器屬性：矛 射程距離：1~2
可裝備職業：聖騎士、將軍※



●長戟系
武器屬性：矛 射程距離：1
可裝備職業：聖騎士、將軍※



●斧系
武器屬性：斧 射程距離：1
可裝備職業：猛獅戰士(ライオン戰士)



●戰斧系
武器屬性：斧 射程距離：1~2
可裝備職業：猛獅戰士、將軍※



●鎚矛系
武器屬性：斧 射程距離：1
可裝備職業：猛獅戰士、將軍※



●短杖系
武器屬性：魔獸 射程距離：1
可裝備職業：公主(プリンセス)等



●魔杖系
武器屬性：破魔 射程距離：1
可裝備職業：公主等



●十字杖系
武器屬性：神聖 射程距離：1
可裝備職業：公主等



●爪系
武器屬性：無 射程距離：1
可裝備職業：龍人(マンドラゴン)



●手套系
武器屬性：無 射程距離：1
可裝備職業：龍人



●鉤爪系
武器屬性：無 射程距離：1
可裝備職業：龍人



●箭系
武器屬性：對空 射程距離：2~3
可裝備職業：狙擊手(スナイパー)



●方鏃箭系
武器屬性：對空 射程距離：2~3
可裝備職業：狙擊手



●火藥箭系
武器屬性：對空 射程距離：2~3
可裝備職業：狙擊手

15 CHARACTERS
人物介紹

您成為傭兵朱里安，在漫長旅途中會遇到形形色色的人物。其中有些人會贊同朱里安軍，成為並肩作戰的伙伴。以下就來介紹一部分與您並肩作戰的人物。不過，請您務必要記住一件事情。那就是，依照您在前作中的行動，有的人物將不會加入、或是成為您的敵人。想要將『光明與黑暗』玩得很透徹的人，不妨重玩『第一部』、『第二部』，找出所有的同伴。



朱里安(ジュリアン)
種族：人類
職業：勇者
本遊戲的主角，流浪的傭兵。為報父仇而追蹤傳說種族休道爾(ヒュードル)。



葛拉夏(グラシャー)
種族：伊諾貝達族(イノベータ)
職業：神子
繼承傳說種族伊諾貝達血統的光之神子。為了粉碎闇之教團普魯桑教(ブルザム教)的陰謀，離開聖地，出外旅行。



頓荷特(ドンホード)
種族：半人馬族(ケンタウロス)
職業：聖騎士(パラディン)
原本是個說一不二的共和國騎士，但由於遭逢世界危機，而與帝國的梅迪恩王子(メディオン)同行。



凱特(ケイト)
種族：妖精(エルフ)
職業：狙擊手(スナイパー)
迪多尼亞帝國(デストニア)的弓兵。是前來求助葛拉夏的布雷斯比(ブレスビィ)之護衛，從帝國一路跟隨布雷斯比。



布雷斯比(ブレスビィ)
種族：鳥人
職業：軍師
本來是帝國第一王子馬傑斯迪(マジェスティ)的軍師。為拯救帝國危機，前來求助光之神子葛拉夏(グラシア)。



艾科爾(エキュアル)
種族：人類
職業：將軍
原艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)的將軍。為了忠於共和的理念，目前已離開軍中。



伊莎貝(イザベラ)
種族：人類
職業：公主(プリンセス)
帝國第 3 王子梅迪恩王子的妹妹。以僧侶的身份累積修行，逐漸地修得回復與輔助魔法。



布莉姬妲(ブリジット)
種族：妖精(エルフ)
職業：巫術師(ウィザード)
伊莎貝菈(イザベラ)的侍從，帝國的宮庭魔法師。擅長攻擊．輔助魔法，熟練魔杖之技。



凱克羅布斯(ケクロプス)
種族・職業：龍人(マンドラゴン)
繼承龍之力的傳說種族。擅長赤手空拳的格鬥，具有使龍服從的特殊能力。



羅利(ローリィ)
種族・職業：獨角獸(ユニコーン)
據說只服從心地純潔之人的獨角獸。擅長角的攻擊，也能使用數種魔法。



狄亞瑪特(ティアマット)
種族・職業：白龍(ホワイトドラゴン)
俗稱神龍，利用巨大身體使出特殊必殺技。要讓牠加入須有特別的方法。



雷歐(レオン)
種族：獸人
職業：猛獅戰士(ライオン戰士)
身手矯捷，持有美麗的黃金之盾的獸人。力大無比，擅長使用斧系的武器戰鬥。

16 MAGIC 魔法一覽

攻擊魔法

火燄(ブレイズ)	用火焰給予敵人損害
冰凍(フリーズ)	用冰給予敵人損害
地獄爆(ヘルブラスト)	用風給予敵人損害
閃光(スパーク)	用雷給予敵人損害
盜取靈魂(ソウルスチル)	用闇之力使敵人馬上斃命或給予損害



角色成長後魔法的效果量也會增大。

回復魔法

回復(ヒール)	回復己方一人的 HP
治療(アンチドウテ)	治療己方一人的異常狀態
靈氣(オーラー)	同時回復己方多人的 HP



很多輔助魔法在經過一定回合後就會失效。

輔助魔法

攻擊(アタック)	提升己方一人的攻擊力
援助(サポート)	提升己方的防禦力及速度
遲鈍(スロウ)	使敵人的防禦力及速度降低
昏睡(スリープ)	以一定機率使敵人昏睡
反魔法(アンチスペル)	使敵人沉默，無法施展魔法
保護(レジスト)	提升己方的屬性防禦力，減低魔法損害


同一時間使用的對象越少，召喚魔法的威力越大。

其他的魔法

返回(リターン)	脫離戰鬥，傳送到附近的教會
西風(ゼピュロス)	召喚西風精靈，給予比地獄爆(ヘルブラスト)更大的損害
餓鬼王	召喚被封印在地獄之底的鬼，給予闇屬性的損害

※除此之外，還有其他魔法。部分魔法也能利用特定的裝備習得。

17 ITEM 道具一覽

回復道具

藥草	使己方一人的 HP 回復 10 點左右
治癒水滴(いやしのしずく)	使己方一人的 HP 回復 30 點左右
治癒之水(いやしの水)	使己方一人的 HP 回復至最大值
恩澤之雨(惠みの雨)	使己方全員的 HP 回復至最大值
女神之淚(女神の涙)	使己方一人的 MP 回復 20 點左右
希望之光(希望の光)	使己方全員的 MP 回復至最大值
解毒草(毒消し草)	解己方一人之毒，消除麻痺
妖精粉(妖精の粉)	解己方一人之毒，治療麻痺、混亂等
天使之翼(天使の羽)	使用後可於一瞬間撤退到附近的教會

狀態提升道具

力之酒(力のワイン)	使用後攻擊力上升 2~4 點
守護牛奶(守りのミルク)	使用後防禦力上升 2~4 點
疾風雞肉(はやてのチキン)	使用後速度上升 2~4 點
飛毛腿青椒(いだてんピーマン)	使用後移動距離增加 2 格
幸運甜餅(幸運のクッキー)	使用後運氣上升 2 點
元氣麵包(元氣のパン)	使用後 HP 的最大值上升 2~4 點
開悟蜜汁(さとりのミツ)	使用後 MP 的最大值上升 2~4 點
勇氣蘋果(勇氣のリンゴ)	使用後等級上升 1 級

配件

白金之環(プラチナサークル)	裝備於頭部的配件，提升防禦力
快速之靴(スイフトブーツ)	裝備後速度會上升的魔法之靴
隱身護額(忍びの鉢金)	東方的暗殺者裝備於頭上的防禦用配件
能力之戒(パワーリング)	裝備後攻擊力會上升的神奇戒指
戰鬥護手(バトルブレイス)	裝備於手腕上的配件，有提升防禦力的效果
狩獵女神耳環(アルテミスピアス)	只能請鍛冶屋製造的特殊配件。

※除此之外，還有其他道具。


Tactics 實戰篇



光明與黑暗Ⅲ 第三部
～冰壁邪神宮～

開端

一艘帝國戰艦緩緩的在濃霧中前進。這時甲板上有三人正在對話……

德米諾船長：『嗯，說起來還算是屬於比較弱勢的呢……梅迪恩(メディオン)殿下竟然也變得可以依靠了…我們帝國之中又有誰能料到呢？』

凱特：『要不是在薩萊巴城(サラバンド)與共和國的和平會議中發生了綁架皇帝的事件，王子也不會成長啊，對不對？』

布雷斯比：　『也可以說是因為遇見和自己同年齡的辛比歐斯(シンビオス)殿下，看到他面對殘酷命運的勇氣而受到了影響吧。』
德米諾船長：『辛比歐斯就是那位柯姆拉德(コムラード)大人的…？』
布雷斯比：　『就是我們帝國軍最強的智將…也是二十年前共和國獨立運動的那名可惡的發起人…共和國之中實力最強的柯姆拉德大人。』
凱特：　『也不能說是可惡吧，布雷斯比大人…。會認為他可惡的也只有帝國的上位者而已，也沒有其他人在說他的壞話啊。』
德米諾船長：『你說得沒錯，凱特…。柯姆拉德大人捨棄了權力及其他一切，就是為了創造出一個摒棄階級觀念的平等國家。』

這時船艙裡傳出了老騎士頓荷特(ドンホート)的聲音。

頓荷特：　『但是，共和國也面臨了它的極限。習慣了財富共享的國民們對共和國的財政開始壓迫…。』

聽到了其他人的對話，老騎士頓荷特也走了過來。

凱特：　『呃…這是怎麼回事呢…不是說財政危機和內亂都是因為天災，才造成國內的收穫不好嗎？』
頓荷特：　『那也是原因之一，不過內亂的主因…還是因為看出將要面臨災害而於儲備的領導者，和只顧眼前享樂的國民們產生了對立！』
布雷斯比：　『雖然雙方都能瞭解對方的意思…然而也出現把他們當成愚民，對共和國產生厭倦而高舉反旗的將軍…。』
凱特：　『您說的是艾科爾(エキュアル)將軍吧…他不是和企圖暗殺共和國貝尼特雷姆(ベネトレイム)的加傑爾(ガーゼル)將軍聯手嗎？』
布雷斯比：　『這是克里艾爾(クリュエル)將軍的計謀……就連像艾科爾原本這麼忠心的人，都因一時迷惑而被趁隙而入。』
德米諾船長：『克里艾爾就是這樣的人。居然還說我的福拉格號(フラグシップ號)是艘破船……我絕對不會原諒他的！』
頓荷特：　『俗話說看了部下就能明白將領…。克里艾爾將軍他們的首領在想些什麼，由這裡就可以看得出來了。』
德米諾船長：『再加上亞羅杭特(アロガント)王子的事……這個人的野心真的很大。』

布雷斯比：「和普魯桑(ブルザム)邪教勾結的克里艾爾將軍，很可能和綁架皇帝事件有關連……不過我們卻無計可施。」
頓荷特：「帝國果然是帝國……就像當年只要犯了罪，不管多少人都會受到懲罰。如今也是…似乎共和國還比較好一點。」
德米諾船長：「頓荷特，你是跑來和我們帝國的人吵架的嗎！」

眼見兩人之間的氣氛越來越僵，夾在中間的凱特連忙出來打圓場…。

凱特：「請、請問……那麼梅迪恩王子和辛比歐斯(シンビオス)殿下之間…是什麼關係呢？」

提到梅迪恩，頓荷特也不禁搖了搖頭。

頓荷特：「梅迪恩殿下和帝國其他人不一樣。據說在戰場上多次和辛比歐斯聯手作戰，因而產生了友情。」
德米諾船長：「這是真的嗎…布雷斯比？」
布雷斯比：「在戰場多次共患難，如今成為心靈相通的同伴…有什麼不對嗎，船長？」
德米諾船長：「這就不妙了，布雷斯比…。」
布雷斯比：「怎麼回事，什麼事不妙？」
德米諾船長：「共和國的理念和帝國是水火不容的。到今天為止，接近共和國而喪命的人不計其數…。」
布雷斯比：「是雨血部隊(レインブラッド)在背地裡做的吧…那個暗殺集團殺掉了帝國中所有希望和平的人……莫非連梅迪恩殿下也會成為他們的目標？」
凱特：「不能不這麼想…雨血部隊是直屬於皇帝的部隊。要是不能救出皇帝，他們不就……。」
頓荷特：「不，那些叫做雨血部隊的傢伙已經開始行動了…。事實上我們和那幫人已經在艾爾巴塞姆(エルベセム)交手過了。」
布雷斯比：「這樣…很不妙，頓荷特！」
德米諾船長：「這樣是不會有好處的……絕對不會……。」
頓荷特：「你這是不相信我的話囉…。那也可以去找朱里安(ジュリアン)或葛拉夏(グラシア)大人打聽這件事啊…。」
布雷斯比：「船長並沒有說你在說謊啊，頓荷特。要是這一切都是真的，那…。」

『…也就是說這些都是皇帝的指示。還有，這也意味著如今德米奈特（ドミネート）皇帝已經君臨世界了。』

正當眾人搖頭嘆息之際，神之子葛拉夏也來到甲板上。

葛拉夏：『你們似乎在討論很嚴重的問題…。』
頓荷特：『您好不容易才睡著的…是被我們吵醒的嗎…？』
葛拉夏：『老是待在船艙裡覺得有點悶……想要吹點海風，就跑到船尾去看看海了。』
凱特：『這麼說起來，葛拉夏大人…您在艾爾巴塞姆（エルベセム）島上出生，是從小就看著海長大的，對嗎？』
葛拉夏：『我是父親在晚年好不容易才生下來的。在我還不懂事的時候，母親也得了不治之症去世了。所以完全不知道親情的溫暖…。』
『倖存的修行僧遵從父親的遺言，從小就對我施以嚴格的訓練。唯一伴隨著我的就是這片大海了。』
凱特：『葛拉夏大人真可憐……過著這麼悲慘的童年時代。換成是我就沒有辦法忍受了。』
葛拉夏：『我也是這麼想…甚至還曾經詛咒過命運。但是聽到了朱里安的人生之後，我的想法也有所改變了。』
頓荷特：『您是指在邊境上一個叫艾力基（エンリッチ）的國家…他的父親慘遭黑暗支配者・休道爾（ヒュードル）殺害一事吧。』
葛拉夏：『自從身為傭兵的父親去世之後…，就和父親的一名傭兵朋友繼續旅行。可是這名義父也在戰火中身亡了。』
布雷斯比：『神話中出現的休道爾……當時聽說要找它報仇的時候，老實說我真懷疑他是不是腦筋有問題。』
葛拉夏：『這不是你的錯，布雷斯比大人。因為休道爾被認定為是虛構的，一直都否定了它真的存在的事實。』
德米諾船長：『這句話說得對。這麼說起來，伊諾貝達（イノベータ）族的存在也……不，沒什麼。失言了。』
葛拉夏：『沒關係的，船長…。正如你所說的，像我這種被稱為伊諾貝達族的種族也同樣被世間所抹滅。』
『高喊著要復興千年王國的普魯桑教，以及休道爾之中的普魯桑（ブルザム）復活…要是沒有發生這件事就好了…！』

這時葛拉夏向後退了一步，似乎發現什麼而吃了一驚。

頓荷特：「怎麼了，葛拉夏大人…？」
葛拉夏：「不知道，我也不清楚…似乎有某種殺意正在接近。」
布雷斯比：「您說有殺意接近…到底是什麼樣的殺意…？」
葛拉夏：「很強…而又邪惡的殺意…。就像是普魯桑教那樣…。」
德米諾船長：「難道是普魯桑教設下埋伏，等著對付出海求救的福拉格號號？」
凱特：「這個…因為急著出海，所以負責戰鬥的人都沒有上船。該、該怎麼辦，布雷斯比大人？」
布雷斯比：「沒什麼嘛，我們有和梅迪恩殿下借來的朱里安軍和凱特在場…。主要的問題是…船長啊！」

船長聽到布雷斯比這麼一說，接著又見到所有人都望著他…。

德米諾船長：「我…我…怎麼了？」
頓荷特：「也對…就是這麼回事吧？」
德米諾船長：「什、什麼嘛…你們是想說有我在場會礙手礙腳的嗎！」

這時頓荷特不客氣的點了點頭…。

德米諾船長：「真是失禮耶…你們似乎太看不起海上男兒了吧。別瞧我這樣，當年我也是……！」
葛拉夏：「船長…快到船艙裡去…。他們馬上就要到了！」

船長雖然不服氣，不過最後還是乖乖的到船艙裡去了。

凱特：「不好，得快點叫朱里安…領導人出來才行。」

這時其他人也從船艙裡走出來。

朱里安：「……。」
艾科爾：「要是連我也忘記可就不太好囉！」
布雷斯比：「艾科爾大人！」
葛拉夏：「請注意…它們…來了！」

這時一群騎著飛馬的普魯桑(ブルザム)邪教僧來到船的上空。

邪教僧A：『果然，這就是在我們普魯桑軍進攻時逃掉的那艘帝國戰艦福拉格號吧？』

邪教僧B：『真是白癡。要是你們就這麼一去不回，也就不用賠上性命了！』

接著普魯桑邪教僧衆人紛紛在船上降落。

邪教僧B：『像這種程度的戰力，就算帶回來也不能扭轉迪多尼亞(デストニア)帝國的劣勢了。』

邪教僧B：『咈咈，而且也到不了迪多尼亞帝國了。我們在這裡就打倒他們吧！』

布雷斯比：『他們是侵略迪多尼亞帝國的傢伙。要是放他們回去的話，對方就會知道我們的存在了。不論如何都要打倒他們，朱里安！』

在正式進入遊戲之前，先提醒玩家們此故事攻略是在沒有接續前二部記錄的情形下來進行遊戲的(原本筆者也想接續前二部的記錄來攻略，但是又想到玩家們與筆者在前二部結束時的記錄，其所經歷的各種劇情選項及戰場上的處理並不相同，且玩家們彼此之間的記錄也各不相同，由於有太多的不同，所以筆者在多方的考量之下，決定以不接前二部的記錄來進行第三部的故事攻略)，所以想接續前二部記錄的玩家們要特別注意，因為筆者並不知道玩家們在前二部的經歷是好？是壞？所以在攻略的劇情上可能會與本書稍有不同。還有在前二部所調查過有獲得道具的地方，原則上在第三部就無法再次獲得，所以攻略上所列出的貴重物品，只能僅供參考。另外，有接續前二部記錄時，在人名辭典方面也會產生微妙的變化。

福拉格號

（フラグシップ號）

遊戲一開始會立刻進入戰鬥。

PS：有接續第二部記錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場放走了史黛菈（ステラ）副官的話，在遊戲開始時艾科爾（エキュアル）《圖1》並不會加入隊伍。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗III～第二部・受狙神子攻略本中的第六十七、六十八、六十九頁有詳述。



《圖 1》

戰場 BATTLE

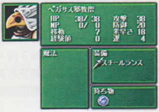
勝利條件： 敵全滅

登場敵人：

假面邪教僧 ×3



飛馬邪教僧（ペガサス邪教僧） ×3



攻略重點

由於是第一場戰鬥，所以玩家們最先要知道的(往後各戰場亦是如此)就是了解敵人的詳細情報(先按 B 鈕，然後將游標移到敵人身上再按 A 鈕，即可觀看敵人的種種狀態)，如此才能知己知彼，百戰百勝。

先將敵人引誘到後面較大空間的地方，然後利用武器相性(槍勝劍、弓勝飛空)來一一退敵，小心不要被敵人挾擊，危險時就利用葛拉夏(グラシア)魔法中的「靈氣(オーラ)」來回復體力。

福拉格號

打倒邪教僧衆之後，一名邪教僧在臨死前說手持巴塞姆之杖(ベセムの杖)的葛拉夏(グラシア)正是普魯桑教(ブルザム教)兵器「瓦克雷(ワルキューレ)」的剋星，並且說如果前去解救帝國，則葛拉夏的性命及巴塞姆之杖都會落入皇帝的掌握中。

邪教僧死前的一番話引起衆人對皇帝的疑惑，衆人開始討論此行是否會落入皇帝的陷阱中。接下來會出現選項：

【對話選項】 葛拉夏(グラシア)問朱里安(ジュリアン)是否認為應該照邪教僧所說，不要去救援帝國比較好。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「不(いいえ)」。於是朱里安(ジュリアン)一行仍然決定繼續前往帝國首都迪多尼亞(デストニア)。

由《圖 2》的門來到船內，船內有商店、教會、本陣等屋子(在第二部中親切的Z鈕設計依然沿續到了第三部，玩家們在城鎮中只要多按幾下 Z 鈕，即可了解每個方向會通往那裡，如此玩家們即可依照指標來前往想要去的地方而不會在廣大的城市中迷路)，接著玩家們就試著用 Z 鈕來前往本陣。


《圖2》

這裡只是主角們現階段的本陣，而本陣會隨著主角們的移動而遷移。往後玩家們每到一個新地方時，就要先自行前往尋找本陣。另外在新同伴加入或戰場之後，也別忘了要常常前往本陣與同伴們談話。還有本陣中的軍師可以存放物品，以及當同伴超過十二人時可更換同伴。對了，往後本陣的書櫃中有人名辭典可以查閱喔。

附帶一提的是在教會中與神父談話可以進行記錄，這是遊戲中最重要的一環，往後玩家們也要養成時時記錄的好習慣，才不會有後悔的事情發生，另外神父還可復活同伴、解除詛咒及狀態異常。

離開本陣，朝甲板(利用Z鈕)前進即會有劇情發生(也就是第二部結束時的劇情)。水手發現了陸地的燈火，經過漫長海上旅行的朱里安(ジュリアン)一行終於來到了帝國首都迪多尼亞(デストニア)附近。

此地貴重物品：

開悟蜜汁(さとりのミツ)《圖 3》

幻之碎片(ミスリルのかけら)《圖 4》



《圖 3》



《圖 4》

第1章
帝国首都奪還作戦

迪多尼亞港
（デストニア港）

船在迪多尼亞港（デストニア港）旁靠岸之後，一行人告別了船長，準備進入迪多尼亞鎮（デストニア町）。在離開福拉格號（フラグシップ號）前先確定船內的貴重物品是否已拿，是否有前往商店購買足夠的回復性道具，最重要的是是否有前往教會記錄。一切就緒之後便可以下船了，往左走出港口之後，接著即會進入下一戰。

在貨物堆前會見到一群假面邪教僧正在那裡等待我方。當他們見到了朱里安（ジュリアン）一行之後，卻對我方的兵力十分瞧不起，決定不叫戈力亞迪（ゴリアテ）司祭就自行開戰。

戰場 BATTLE

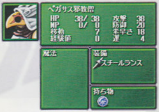
勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)

登場敵人：

假面邪教僧(BOSS) ×1



飛馬邪教僧(ペガサス邪教僧) ×2



假面邪教僧 ×2



狩獵妖精(ハンターエルフ) ×2



其他： 圓木桶(タル) ×5

攻略重點

作戰時如配合地形效果、高低差、武器相性，將會使戰鬥變得更有利(往後戰場亦是如此)。

此戰要注意的是在高處的弓手狩獵妖精(ハンターエルフ)，以及會使用閃光魔法與混亂魔法的假面邪教僧(BOSS)。

先解決下面的假面邪教僧及飛馬邪教僧(ペガサス邪教僧)，之後再引誘上方的狩獵妖精，最後全員在一口氣擊倒假面邪教僧(BOSS)。


《圖 5》

對了，戰場上的圓木桶(タル)《圖 5》，破壞後不但可以獲得經驗值，有時還可獲得道具，另外有些圓木桶會擋住通路，玩家們一定要在戰鬥中先來破壞這些圓木桶，才能在戰鬥中或戰鬥後來前往某些地方，最好是全部的圓木桶都能破壞，往後戰場中玩家們也不要遺漏這些圓木桶，也許可以獲得不錯的道具。此戰其中二個圓木桶，將其破壞後可獲得治癒水滴(いやしのしずく)、力之酒(力のワイン)。


《圖 6》

順便一提，往後在戰場上若陷入困境時，要善用主角的魔法「返回(リターン)」《圖 6》或使用道具「天使之翼(天使の羽)」《圖 7》來脫離戰場；也可借此方法反覆練等級或存錢，千萬要牢記此一重點。


《圖 7》

還有在戰場中，二個同伴互相支援，共同打同一個敵人，即有覺醒支援效果的可能(覺醒的支援效果可四階段增強)，玩家們可利用狀態欄的「友情」來查看《圖 8》、《圖 9》，因此在戰場中最好是結伴而行。


《圖 8》

另外有關武器熟練度的系統，筆者建議玩家們每一個角色就挑其最拿手的武器來使用，途中不要任意更換其他系的武器，如此練到最後將有可能覺醒武器必殺技(每個角色的必殺技皆有三招，另外有些武器本身也會附加必殺技)，不過必殺技的使出則是機率性的。


《圖 9》

迪多尼亞港
（デストニア港）

打倒邪教僧之後，由對方口中得知普魯桑（ブルザム）的主力部隊正朝著迪多尼亞城（デストニア城）前進，所以鎮上的守備才會這麼薄弱。為了阻止兵器·瓦克雷（ワルキューレ）攻陷迪多尼亞城，一行人決定在鎮上稍為打點一下就趕往迪多尼亞城。接著由《圖 10》來前往迪多尼亞鎮（デストニア町）。


《圖 10》

迪多尼亞鎮
（デストニア町）

先前往教會《圖 11》與史卡拉神父（スカラ神父）談話，聽這名神父說話的方式似乎十分偏激…。


《圖 11》

【對話選項】**頓荷特（ドンホート）並不認為史卡拉（スカラ）是神父，問主角是否相信他真的是神父。**

史卡拉說他的確是神父，不過除此之外還有其他的身份…。原來當年史卡拉、格蘭塔克（グランタック）及布雷斯比（ブレスビィ）等三人都是一流的兵法學者，不過後來史卡拉對於帝國的階級社會產生不滿，為了改革帝國而捨棄了兵法改當神父，而他的另一個身份居然是反抗軍的首領…。據神父身旁的另一名反抗軍成員凱克羅布斯（ケクロプス）所說，帝國為了奪得神子及巴塞姆之杖（ベセムの杖）而正在暗中活動。

【對話選項】**神父說既然葛拉夏（グラシア）等人曾與雨血部隊（レインブラッド部隊）交手過，那麼是否知道前往迪多尼亞城（デストニア城）是件危險的事。**

經過一番交談之後，神父及凱克羅布斯（ケクロプス）等人才確信我方去意堅定，這時由內室走出兩名女子，其中一人竟是帝國的伊莎貝菈（イザベラ）公主。伊莎貝菈公主為了解救美琳妲（メリンダ）<梅迪恩（メディオン）的生母>而準備和朱里安（ジュリアン）等人同行，不過卻遭到其他人的反對…。

【對話選項】史卡拉（スカラ）神父問朱里安（ジュリアン）是否願意帶著布莉姬妲（ブリジット）同行。



《圖 12》

談話中總共會有三次選項，選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展。在此筆者是先選：「是（はい）」，再選：「是（はい）」，最後選：「是（はい）」。於是巫術師（ウィザード）．布莉姬妲《圖 12》就會加入隊伍。

經過討論的結果，最後同意讓布莉姬妲（ブリジット）先代替伊莎貝菈（イザベラ）公主加入小隊中。接著眾人談論起迪多尼亞城（デストニア城）目前的情形，據神父說在兵器．瓦克雷（ワルキューレ）的壓制下，目前帝國軍完全動彈不得。由葛拉夏（グラシア）等人口中得知只要破壞司祭手中的杖，普魯桑教（ブルザム教）就無法繼續操作瓦克雷，這是阻止它的唯一方法。



《圖 A》

PS：有接續第二部記錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場放走了史黛菈（ステラ）副官的話，此時公主（プリンセス）．伊莎貝菈（イザベラ）《圖 A》會與布莉姬妲（ブリジット）一起加入隊伍。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗 III～第二部．受狙神子攻略本中的第六十七、六十八、六十九頁有詳述。

接下來就是與街民們談話來獲取情報，特別要注意的就是有圖片的人物，如果不是劇情上的重要角色，那很有可能就是往後要加入的同伴。往後玩家們每到一個新地方或是戰場之後，都要自行與街民們多談話來收集新情報，也別忘了要到商店去更換裝備及補充回復性道具。另外光明系列的一貫特色，就是要到處調查（連按二次 C 鈕），都市之中皆隱藏有一些不錯的道具，正等著玩家們去拿取。因此往後玩家們每到一個新地方都要自行做滴水不漏的地毯式搜索，也許玩家們會有意想不到的收穫喔。

接著由《圖 13》的出口離開迪多尼亞鎮(デストニア町)，然後會進入下一戰。

PS：在此鎮上的製鐵所《圖14》內與老人談話，會有解救三名迪多尼亞兵的劇情並會直接地影響到下一戰。



《圖 13》

至於每個都市的攻略之後都會列出此地的貴重物品，這些貴重物品只是筆者認為是現階段的貴重道具，但實際上隱藏的物品並不只列出的這些，所以玩家們還是有調查的必要。而列出的貴重物品並沒有標示在何處找到，主要是要讓玩家們有依圖來尋找寶物的樂趣。


《圖 14》

此地貴重物品：

帝都遺跡地圖(帝都遺跡の地圖)《圖 15》
解毒草(毒消し草)《圖 16》
幻之碎片(ミスリルのかけら)《圖 17》
天使之翼(天使の羽)《圖 18》
女神之淚(女神の涙)《圖 19》
元氣麵包(元氣のパン)《圖20》
妖精之粉(妖精の粉)《圖 21》
快速之靴(スイフトブーツ)《圖 22》


《圖 15》


《圖 16》


《圖 17》


《圖 18》


《圖 19》


《圖 20》


《圖 21》


《圖 22》

戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)

登場敵人：

假面邪教僧(BOSS) ×1



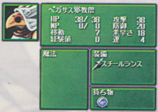
假面邪教僧 A ×2



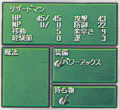
假面邪教僧 B ×1



飛馬邪教僧(ペガサス邪教僧) ×2



蜥蜴人(リザードマン) ×2



狩獵妖精(ハンターエルフ) ×2



遺跡內部登場敵人：

盜賊(シーフ) ×1



其他： **寶箱** ×2

攻略重點


《圖 23》

由於此戰場中會有遺跡《圖 23》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的帝都遺跡地圖(帝都遺跡の地圖)。

一行人來到城門前的小丘附近，正準備一口氣衝過去的時候，突然不知道從哪裡傳來一名女子的說話聲，指點朱里安(ジュリアン)等人利用岩石等地形做為掩蔽來通過。不久空中果然出現巨大的瓦克雷(ワルキューレ)，於是衆人決定照著神秘聲音的指示去做。

在原野方面，重點要放在武器相性上(劍勝斧、斧勝槍、槍勝劍、弓勝飛空)，只要能把握此一原則，原野方面的戰鬥就簡單多了。另外一個重點就是要盡量躲在岩石的後面或是低窪的地方或是左右兩側的凹縫，以免被瓦克雷(ワルキューレ)攻擊。特別要注意的是假面邪教僧(BOSS)及假面邪教僧 A 會使用攻擊魔法。對了，再還沒將遺跡內的寶物帶出來時，千萬不要打倒假面邪教僧(BOSS)。

PS：如果之前有在製鐵所解救三名迪多尼亞兵(デストニア兵)，則那三名迪多尼亞兵會出現在戰場上，此時在敵人方面會多出一名假面邪教僧 A，至於那三名迪多尼亞兵的命運……。

另外在遺跡方面，為了要和盜賊(シーフ)展開奪寶戰，所以要派機動力較高的角色來進入遺跡內部(主角不能進入遺跡內部)。

來到遺跡內部，最重要的就是去開寶箱來獲得寶物。然而遺跡中的寶箱有分二種，一種玩家們可以直接調查來打開，另一種卻無法打開。無法打開的寶箱就要利用入侵的盜賊先去開，然後再將其打倒來取得寶物。還有如果讓其中一個盜賊逃離遺跡的話，則遺跡會整個毀壞，縱使是利用魔法「返回(リターン)」或道具「天使之翼(天使の羽)」也無法再次重新進入遺跡，所以玩家們要特別注意，機會只有一次。


《圖 24》

附帶一提的是戰場上有些場所(例如：寶箱、樹木、石塊、……)，站在旁邊時會出現「調べる(調查)」的指令《圖 24》，由於無法用眼睛來辨視，所以只能耐心尋找，玩家們要自行多加嘗試，應該可以找到一些不錯的道具。

遺跡貴重物品：

治癒之水(いやしの水)
生命之戒(ライフリング)

迪多尼亞城
(デストニア城)

一行人剛踏進城中，正好見到普魯桑(ブルザム)四司祭之中的戈力亞迪(ゴリアテ)在催促帝國的大王子馬傑斯迪(マジェスティ)和史迪魯(スティール)將軍等人儘早投降。史迪魯將軍為了等待援軍而遲遲不肯答應。

朱里安(ジュリアン)一行見狀打算上前，這時適才說話的神秘女子突然現身阻止。這名女子自稱為珍(ジェーン)，是來自雷莫堤斯特(レモテスト)。由於敵我兵力相差懸殊，她勸衆人利用戈力亞迪(ゴリアテ)疏忽之際再接近那支「負之力之杖(負の力の杖)」。

葛拉夏(グラシア)發覺這名叫珍(ジェーン)的女子身具正和負兩種力量，打算再追問時她卻離開了。接著葛拉夏提出解決眼前危機之道，就是利用巴塞姆之杖(ベセムの杖)的魔法去中和另一支杖的負之力，使它暫使失去功能。接下來我方必須把葛拉夏護送到「負之力之杖(負の力の杖)」的面前，而進入了下一戰。

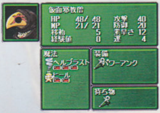
戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒戈力亞迪(ゴリアテ)

登場敵人：

負之力之杖(負の力の杖) ×1

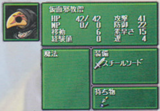
假面邪教僧 A ×1



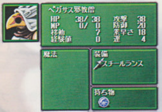
假面邪教僧 B ×1



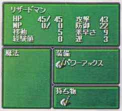
假面邪教僧 C ×1



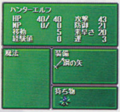
飛馬邪教僧(ペガサス邪教僧)×2



蜥蜴人（リザードマン） ×3



狩獵妖精（ハンターエルフ） ×2



敵人援軍：

戈力亞迪（ゴリアテ） ×1



假面邪教僧 A ×1



假面邪教僧 B ×1



攻略重點

基本戰法與上一戰相同，同伴們要躲在左右兩側的凹縫，以免被瓦克雷（ワルキューレ）攻擊。

敵方的注意事項與前幾戰都相同，一面消滅敵人一面往前進，戰場途中會有強敵戈力亞迪（ゴリアテ）及援軍出現。

至於負之力之杖（負の力の杖）就要使用葛拉夏（グラシア）魔法中的「閃耀（シャイニング）」來對付，此時瓦克雷（ワルキューレ）會暫時停止動作，這時全員要盡全力來圍攻戈力亞迪（ゴリアテ）。

當瓦克雷停止動作後戈力亞迪顯得相當震怒，並且試圖以魔法修復負之力之杖，但是卻沒有成功。

附帶一提葛拉夏（グラシア）魔法中的「閃耀（シャイニング）」使用一次後即會消費所有的MP，如果在先前的貴重物品中有找到「女神之淚（女神の涙）」，可用此替葛拉夏回復MP，然後讓葛拉夏對戈力亞迪再使用一次強力魔法「閃耀」，可使戰局一發逆轉。

迪多尼亞城
（デストニア城）

打倒戈力亞迪（ゴリアテ）之後，負之力之杖（負の力の杖）也壞掉了，失去控制的瓦克雷（ワルキューレ）緩緩朝普魯桑（ブルザム）神殿的方向飛回去。這時先前協助我方的那名神祕女子珍（ジェーン）又再度出現，並且要求我方放過戈力亞迪司祭。

【對話選項】布雷斯比（ブレスビィ）問朱里安（ジュリアン）是否願意照她所說的，放過戈力亞迪（ゴリアテ）司祭。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。朱里安同意之後，珍（ジェーン）就帶著戈力亞迪離開了。

不久大王子馬傑斯迪(マジェスティ)及史迪魯(スティール)將軍也出現了。大王子對前來救援的朱里安一行人表示道謝,然而史迪魯將軍卻以朱里安軍的成員來歷不明為由,拒絕讓朱里安等人進城。

【對話選項】史迪魯問朱里安等人是否不想與他的部隊為敵。

選項玩家們可以自選,但很可能會影響到往後的劇情發展,在此筆者是選:「是(はい)」。

一行人眼見多說無益,反正迪多尼亞(デストニア)的危機也解除了,於是葛拉夏(グラシア)建議回到薩萊巴城(サラバンド城)去與梅迪恩(メディオン)一行會合。這時大王子馬傑斯迪(マジェスティ)很大方的願意把船借給朱里安(ジュリアン)一行,然而史迪魯(スティール)又表示反對,最後大王子也打消了這個念頭。

史迪魯(スティール)在臨行之際還叫布雷斯比(ブレスビィ)也和朱里安等人一起離開,並且解除了他軍師的職務。說完之後史迪魯就進城了,只留下氣得發抖的布雷斯比以及呆立當場的朱里安等人……劇情過後即結束了此章。

第2章
裏切りのマジェスティ

迪多尼亞鎮
（デストニア町）

自從迪多尼亞城（デストニア城）的事件之後，軍師布雷斯比（ブレスビィ）顯得相當沮喪，因為從此他和凱特（ケイト）都成了被放逐之身。不過經過了頓荷特（ドンホート）的勸說之後，這兩人為了解救世界也決心助葛拉夏（グラシア）一臂之力。最後軍師布雷斯比及狙擊手凱特會正式加入朱里安軍。

這時史卡拉神父（スカラ－神父）出現了，他說這次的事件是史迪魯（スティール）將軍為了掩飾自軍的失誤，利用對朱里安軍的憎惡來轉移衆人的注意力。此外據說史迪魯軍正在搜尋葛拉夏（グラシア），可能打算把他交給皇帝。衆人不願與帝國軍正面交鋒，而史卡拉神父提供了一條比較危險的逃脫路線，叫朱里安一行在準備充分之後到教會去找他。


《圖 25》

離開本陣後，先前往教會旁的屋子《圖 25》與老婆婆談話，可獲得守護牛奶（守りのミルク）。

接著進入教會（武器屋有新的商品販售，玩家們可先前往購買），在史卡拉（スカラ－）神父等人的指引下果然出現了一條秘密通路。這條暗道通往東邊山脈中的一處地底的大洞穴，途中有大量的魔物以及龍族的墓場，要是在裡面迷路則後果難料。



《圖 26》

為了防止危險，龍人凱克羅布斯(ケクロプス)志願和朱里安等人同行，所以龍人(マンドラゴン)的凱克羅布斯《圖 26》會加入隊伍。據神父說龍人凱克羅布斯除了能和龍族說話之外，如果讓他給予龍族最後一擊，這頭被打倒的龍就會加入我方。

凱克羅布斯(ケクロプス)加入後，神父說伊莎貝菈(イザベラ)為了補償帝國恩將仇報的行為，也決定讓布莉姬妲(ブリジット)正式加入朱里安的隊伍。對話結束之後，一行人就從密道中離開迪多尼亞鎮(デストニア町)。

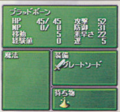
在凱克羅布斯的領導下，一行人來到洞窟的深處。凱克羅布斯說在附近的海水棲息著食人魚，所以在通過此地時要格外小心。這時葛拉夏(グラシア)卻感受到了不友善的氣息，據凱克羅布斯說可能是常在墓場出沒盜取龍鱗的盜匪。凱克羅布斯要眾人進入左方的洞口會比較安全，接著會進入下一戰。

戰場 BATTLE

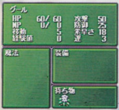
勝利條件： 打倒布羅巴(ブローバー)

登場敵人：

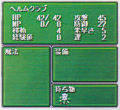
血骨怪(ブラッドボーン) ×1



盜屍人(グール) ×2

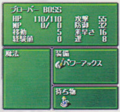


盔蟹（ヘルムクラブ） ×2

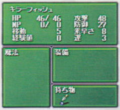


敵人援軍：

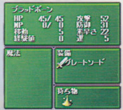
布羅巴（ブローバー） ×1



殺人魚（キラーフィッシュ） ×3



血骨怪（ブラッドボーン） ×1



盜屍人（グール） ×1



盔蟹（ヘルムクラブ） ×1



其他： 寶箱 ×3

攻略重點

此戰在移動上要步步為營，慢慢往右推進，在消滅敵人之餘也別忘了還有寶箱要拿，千萬不可有同伴落單，以免被突然出現的敵人援軍偷襲而陷入不必要的危機。

此戰還有一個重點就是橋，同伴們不能停留在橋上，而且有些橋在通過後就會塌掉，便不能再通行了，要特別注意。

當一行人來到左邊的洞口附近時，洞口前突然出現一個巨大的怪物布羅巴（ブローバー）。這個怪物連凱克羅布斯（ケクロプス）都沒有見過，不過朱里安（ジュリアン）等人也沒有其他選擇，只有盡力打倒它才能通過了。

敵人方面除了要留意突然出現的援軍外也要小心其特殊攻擊，最後全員才圍攻布羅巴。

戰場貴重物品：

幻之銀(ミスリル銀)《圖 27》
神龍遺跡地圖(神龍遺跡の地圖)《圖 28》
守護牛奶(守りのミルク)《圖 29》



《圖 27》



《圖 28》



《圖 29》

大洞穴

打倒布羅巴(ブローバー)之後，這頭怪物在死前破壞了左側的通路。這個舉動讓眾人大吃一驚，在沒有別條路可走的情形下，只有進入右側的龍族墓場了。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)問朱里安(ジュリアン)是否要走右側的路。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「要(はい)」。然後會前往龍之墳場(ドラゴンの墓場)。

龍之墳場
(ドラゴンの墓場)

來到龍之墳場(ドラゴンの墓場)之後，凱克羅布斯(ケクロプス)會說出關於此地的事。據說垂死的龍會自動來到這裡安靜的等待死亡，此外前來騷擾死者的人也會受到守墓者的攻擊而死。

正當眾人談論之際，突然聽到遠處傳來龍的吼聲。葛拉夏(グラシア)想起神父曾經說過凱克羅布斯具有與龍交談的能力，希望他能和守墓者溝通一下。

這時珍(ジェーン)忽然出現，並且告訴眾人普魯桑教(ブルザム教)已經在暗中操縱負責守墓的龍群，使它們變得好戰。凱克羅布斯試著與龍交談，不過反而遭到攻擊。溝通失敗的凱克羅布斯在沮喪之餘決定強行通過龍族之墓。

在第一章最後戰場結束後，與珍(ジェーン)談話時(第 50 頁)，談話中的選項如果是回答：「是(はい)」，此時與珍談話時還會有選項。珍為了答謝朱里安等人放過戈力亞迪(ゴリアテ)司祭，願意把一匹叫羅利(ローリィ)的獨角獸交給朱里安做為禮物。

【對話選項】珍(ジェーン)問朱里安(ジュリアン)是否願意接收她的禮物。



《圖 30》

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「願意(はい)」，於是獨角獸(ユニコーン)的羅利(ローリィ)《圖 30》會加入隊伍。

珍(ジェーン)離開之後，頓荷特(ドンホート)開玩笑說珍可能喜歡上朱里安了。然而這句話卻讓凱特(ケイト)不太高興，看來她似乎對朱里安……。接下來該通過龍族墓場了，立刻會進入下一戰。

戰場 BATTLE

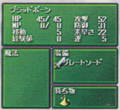
勝利條件： 打倒白龍(ホワイトドラゴン)或讓白龍成為同伴

登場敵人：

綠龍(グリーンドラゴン) ×3



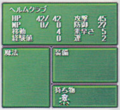
血骨怪(ブラッドボーン) ×2



盜屍人（グール） ×3



盔蟹（ヘルムクラブ） ×3



殺人魚（キラーフィッシュ） ×2



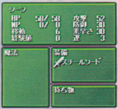
敵人援軍：

白龍（ホワイトドラゴン） ×1



遺跡内部登場敵人：

盜賊（シーフ） ×1



其他：

寶箱 ×2

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 31》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的神龍遺跡地圖(神龍遺跡の地圖)。



《圖 31》

戰鬥中忽然飛出一頭全身雪白的飛龍，布雷斯比(ブレスビィ)及葛拉夏(グラシア)認出它是傳說中快要絕種的神龍白龍(ホワイトドラゴン)…。

在原野方面，其敵方的注意事項與前一戰相同，當然也要小心其特殊攻擊，只須逐一地來消滅敵軍即可，最後再打倒戰場途中才出現的白龍。對了，再還沒將遺跡內的寶物帶出來時，千萬不要打倒白龍。

在此稍微介紹一下凱克羅布斯(ケクロプス)的特殊能力，基本上與第二部的魔物使很類似，只不過凱克羅布斯的特殊能力只針對龍才有效，只要敵人角色是龍，最後一擊就交由凱克羅布斯來打倒，如此即可使龍成為NPC的同伴，最多可以加入八隻龍同伴喔。加入的龍同伴會放在本陣內部的房間中，由於戰場中並非所有的龍同伴皆能上陣，因此可以在此房間內讓想要出陣的龍同伴排前面。還有這些龍同伴不但無法升級而且一旦陣亡就無法再復活了。

因此，此戰中的綠龍(グリーンドラゴン)及白龍(ホワイトドラゴン)皆可交由凱克羅布斯(ケクロプス)來收拾，使其成為 NPC 同伴《圖 32 》。



《圖 32》

不過，此戰中的白龍(ホワイトドラゴン)如果用凱克羅布斯來交談《圖 33》的話，可讓白龍(ホワイトドラゴン)正式加入隊伍，並非成為 NPC 同伴。

因此玩家們可以自由地選擇過關的方式(打倒白龍、使白龍成為NPC同伴、讓白龍正式加入隊伍)，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選擇讓它加入。



《圖 33》

與白龍交談之後，凱克羅布斯終於說服它不再以我方為敵。而白龍更進一步表示為了打倒普魯桑教（ブルザム教），它願意加入朱里安的行列。在報上姓名之後，這頭叫做薩桑（サウザン）的白龍《圖 34》也正式加入隊伍。



《圖 34》

另外在遺跡方面，要開門來產生通路，玩家們可先將三個出口派三名同伴來堵住，如此拿到寶物的盜賊就逃不掉了。

遺跡貴重物品：

幸運甜餅(幸運のクッキー)
恩澤之雨(惠みの雨)

佛特希爾村
(フットヒル村)

神龍薩桑（サウザン）加入之後，它會帶領朱里安（ジュリアン）一行前往信奉它的村落。這座村落外表十分自然，幾乎看不出有村落的模樣。


《圖 35》

衆人剛踏進村中，就見到村中似乎因為龍之浮雕（ドラゴンのレリーフ）而發生一場騷動。為了弄清楚到底發生什麼事，一行人也跟著前往「神龍浮雕洞窟（神龍のレリーフの洞窟）」《圖 35》（此地無法利用 Z 鈕來找尋，所以玩家們要在村子裡搜一下）。



《圖 36》

進入洞內會見到村民們因為神龍像發出光芒而正在集會。村長說傳說中的神龍已經展開旅行，要村民們耐心等候它的歸來。村民們散會之後就可以在村中採購物品。等到一切就緒，就由《圖 36》的出口來離開村子。接著會進入下一戰。

對了，此村中有鍛冶屋《圖 37》，玩家們可利用找到的幻之銀（ミスリル銀）或幻之碎片（ミスリルのかけら）來鍛冶武器與飾品，先選幻之銀或幻之碎片，然後再選要鍛冶誰的武器與飾品，店主會因同伴們現階段裝何種系的武器，而鍛冶此系的武器，相同系列的武器不只一種，玩家們可利用記錄來多試幾次選擇自己喜歡的武器。



《圖 37》

此地貴重物品：

治癒水滴(いやしのしずく)《圖 38》
妖精粉(妖精の粉)《圖 39》
治癒之水(いやしの水)《圖 40》
女神之淚(女神の涙)《圖 41》



《圖 38》



《圖 39》



《圖 40》



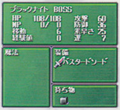
《圖 41》

戰場 BATTLE

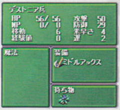
勝利條件： 打倒黑鎧騎士(ブラックナイト)

登場敵人：

黑鎧騎士(ブラックナイト) ×1



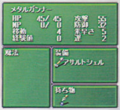
迪多尼亞兵(デストニア兵) ×7



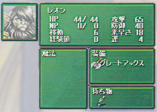
王國騎士(エンパイアナイト)×3



金屬槍手(メタルガンナー) ×2



雷歐(レオン) ×1



攻略重點

一行人由出口離開之後，發現自己的所在位置是帝國邊境的要塞巴里艾雷(バリエレ)附近，這時會見到帝國兵正在捉拿一名利用假許可証逃亡的男子。這名叫雷歐(レオン)的男子似乎正等著加入朱里安軍…。

【對話選項】頓荷特(ドンホート)問朱里安(ジュリアン)認不認為這是一場圈套。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「不認為(いいえ)」。於是一行人決定出手解救這名叫雷歐(レオン)的猛獅戰士(ライオン戰士)。

此戰的目的雖然是打倒黑鎧騎士(ブラックナイト)，但最重要的卻是救助雷歐。

一開始因為敵軍會全力追擊雷歐，所以玩家們要讓同伴們盡快地趕往雷歐的身旁。不過，當我方同伴來到地圖的中央時，敵軍會改變攻勢，立刻改朝我軍進攻，此時只須利用武器相性原則(劍勝斧、斧勝槍、槍勝劍、弓勝飛空)，即可使戰鬥變得簡單多了。

接著盡快地讓我方同伴來與雷歐交談《圖 42》，這名流浪的傭兵戰士說自己曾在迪多尼亞(デストニア)見到朱里安軍的英勇戰蹟，在感動之餘決心加入我軍，協助眾人衝過這座要塞。等到猛獅戰士的雷歐《圖 43》加入隊伍，最後再全力打倒黑鎧騎士。



《圖 42》



《圖 43》

原野

打倒黑鎧騎士之後，從雷歐口中得知帝國軍在要塞中佈下了堅強的陣容。這時雷歐建議分兵兩路，由正面及右側同時進攻要塞。

【對話選項】布雷斯比（ブレスビィ）問朱里安（ジュリアン）是否贊成照雷歐（レオン）的意見去做。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到下一戰的戰況，在此筆者是選：「贊成（はい）」。布雷斯比（ブレスビィ）把我軍分為朱里安軍及頓荷特（ドンホート）軍兩路人馬，分別從正面及側面進攻。接著會立刻進入下一戰。

戰場 BATTLE

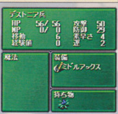
勝利條件： 打倒狄芬達(デフェンダ)

登場敵人：

城門 ×1

大砲 ×5

迪多尼亞兵（デストニア兵） ×7



王國騎士（エンパイアナイト）×4

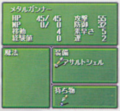


敵人援軍：

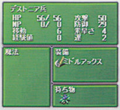
狄芬達（デフェンダ） ×1



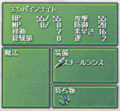
金屬槍手（メタルガンナー） ×2



迪多尼亞兵 ×？



王國騎士 ×？



其他： 圓木桶 ×6

攻略重點

來到巴里艾雷（バリエレ）要塞前，果然見到帝國軍的戒備十分森嚴，在兩側城牆上架了許多的大砲。這時帝國軍的狄芬達（デフェンダ）將軍突然出現。將軍雖然對於朱里安一行解救迪多尼亞城（デストニア城）的行為十分感謝，但是在皇帝的命令之下還是不得不強留葛拉夏（グラシア）。於是一場戰鬥是無法避免了…。

在狄芬達軍佈下陣勢之際，我方的另一支部隊頓荷特（ドンホート）軍也悄悄的潛入城牆上。接下來朱里安軍必須吸引敵軍的注意，好讓頓荷特軍能在暗中順利的佔領大砲。

此戰我方在進攻上會兵分二路，主角方面的目的是等城門破壞後來打倒狄芬達，另外頓荷特方面的目的是搶奪敵方大砲來砲擊城門，然後幫忙援助主角們。

一開始主角這隊就快速地來消滅眼前的六名敵人，另外要注意上面敵方的大砲無情地砲擊，體力一旦減少時就要立刻回復，特別要注意龍同伴的體力。

另外在右側的頓荷特這隊，一開始就要趕快破壞圓木桶來產生通路，快速地占領下方的大砲，接著其餘地人馬繼續往上來搶奪上方的大砲。我方有了大砲後先不要砲擊城門，要先砲擊敵方的砲手，來解除下方同伴的安危。敵方的三名砲手都消滅後，待下方同伴都將體力回復之後，就將城門破壞。

將城門破壞後，在城門前就會出現狄芬達及二名金屬槍手(メタルガンナー)，此時城門旁的二個小門會陸續出現敵人援軍，這時可派我方的龍同伴來堵住小門使援軍無法出現，不過要留意那二名金屬槍手。最好先解決那二名屬槍手，之後再盡全力來打倒狄芬達。

對了，其中三個圓木桶，將其破壞後可獲得疾風雞肉(はやてのチキン)、暗之素(ダークマター)、幻之銀(ミスリル銀)。

打倒了狄芬達將軍後才知道他在此戰中放水，卻故意裝成力戰不敵的樣子，如此一來在他陣亡後才能保全家族的名聲。衆人十分惋惜這位名將的去世，接著又為了前往北之地而繼續趕路。這一章也到此結束了。

第3章 アスピニア上陸

原野

一行人來到港鎮附近時，遠遠就看到前方停靠著一艘帝國戰艦，衆人猜想前方必定有帝國軍的埋伏。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)說不必特意求戰，問朱里安(ジュリアン)是否要逃離這場戰鬥。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

衆人正打算回頭之際，這時大王子馬傑斯迪(マジェスティ)及史迪魯(スティール)將軍卻帶著大隊人馬出現了。頓荷特(ドンホート)及凱特(ケイト)提到朱里安軍曾經救過帝國，而且此地又是中立的地區，要求帝國軍放過我方一馬。

由大王子的口中得知綁架皇帝的是二王子亞羅杭特(アロガント)及克萊比(グラビー)總督等人，目前皇帝已經被梅迪恩(メディオン)軍救走。此外還聽說梅迪恩軍和皇帝正在進攻艾比亞(アスピア)城，辛比歐斯(シンビオス)和梅迪恩這兩名好友互鬥的場面似乎將要在艾比亞城上演了。

另外大王子還要朱里安軍代替他們送一件「行李」前往艾比亞城交給皇帝。朱里安一行本來打算拒絕，但後來得知這件「行李」指的居然是女飛馬騎士歐納絲蒂(オネスティ)、伊莎貝菈(イザベラ)公主及梅迪恩之母美琳妲(メリンダ)夫人這些人，這時朱里安軍也陷入了猶豫之中…。

把美琳妲等人丟給了朱里安軍之後，不負責任的大王子等人就搭船離開了。這時美琳妲等人卻反而鬆了一口氣，其中似乎另有隱情…。劇情後會自動來到加達鎮(ガーダー町)的本陣裡。

加達鎮
(ガーダー町)

經過歐納絲蒂(オネスティ)的解釋，朱里安等人才知道事情的真相。原本皇帝叫大王子馬傑斯(マジェスティ)親自押送美琳妲(メリンダ)到艾比亞城(アスピア城)，幸虧雷利安(レリアンス)將軍在沉船前已經模仿皇帝的字跡寫了一封假信，經過歐納絲蒂在送信途中故意掉包，最後終於成功的騙過了大王子。



《圖 44》

如今美琳妲王妃已經自由了。但是聽了葛拉夏(グラシア)的分析，衆人才推測到皇帝叫大王子押送美琳妲的目的，正是打算用她來要脅梅迪恩(メディオン)王子。為了防止梅迪恩王子被充滿野心的皇帝所利用，接下來朱里安軍必須儘快護送美琳妲王妃趕到艾比亞城(アスピア城)去。



《圖 45》

劇情中，飛馬騎士(ペガサスナイト)的歐納絲蒂(オネスティ)《圖 44》及公主(プリンセス)的伊莎貝菈(イザベラ)《圖 45》會加入隊伍。

接著由《圖 46》的出口離開加達鎮(ガーダー町)，這時會遇上前來阻撓朱里安軍的普魯桑(ブルザム)教假面僧衆，然後會進入下一戰。



《圖 46》

此地貴重物品：

天使之翼(天使の羽)《圖 47》
妖精粉(妖精の粉)《圖 48》
解毒草(毒消し草)《圖 49》
治癒水滴(いやしのしずく)《圖 50》
幻之銀(ミスリル銀)《圖 51》《圖 52》
開悟蜜汁(さとりのミツ)《圖 53》



《圖 47》



《圖 48》



《圖 49》



《圖 50》



《圖 51》



《圖 52》



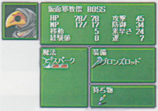
《圖 53》

戰場 BATTLE

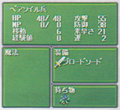
勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)

登場敵人：

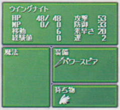
假面邪教僧(BOSS) ×1



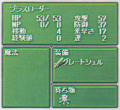
貝索爾兵(ベアソイル兵) ×4



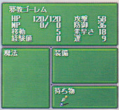
飛翼騎士(ウイングナイト) ×4



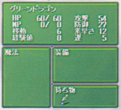
戰車砲(ブラスローダー) ×4



邪教石人(邪教ゴーレム) ×3



綠龍(グリーンドラゴン) ×1



攻略重點

此戰的難處在於地形及邪教石人(邪教ゴーレム)，當同伴們移動後，除了不要停留在橋上以外，最好也不要停留在邪教石人四個方向的直線上。另外還有一個重點就是要好好地保護美琳妲(美琳妲似乎會跟著伊莎貝菈來移動，所以伊莎貝菈最好不要隨便亂移動，以免美琳妲亂移動而產生危機)，美琳妲一旦陣亡遊戲就算結束。

在敵人方面，還須注意戰車砲(ブラスローダー)的射程範圍及飛翼騎士(ウイングナイト)的飛行距離，最後再全員圍攻假面邪教僧(BOSS)。對了，綠龍(グリーンドラゴン)可以成為龍同伴喔。

此戰結束後，由布雷斯比(ブレスビィ)口中得知前方的入口之橋(ゲートの橋)是古代流傳下來的裝置之一。目前能操作這座橋的大燈塔落在普魯桑(ブルザム)教的控制之下，朱里安軍必須奪回橋的主控權後才能通過。一行人來到大燈塔附近，卻發現周圍的警戒十分森嚴。這時布雷斯比想出一個對策，要衆人等到夜裡再行動。

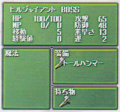
入夜之後，布雷斯比提出他的作戰方式。他要衆人利用燈塔照不到的死角悄悄移動，利用岩石的陰影處做掩蔽。經劇情後會立刻接續下一戰。

戰場 BATTLE

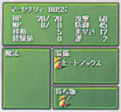
勝利條件： **打倒傭兵**(マーセナリィ)、**重鎧士**(ギガントアーマー)、**山丘巨人**(ヒルジャイアント)

原野上登場敵人：

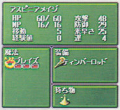
山丘巨人(ヒルジャイアント)×1



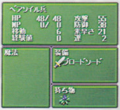
傭兵(マーセナリィ) ×2



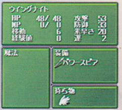
艾比尼亞術士(アスピニアメイジ) ×2



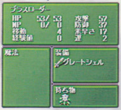
貝索爾兵(ベアソイル兵) ×2



飛翼騎士(ウイングナイト) ×5



戰車砲(ブラスローダー) ×2

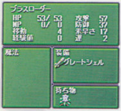


原野上敵人援軍：

飛翼騎士（ウイングナイト） ×1

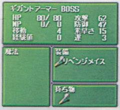


戰車砲（ブラスローダー） ×7



燈塔內登場敵人：

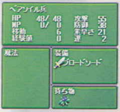
重鎧士（ギガントアーマー） ×1



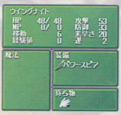
艾比尼亞術士（アスピニアメイジ） ×1



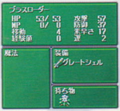
貝索爾兵（ベアソイル兵） ×1



飛翼騎士（ウイングナイト） ×2



戰車砲（ブラスローダー） ×1



其他： **寶箱** × 3

攻略重點

此戰一共有三個目的，一開始先打倒燈塔前的傭兵（マーセナリィ），然後潛入大燈塔，接著消滅燈塔內的重鎧士（ギガントアーマー），最後回到原野上，先打倒橋前的傭兵，再過橋來擊敗山丘巨人（ヒルジャイアント）。

在敵人方面的注意事項與上一戰相同，不過同伴們在移動後最好是停留在岩石的陰影處（岩石右側二格為陰影處），這樣移動才不會被敵人發現（由於每次都要停留在岩石的陰影處，所以只能派機動力高的同伴們來前往），接近燈塔後要一口氣來消滅傭兵，然後偷偷地潛入大燈塔《圖 54》；途中如果被敵軍發現，不旦會出現敵援軍且全軍會朝主角們攻過來，我方可能會被敵人挾擊，而陷入苦戰，最危險的可能是美琳妲（美琳妲的移動方式與上一戰相同，所以此戰伊莎貝菈最好不要做任何的移動）及龍同伴。



《圖 54》

在燈塔內先等同伴們集結，在開完寶箱後，就一口氣往上衝來消滅此地的小頭目重鎧士（ギガントアーマー）。敗戰的重鎧士原本準備炸壞燈塔開關，最後在珍（ジェーン）的阻止下失敗。接下來的劇情中珍會替我方打開開關，讓原野上的橋放下來，然後進入燈塔內的同伴們會自動回到燈塔前的原野上。

回到原野上的同伴們即可大大方方地往上進攻，不需要再躲躲藏藏了，先收拾橋前的傭兵，然後再過橋來消滅山丘巨人（ヒルジャイアント）。

此戰結束後，朱里安軍終於順利的通過入口之橋（ゲートの橋）。衆人談論起這次作戰能順利，都歸功於神祕女子珍（ジェーン）阻止敵人的爆破行動，不過在一旁的凱特（ケイト）聽到這些話卻開始吃醋了…。

一行人連夜趕路，最後來到了貝索爾鎮（ベアソイル町）前，此地是屬於共和國副國王布萊巴布爾（ブライバブル）的領土。當朱里安軍在附近見到錫凱特號（シーゲイト號）的同時，共和國的普羅佛德（プロフォンド）將軍和普魯桑（ブルザム）教徒突然從町中走出來。

交談中，朱里安軍的艾科爾（エキュアル）將軍對普羅佛德（プロフォンド）將軍說出了他先前的遭遇，並且明白的表示今後將為神之子葛拉夏（グラシア）而戰。普羅佛德將軍本來已經對普魯桑邪教僧產生懷疑，但是這時邪教僧卻以殺害史黛菈（ステラ）之仇（第二部的分歧劇情之一）挑起普羅佛德對梅迪恩的怨恨。由於梅迪恩之母美琳妲正好在朱里安軍中，於是怒氣不息的普羅佛德將軍轉而與朱里安軍為敵…。經劇情後會立刻接續下一戰。

戰場貴重物品：

幻之銀（ミスリル銀）《圖 55》
暗之素（ダークマター）《圖 56》
女神之淚（女神の涙）《圖 57》



《圖 55》



《圖 56》



《圖 57》

戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒普羅佛德(プロフォンド)及假面邪教僧(BOSS)

登場敵人：

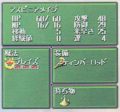
普羅佛德(プロフォンド) ×1



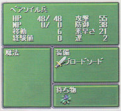
假面邪教僧(BOSS) ×1



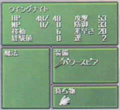
艾比尼亞術士(アスピニアメイジ) ×1



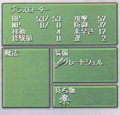
貝索爾兵(ベアソイル兵) ×3



飛翼騎士(ウイングナイト) ×4



戰車砲(ブラスローダー) ×5



攻略重點

在敵人方面的注意事項與前二戰相同，與前二戰比起來此戰簡單多了，只須注意敵方的普羅佛德(プロフォンド)及假面邪教僧(BOSS)，還有我方的美琳妲(移動方式依然是跟著伊莎貝菈)。

打倒普羅佛德及假面邪教僧之後，垂死的邪教僧口中卻唸著二王子亞羅杭特(アロガント)、共和國副國王布萊巴布爾(ブライバブル)以及總督克萊比(グラビー)的名字，這次的事件似乎牽連頗廣…。美琳妲見到因戰爭而失去所愛的普羅佛德下場如此淒慘，不禁對梅迪恩產生疑問。在葛拉夏及布雷斯比(ブレスビィ)等人的解釋之下，她才明白戰爭的殘酷。



《圖 B》

PS：有接續第二部記錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場放走了史黛菈(ステラ)副官的話，此戰中如果在還沒有打倒普羅佛德的情況下，先消滅假面邪教僧(BOSS)來過關的話，戰場後將軍的普羅佛德《圖 B》會加入隊伍。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考SS32 光明與黑暗 III～第二部．受詛神子攻略本中的第六十七、六十八、六十九頁有詳述。

貝索爾鎮
(ベアソイル町)

一行人進入貝索爾鎮(ベアソイル町)，看到這座曾被戰火毀滅過的村莊如今也變得如此繁榮，連布雷斯比(ブレスビィ)也不得不對共和國的努力讚嘆一番。這時葛拉夏(グラシア)提醒眾人，二王子亞羅杭特(アロガント)及副國王布萊巴布爾(ブライバブル)如今可能正藏身在鎮中的某處。葛拉夏建議暫時先讓部隊稍做休息，順便在鎮上分頭調查一下。而美琳妲(メリンダ)王妃則自行回到本陣去了。

先前往酒吧《圖 58》，在酒吧內會發現曾在第二部出現的有趣人物烏諾馬(ウノマ)《圖 59》(如果此時不與烏諾馬談話，當布萊巴布爾宅邸的地下酒窖的劇情發生後，烏諾馬就不在酒吧內了，至於第二部有關烏諾馬的出現，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗III～第二部・受狙神子攻略本中的第一百四十五頁有詳述)。



《圖 58》

接著前往布萊巴布爾宅邸(ブライバブル邸)《圖 60》的地下室，與看門兵談話《圖 61》。



《圖 59》

【對話選項】士兵說這間是布萊巴布爾(ブライバブル)引以為豪的酒窖，問朱里安(ジュリアン)是不是想進去。這時要回答：「是(はい)」。接著兩名士兵會開始討論，在職責上他們是該拚命看守，不過對方又是打敗貝索爾(ベアソイル)守軍的朱里安軍…。最後他們還是懾於朱里安的威名而乖乖讓路了。



《圖 60》

進入酒窖的內部會見到布萊巴布爾(ブライバブル)的妻兒。由其妻口中得知在某一天晚上布萊巴布爾突然性情大變，從此就把他們關在這間酒窖裡。海拉德(ハラルド)原本對其父背叛共和國的行為感到可恥，在葛拉夏(グラシア)等人的分析之下才知道可能又是普魯桑教(ブルザム教)在背後作怪。



《圖 61》

【對話選項】葛拉夏(グラシア)問朱里安(ジュリアン)是否認為布萊巴布爾(ブライバブル)留下來的目的是為了阻止朱里安(ジュリアン)軍的侵略。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「不是(いいえ)」。



《圖 62》

葛拉夏推測布萊巴布爾派出普羅佛德（プロフォンド）將軍的目的只是為了爭取時間，以便在此設下埋伏來對付朱里安軍。海拉德為了替父親報一箭之仇，決心和朱里安軍合力對抗普魯桑教。於是金屬槍手（メタルガンナー）的海拉德《圖 62》會加入隊伍。


《圖 63》

接著由《圖 63》的出口離開貝索爾鎮（ベアソイル町）。為了阻止布萊巴布爾（ブライバブル）和亞羅杭特（アロガント）王子會合，朱里安軍只有不斷的趕路。所幸布萊巴布爾的行動比較遲緩，不久朱里安等人的前方就出現了貝索爾軍的蹤跡。

這時貝索爾（ベアソイル）軍正停在路旁休息，並且聊到亞羅杭特王子被打倒一事。一名假面邪教僧突然跑來向布萊巴布爾（ブライバブル）報告。據這名邪教僧所說，由於梅迪恩（メディオン）軍正逼近艾比亞城（アスピア城），克萊比總督已經提早出動了。

為了及早和克萊比（グラビー）會合，布萊巴布爾留下假面邪教僧及一些共和國士兵斷後，自己則匆匆忙忙的先離開了。另一方面，聽到亞羅杭特（アロガント）被辛比歐斯（シンビオス）軍打倒，布雷斯比（ブレスビィ）推測這件事一定會被皇帝用來當做攻擊辛比歐斯軍的藉口，於是連忙繼續趕路。接著朱里安軍和中途阻攔的敵軍會展開下一戰。

此地貴重物品：

山脈遺跡地圖(山脈遺跡の地図)《圖 64》
治癒水滴(いやしのしずく)《圖 65》
幻之銀(ミスリル銀)《圖 66》《圖 67》《圖 68》
暗之素(ダークマター)《圖 69》
力之酒(力のワイン)《圖 70》
治癒之水(いやしの水)《圖 71》



《圖 64》



《圖 65》



《圖 66》



《圖 67》



《圖 68》



《圖 69》



《圖 70》



《圖 71》

戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)

登場敵人：

假面邪教僧(BOSS) ×1



假面邪教僧 ×2



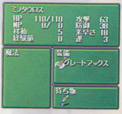
貝索爾兵(ベアソイル兵) ×5



飛馬騎士(ペガサスナイト) ×3



牛頭怪(ミノタウロス) ×2

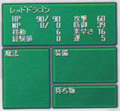


遺跡内部登場敵人：

盜賊（シーフ）　×1



紅龍（レッドドラゴン）　×2



其他：

圓木桶　×12

寶箱　×4

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 72》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的山脈遺跡地圖（山脈遺跡の地圖）。



《圖 72》

在原野方面，要注意砂漠地形會使同伴們的移動力下降，所以要特別留意飛馬騎士（ペガサスナイト）的飛行距離，也要小心二名假面邪教僧的聯手二級閃光魔法，當然也不可忽視高體力、高攻擊力的牛頭怪（ミノタウロス）。對了，再還沒將遺跡內的寶物帶出來時，千萬不要打倒假面邪教僧（BOSS）。至於美琳妲（メリンダ）的移動方式依然是跟著伊莎貝菈（イザベラ）。



《圖 c》

PS：有接續第二部記錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場放走了史黛菈（ステラ）副官的話，此戰中艾科爾（エキュアル）《圖c》會出現在敵人那方，勝利條件除了打倒假面邪教僧（BOSS）以外，還要打倒艾科爾。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗Ⅲ～第二部・受狙神子攻略本中的第六十七、六十八、六十九頁有詳述。

另外在遺跡方面，凱克羅布斯（ケクロプス）一定要進入遺跡，因為遺跡內有二名紅龍（レッドドラゴン）可以收伏成NPC的龍同伴。至於寶物，同樣玩家們可先將前後二個出口派同伴們來堵住，如此拿到寶物的盜賊就逃不掉了（寶箱前面如果被圓木桶擋住的話，就要先利用弓箭或魔法來破壞，如此盜賊才能去開寶箱）。

此戰結束後，頭目假面邪教僧在死前提到了雷莫堤斯特（レモテスト）的「邪神宮」這個名詞。不過目前朱里安軍還是必須先護送美琳妲與梅迪恩會面才行。

一行人進入了古代遺跡之後，會見到布萊巴布爾（ブライバブル）和忍者夜叉（ヤシャ）正在交談。由兩人談話中得知克萊比（グラビー）總督已經敗在梅迪恩軍手中，如今皇帝和梅迪恩軍正朝艾比亞城（アスピア城）進軍，眼看就要遇上辛比歐斯軍了…。另外，夜叉也從布萊巴布爾口中得知押送美琳妲夫人的不是大王子的馬傑斯迪（マジェスティ）軍，而換成了朱里安軍。

正當夜叉（ヤシャ）感到懷疑之際，一名假面邪教僧突然出現。由三人的談話中可得知一些驚人的內幕：原來布萊巴布爾（ブライバブル）早已受到了普魯桑教（ブルザム教）的負之力影響，而變化成一種叫「件（クダン）」的魔物；所謂的「夜叉」也不只是一個人，被稱為夜叉的忍者總計有三名，全部都聽從德米奈特（ドミネート）皇帝的指揮。

海拉德（ハラルド）得知真相之後，決心要打倒件（クダン）為父報仇。此外夜叉（ヤシャ）在朱里安軍中見到了美琳妲王妃，於是打算借助普魯桑教（ブルザム教）的力量奪走王妃。經劇情後會立刻接續下一戰。

遺跡貴重物品：

治癒之水(いやしの水)
暗之素(ダークマター)
混沌之戒(カオスリング)
希望之光(希望の光)

戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒夜叉(ヤシャ)及件(クダン)

登場敵人：

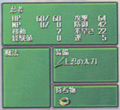
夜叉 ×1



忍者 A ×2



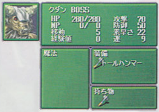
忍者 B ×3



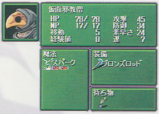
忍者 C ×2



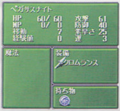
件 ×1



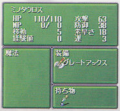
假面邪教僧 ×2



飛馬騎士（ペガサスナイト） ×4



牛頭怪（ミノタウロス） ×3



其他： 寶箱 ×1

攻略重點

此戰的行軍路線共分四個點，這四個點是依照進入戰場時的敵人分佈來說明，一開始先往右來消滅忍者們，接著不要往前進，因為此戰場的部分地面會陷落，走太快的同伴可能會落單，一時同伴們無法立刻趕往援救而產生危機。

接著朝左側飛馬騎士（ペガサスナイト）的方向來前進，擊敗了飛馬騎士之後，就往左上角來前進，由於要前往左上角的地方只有一處狹小的小階梯，所以要注意擋在前面的牛頭怪（ミノタウロス）及會在後面放魔法的假面邪教僧。

突破此地後立刻就會面臨強敵件（クダン），此時全員要盡全力來打倒件，最後在前往右上角來消滅另一名強敵夜叉（ヤシャ）；在圍攻件的時候最好要快一點，萬一夜叉要是過來放三級的閃光魔法，玩家們就要陷入苦戰了。

戰場貴重物品：

大地之杖(大地のロッド)《圖 73》



《圖 73》

打倒夜叉(ヤシャ)之後，得知一號夜叉已經在艾比亞城(アスピア城)門前被梅迪恩(メディオン)軍打倒了，眼前的二號夜叉也被朱里安軍擊敗，殘存的夜叉只剩下一人…。為了把美琳妲之事向皇帝報告，這名夜叉在臨死之前逃離了此地…。

【對話選項】布雷斯比(ブレスビィ)問朱里安(ジュリアン)是不是不能就這麼放著夜叉(ヤシャ)不管。這時女飛馬騎士歐納絲蒂(オネスティ)自願飛去對付逃走的夜叉(ヤシャ)。歐納絲蒂離開之後，頓荷特(ドンホート)也打算趕到艾比亞城(アスピア)城去。

【對話選項】頓荷特(ドンホート)打算趕到艾比亞城(アスピア城)去化解共和國的誤會，於是要求朱里安(ジュリアン)讓他先行離開。

經過朱里安及葛拉夏等人的同意，伊莎貝菈(イザベラ)也為了阻止其父兄德米奈特(ドミネート)皇帝和梅迪恩王子而要求頓荷特(ドンホート)帶她同行。頓荷特載著伊莎貝菈離開之後，剩下的朱里安軍成員帶著美琳妲王妃繼續前往艾比亞城(アスピア城)。

來到艾比亞城門前，葛拉夏發現這裡曾經出現過強大的負之力，不過使用這股力量的邪惡之人已經被辛比歐斯軍或梅迪恩軍所打倒了。

眾人看到堅固的艾比亞城門已經遭到破壞。據葛拉夏的推測，這扇門可能是克萊比(グラビー)總督利用古代戰車的巨砲攻破…。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)說梅迪恩(メディオン)軍連這麼強的戰車都可以打倒，問朱里安(ジュリアン)是否明白梅迪恩軍的實力。

以上的三次對話選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「是(はい)」，再選：「是(はい)」，最後選：「是(はい)」。

見到了兩軍驚人的實力，朱里安等人更加確信兩軍一旦開戰之後，後果將會非常嚴重。為了防止事情陷入不可收拾的局面，朱里安連忙帶領美琳妲進入艾比亞城內…。

接下來的劇情進入了這款光明與黑暗III三部作品的交會之處：

這時梅迪恩(メディオン)軍來到了艾比亞城(アスピア城)的面前…。

格蘭塔克：　『這就是艾比亞城…。』
共和軍士兵：　『站、站住！』
『呃，你們就是擊潰了巴蘭多(バーランド)軍…打算占領艾比亞城的梅迪恩軍吧。絕不能讓你們再前進了！』
『不要以為只有我們兩個人而已…在我們的背後有我國的勇將辛比歐斯大人和他的部隊，他們一定會打倒你們的。』
梅迪恩：　『是嗎，要出現了啊，辛比歐斯…想想也是理所當然的…。首都侵略帝國軍已經打倒你們的第二軍，進攻到這裡了。』

這時辛比歐斯軍也出現了…。

坎貝爾：　『你來了…丹達列(ダンタレス)…。』
辛比歐斯：　『難道說，接下來的侵略帝國軍是……真不敢相信是你。到底發生了什麼事，梅迪恩王子？』
梅迪恩：　『和你在這種情況相遇，我也很難過，辛比歐斯。但這想必是命運的安排吧…。』
丹達列：　『說什麼命運……別笑死人了…。你們都已經來侵略艾比亞了，說這種話還有什麼用！』
德米奈特皇帝：　『咈咈，咈哇哈哈哈哈！』
『總算達成我二十年以來的願望了。被柯姆拉德(コムラード)偷走的領土，終於被我德米奈特給奪回來啦。』

特拉斯汀：『是德米奈特皇帝…。不可能吧……皇帝應該…被綁架了才對啊…。』

貝尼特雷姆：『把我們逼得無路可逃的綁架事件，事實上早該想到其中另有隱情吧。對不對啊…德米奈特皇帝？』

德米奈特皇帝：『咈咈，辛苦你們了，貝尼特雷姆…。你們是為了把艾比亞雙手奉上才出來迎接我的嗎？』

辛比歐斯：『是這麼回事啊，梅迪恩王子。故意放出被綁架的風聲來騙過敵我雙方，實際上卻和皇帝聯手進攻艾比亞嗎？』

格蘭塔克：『辛比歐斯大人，你弄錯了。王子也是身不由己的。』

費迪里堤：『唔…你應該是……記得在薩萊巴(サラバンド)城見過面才對。對了…你是辛比歐斯吧？』

德米奈德皇帝：『辛比歐斯…是柯姆拉德的兒子吧。打倒亞羅杭特(アロガント)的人也是你…我還真應該好好回報你才對。』

丹達列：『你休想碰辛比歐斯大人一根汗毛！』

坎貝爾：『丹達列…想動手了嗎，我可是隨時候教喔。看來該到我們分勝負的時候了！』

梅迪恩：『住手。別心急，坎貝爾…。想戰鬥的話隨時都有機會，現在…還不到那個時候！』

辛比歐斯：『這是什麼意思，梅迪恩王子。你說現在還不到戰鬥的時候……既然你不想戰鬥，那這又是怎麼回事呢？』

費迪里堤：『你打算倒戈嗎，梅迪恩殿下。我們可是約好要為亞羅杭特王子報仇的，要是沒有辦到的話……。』

坎貝爾：『我們還是動手吧，梅迪恩殿下。就算是蒙上侵略者的污名，只要能夠救那一位的性命……。』

辛比歐斯：『你說為了那一位的性命，那麼…王子是為了保住某人的生命，才不得不戰的……我猜得沒錯吧，梅迪恩殿下？』

梅迪恩：『現在說什麼都太遲了，辛比歐斯。要不是你殺了王兄亞羅杭特，我們也不會在這種情況下碰面…。』

德米奈特皇帝：『咈，哇哈哈哈哈哈！』

貝尼特雷姆：『一切…都是出自於你的陰謀吧……你還是這麼的可怕，德米奈特皇帝。』

費迪里堤：『就算你再怎足智多謀，碰到這種局面也束手無策了吧，貝尼特雷姆？』

德米奈特皇帝：『看你的了，梅迪恩…用柯姆拉德之子來血祭吧，此外給我拿下艾比尼亞(アスピニア)！』

坎貝爾：「上吧…丹達列…。」

梅迪恩及坎貝爾在一瞬間收拾了眼前的兩名共和國士兵，一切似乎已成定局了…。

弗恩登：「請小心一點，辛比歐斯大人。他們就是那些打倒辛比歐斯部隊第二軍的傢伙。」
特拉斯汀：「我…也要出戰，辛比歐斯…。」
貝尼特雷姆：「還是不要吧，特拉斯汀…。」
特拉斯汀：「為什麼！貝尼特雷姆，為什麼要阻止我！我……我還能戰鬥啊…！」
貝尼特雷姆：「你已經離開戰場太久了…。雖然我也不想讓眼前的四個人戰鬥，可是…總之請你退下吧…。」
德米奈特皇帝：「動手，梅迪恩。為我帝國的宿願，打倒柯姆拉德之子吧！」
貝尼特雷姆：「…就算用武力鎮壓了艾比尼亞共和國，民衆們…還是會再度站起來的。即使如此你還是要併吞共和國嗎，皇帝？」
德米奈特皇帝：「我會把艾比尼亞打到一蹶不振…無力東山再起。讓它變成一塊只要能活就自覺慶幸的領地。」
丹達列：「即使聽到了德米奈特皇帝的野心，你還是會為了他奪艾比亞嗎…你是這種人嗎，坎貝爾？」
坎貝爾：「別說了…丹達列…你根本不能瞭解王子和我的心情。如今什麼都別管了，戰鬥吧。」
辛比歐斯：「王子…你不是這種人。不，我直到現在都還是認為…你是個熱愛民衆和自由的人。」
「現在還來得及，王子。請你…放下劍吧…。」
德米奈特皇帝：「怎麼啦，你動不動手啊，梅迪恩。還是你要讓美琳妲(メリンダ)……」

四人正在交鋒之際，這時一名身影趕來阻止了他們。

歐納絲蒂：「住手…不要再打了！」
格蘭塔克：「喔，妳是歐納絲蒂…！」
費迪里提：「歐納絲蒂…妳怎麼會在這裡？」
德米奈特皇帝：「嗯，妳就是雷利安(レリアンス)手下的那個…。當時應該是託妳帶信給馬傑斯迪(マジェスティ)吧？」

歐納絲蒂：　『馬傑斯迪殿下的確收到了。不過…那封信…。』
費迪里提：　『不過…不過什麼…？』
歐納絲蒂：　『嗯，不過……』

這時夜叉(ヤシャ)突然在皇帝等人的面前出現…。

費迪里提：　『你不是夜叉嗎…去接馬傑斯迪殿下的事辦得怎麼樣了！』
夜叉：　『……。』
德米奈特皇帝：　『夜叉…我明明沒有叫你，你卻出現了。這不像是你平日的作風……一定是發生什麼事了吧。』
夜叉：　『馬傑斯迪殿下…呃…朱里安……嗚…！』
費迪里提：　『夜叉，你說馬傑斯迪殿下怎麼了…。還有朱里安……他是什麼人！』
夜叉：　『二號夜叉…已經敗在朱里安軍手中了…三號夜叉…替我們報仇吧…嗚。』
德米奈特皇帝：　『一號夜叉已死…二號夜叉又被打倒了…。』
『剩下的只有三號夜叉了…。』
『要不是柯姆拉德妨礙我，也不會發生這種事…。』
『我不會讓他死得這麼輕鬆的。連他的兒子我也要親手……』
『妳把先前夜叉所講的事…說出來給我聽聽！』
梅迪恩：　『母后怎麼了，歐納絲蒂。告訴我，到底發生了什麼事？』
歐納絲蒂：　『事實上，陛下的信……在雷利安(レリアンス)將軍看來對王子非常不利…。』
德米奈特皇帝：　『怎麼，莫非妳違抗我的命令，沒有把它交給馬傑斯迪…！』
歐納絲蒂：　『雷利安大人模仿了陛下的筆跡…把信的內容改了一下，然後把它送到馬傑斯迪殿下那裡。』
費迪里提：　『妳說什麼。妳和雷利安將軍……這種行為絕不可饒恕…！』
歐納絲蒂：　『雖然…我不知道信的內容。不過只要知道內容對王子很不利…我在行動前就已經有心理準備了。』
德米奈特皇帝：　『什麼樣的內容…。』
歐納絲蒂：　『？』
費迪里提：　『你們把信的內容改成什麼樣子了…皇帝在問妳話，快回答！』
歐納絲蒂：　『我也不知道…雖然不清楚，可是大概是說夜叉會來接馬傑斯迪大人之類的吧…？』

費迪里堤：「叫馬傑斯迪王子一定要帶美琳妲夫人過來，這句話改成了什麼樣子！」

正當費迪里堤氣得七竅生煙之際，從另一頭傳來了伊莎貝菈(イザベラ)公主的聲音。

伊莎貝菈：「帶美琳妲阿姨過來的人不是馬傑斯迪哥哥啊！」

這時頓荷特(ドンホート)和伊莎貝菈也緩緩的走了過來。

頓荷特：「太好了，梅迪恩殿下和辛比歐斯還沒有開打…我們趕上了。」
辛比歐斯：「怎麼會是…頓荷特先生…。還有…你身邊這位是…？」
梅迪恩：「你是…頓荷特吧…。而且…你為什麼會和伊莎貝菈在一起…？」
伊莎貝菈：「是我啊，梅迪恩哥哥…。真高興看到你平安無事，還有能見到父王…。」
丹達列：「梅迪恩殿下怎麼會認識頓荷特…還有那位叫做伊莎貝菈的女子是…？」
梅迪恩：「說來話長，總之頓荷特是我們在艾爾巴塞姆(エルベセム)的戰友。伊莎貝菈她……是我的妹妹…。」
德米奈特皇帝：「妳怎麼會在這裡，伊莎貝菈！」
「我把妳養得這麼大，可不是為了讓妳到這種地方來的！」
伊莎貝菈：「我不能就這麼讓美琳妲阿姨…一個人到那麼遠的地方去！」
德米奈特皇帝：「妳說美琳妲…。美琳妲她……。」
「妳給我說清楚，為什麼美琳妲和伊莎貝菈會和共和國的士兵混在一起…。」
頓荷特：「這個就讓我來說明吧，皇帝！」
德米奈特皇帝：「共和國的士兵要說明啊…。」
頓荷特：「當布雷斯比(ブレスビィ)出現向我們求救的時候，那時梅迪恩軍身負著解救皇帝的使命，只有朱里安軍代替他們接下這個任務了！」
「我們朱里安軍為了…阻止普魯桑教(ブルザム教)侵略迪多尼亞(デストニア)而戰，最後也的確解救了迪多尼亞。」
「然後依照皇帝信上的委託，為了獎勵梅迪恩殿下而將他的母親美琳妲夫人當作獎賞送過來啦！」

德米奈特皇帝：『獎賞，美琳妲是梅迪恩的…你到底在說什麼獎賞啊…』
伊莎貝菈：『為了獎勵…占領艾比亞城…。父王要送給哥哥的禮物啊…。』

德米奈特皇帝：『要我送占領的獎賞給梅迪恩……雷利安這傢伙還真行啊…！』
費迪里堤：『他是想讓對皇帝心懷不滿的梅迪恩王子……達成他的企圖。嘖嘖嘖…雷利安這傢伙，想造反……。』
伊莎貝菈：『不…要是讓馬傑斯迪哥哥直接收到那封信，那美琳妲阿姨可能就會變成人質了…。』
『這麼一來梅迪恩哥哥和美琳妲阿姨…就太可憐了…。』
德米奈特皇帝：『伊莎貝菈(イザベラ)，妳認為他們兩個很可憐…那我…想取回被柯姆拉德(コムラード)偷走的領土這個心願又該怎麼辦…。』
葛拉夏：『德米奈特皇帝，你的心願…只是為了征服一切而已。為了你的這個心願，世界又該怎麼辦哪…。』
德米奈特皇帝：『你…你說這是什麼話…。』
葛拉夏：『是，要我說幾遍都行…。你的願望就是征服一切，並且把這種願望建立在人們的悲傷之上…。』
德米奈特皇帝：『居然對我的作法有意見…這麼無聊的說教，到底是誰講的？』
辛比歐斯：『啊，是朱里安…原來如此…所謂的朱里安軍就是你的部隊啊！』
梅迪恩：『母…母后…您平安無事…。』
『葛拉夏大人、朱里安，多謝你們救了母后。』
丹達列：『朱里安自從和加魯穆(ガルム)挑戰之後，就掉進瀑布裡而行蹤不明了，為什麼梅迪恩殿下會認識他呢…？』
坎貝爾：『對了，朱里安曾經和辛比歐斯軍共同行動過吧？』
『他掉進瀑布之後就昏過去了…醒來時人在巴蘭多(バーランド)草原上，接著就和我們梅迪恩軍會合了…。』
丹達列：『是嗎，原來他曾經待過辛比歐斯軍和梅迪恩軍啊？』
坎貝爾：『唔…不過他留在這裡的時間也不是很長。他為了找休道爾(ヒュードル)替父報仇，就和葛拉夏大人到戴德穆，迪多尼亞(デトニア)去了。』
貝尼特雷姆：『葛拉夏大人就是艾爾巴塞姆(エルベセム)的那位…。原來葛拉夏大人為了打倒普魯桑教(ブルザム)，已經開始傳說中的遠征了嗎…。』
費迪里堤：『德米奈特皇帝陛下，似乎…連那個葛拉夏也在這裡…。』

德米奈特皇帝：『葛拉夏…原來是葛拉夏…雨血部隊（レインブラッド）他們失敗了…。』
美琳妲：『德米奈特陛下…我已經遵從您的吩咐…來到艾比亞（アスピア）了。』
德米奈特皇帝：『美琳妲…妳來了…。不過，我原本是希望妳和馬傑斯迪（マジェスティ）一起…來到我的面前…。』
美琳妲：『德米奈特陛下…這樣就很好了。因為你和我的孩子梅迪恩…我很感激雷利安（レリアンス）將軍。』
布雷斯比：『陛下…很久不見了…。』
費迪里堤：『喔，你不是布雷斯比嗎？你身為馬傑斯迪殿下的軍師…為什麼會在這裡…？』
布雷斯比：『我為了解救帝國遭到侵略的危機而找朱里安軍前往迪多尼亞（デストニア），卻因此而被解除軍師的職務…。』
『如今身為被放逐之身的我，將要為了這個世界而和朱里安軍一起去打倒普魯桑教…也就是說我加入了葛拉夏大人的遠征行列。』
德米奈特皇帝：『呵、呵、呵…。』
『咈咈咈，哇哈哈哈…。』
費迪里堤：『德米奈特陛下，您怎麼了…。』
德米奈特皇帝：『你們想就這麼結束嗎…我帝國與共和國合併的夢想…就這麼可笑的結束嗎！』
貝尼特雷姆：『德米奈特皇帝，都已經到了這個地步，你還……？』
德米奈特皇帝：『這是當然的，怎麼可能放棄…我寧可犧牲掉亞羅杭特（アロガント）都要達成的目標，如今憑什麼叫我放棄。』
『在和平會議中普魯桑教出動的時候，就是取回共和國的最佳時機…我一直很在意只是艾爾巴塞姆的動向。』
『所以我才派雨血部隊…沒想到他們卻讓我失望了，沒有打倒你，葛拉夏…。』
梅迪恩：『父、父王…這麼說來…雨血部隊果然是你派去的…？』
德米奈特皇帝：『梅迪恩，迪多尼亞海沿岸原本全都是我的領土，是屬於我德米奈特的東西。我高興怎麼做就怎麼做，有什麼不對嗎！』
『和我有同樣權勢的艾爾巴塞姆，就是我最大的心腹之患…。最後你果然出現了，葛拉夏！』
葛拉夏：『皇帝，現在不是滿腦子征服念頭的時候了。世界正面臨最大的危機…休道爾之中的普魯桑教想把世界……』

德米奈特皇帝：『什麼普魯桑教…在我們迪多尼亞的強大兵力眼中，根本不值得擔心…。』

費迪里堤：『迪多尼亞是打不過普魯桑教的。要不是藉著葛拉夏大人的力量，迪多尼亞早就被占領了！』

德米奈特皇帝：『！』

費迪里堤：『布雷斯比，你居然敢用這種口氣…對皇帝說話…！』

布雷斯比：『我只不過是實話實說而已。實際上迪多尼亞早已被浮遊兵器瓦克雷(ワルキューレ)打得沒有招架之力了。』

辛比歐斯：『皇帝，我和普魯桑教巨神戰士的戰鬥，也是利用水庫的大水之力才勉強打贏的。』

『幸好巨神戰士是守在護城河前，我軍才能夠獲勝…要是它出現在平原上，我們就輸定了。』

梅迪恩：『父王，以我們現在的文明…肯定是打不過普魯桑教的。』

『我的部隊原本也不可能打倒克萊比(グラビー)軍所操縱的古代戰車…要不是它的砲台產生龜裂……』

德米奈特皇帝：『…』

『梅迪恩，連你也這麼說…。』

貝尼特雷姆：『請聽我一言，皇帝…。普魯桑教的力量強大到無法估計，如今不是我們同類相殘的時候。』

帕魯西斯：『等到休道爾以恐怖來支配世界的時候，荒廢的城鎮將充滿悲傷和嘆息，夢與希望也將會變成絕望了。』

特拉斯汀：『與其讓共和國和帝國繼續互相傷害，倒不如儘快集結殘存的戰力，共同去討伐普魯桑教吧？』

葛拉夏：『皇帝，集合在這裡的人都是同一種想法…沒有人會支持戰爭的。請您支持我們神聖的遠征吧！』

伊莎貝菈：『我…我會代替父王戰鬥的…絕不能讓世界變成休道爾的天下！』

德米奈特皇帝：『…』

『你也要…參加遠征嗎？』

梅迪恩：『我會先平安的把父王送回帝國領土中，然後再和遠征軍會合。』

德米奈特皇帝：『是嗎…已經演變成這樣了…。』

費迪里堤：『陛下…您同意了嗎…。那陛下您的夢想…還有合併共和國一事呢…？』

德米奈特皇帝：『只有我們又能做得了什麼呢，費迪里提。被雷利安…給擺了一道。』
費迪里提：『這一戰讓帝國軍元氣大傷…要是錯過這次機會，想重整共和國侵略軍不知道要花多久的時候。』
德米奈特皇帝：『我知道…合併共和國的夢想已經變得遙不可及，想不承認這一點也不行了。』
美琳妲：『害你的夢想破滅的人是我…無論如何請不要怪罪梅迪恩…。』
德米奈特皇帝：『……。』
貝尼特雷姆：『美琳妲夫人。您是以獎賞的身份來到此地。這裡可是隨時歡迎您的！』
德米奈特皇帝：『貝尼特雷姆，你打算叫我的妻子…美琳妲也逃亡到共和國來嗎？』
貝尼特雷姆：『她被叫過來當作人質…要是沒有達到目的就會被處死。那麼…她已經充分具備了逃亡的素質囉。』
梅迪恩：『貝尼特雷姆國王，這麼說您願意收留母后在艾比亞？』
貝尼特雷姆：『這是當然的囉，梅迪恩王子…。對了，等到雷莫堤斯特(レモテスト)遠征結束之後，你也長住在這裡如何？』
梅迪恩：『等我把父王送回迪多尼亞…要是雷莫堤斯特遠征成功的話…。』
德米奈特皇帝：『梅迪恩，你打算拋棄迪多尼亞…你出生的故鄉嗎…？』
梅迪恩：『？』
葛拉夏：『眼前的問題解決了，我們來商量往後更大的問題吧。』
辛比歐斯：『能加入前往雷莫堤斯特的普魯桑討伐軍，我們辛比歐斯軍深感榮幸。』
梅迪恩：『我軍在送父王回迪多尼亞之後，就會搭船北上與葛拉夏大人會合。』
葛拉夏：『承蒙你們的好意…真感謝你們兩位。』
辛比歐斯：『遠征軍的指揮就交給你了，朱里安。我軍會很樂意的聽從你的指示！』
葛拉夏：『我們還不能和辛比歐斯大人同行，目前還有非做不可的事…就請辛比歐斯軍先出發吧。』
貝尼特雷姆：『你是指「朱梅辛(ジュメシン)」嗎，葛拉夏大人…。』
葛拉夏：『你知道這件事，貝尼特雷姆大人？』
貝尼特雷姆：『當伊諾貝達族(イノベータ)往北展開神聖的遠征，為了阻止普魯桑教的千年王國而戰，「朱梅辛」會有正之力引導他走向勝利。』

『您是打算…找出傳說中的「朱梅辛」吧？』

葛拉夏：『…正是如此，貝尼特雷姆大人。必須找到傳說中的「朱梅辛」並且開始北方遠征才行…！』

特拉斯汀：『要是「朱梅辛」對遠征這麼重要，那麼就算辛比歐斯軍先出發，不是也沒有什麼意義嗎…。』

貝尼特雷姆：『您讓辛比歐斯軍先出發，是為了在北方尋找「朱梅辛」……是這樣吧，葛拉夏大人？』

葛拉夏：『沒錯…。』

帕魯西斯：『葛拉夏大人，我們很樂意接受這個使命。請把到雷莫堤斯特尋找「朱梅辛」的任務交給我們辛比歐斯軍吧…。』

『貝尼特雷姆大人，這段期間…你陪葛拉夏大人在艾比亞城…。』

貝尼特雷姆：『唔。先出發的辛比歐斯軍，絕對不會徒勞無功的…。』

德米奈特皇帝：『呵呵呵…。』

『原來如此，朱梅辛是嗎…。』

『呵呵，朱梅辛，是這樣啊…。』

貝尼特雷姆：『德米奈特皇帝…你又…。』

在朱里安軍化解了一場大戰之後，這一章也就此結束了。

第4章
遠征軍　北世界へ

艾比亞城及城下町

共和國王貝尼特雷姆(ベネトレイム)及葛拉夏(グラシア)等人在艾比亞城(アスピア城)中開會，商討關於「朱、梅、辛(ジュメシン)」的問題，而朱里安軍則在負責保護美琳妲(メリンダ)夫人的安全。如今辛比歐斯(シンビオス)軍準備前往雷莫堤斯特(レモテスト)，而梅迪恩(メディオン)軍也正準備回到帝國中，唯一留在原地的朱里安也顯得有點躍躍欲試。

不久梅迪恩軍出現在艾比亞城門。由軍師格蘭塔克(グランダック)口中得知皇帝顯得安分多了，目前正由特拉斯汀(トラスティン)隨船監視皇帝。正當朱里安和梅迪恩交談之際，辛比歐斯軍也在這時出現，於是三支最強的部隊集結在艾比亞城門口處⋯。

衆人閒聊了幾句，最後三人約好在北之地碰面，然後辛比歐斯軍及梅迪恩軍就各自出發了。最後伊莎貝菈(イザベラ)和布莉姬妲(ブリジット)兩人要求朱里安先去會議室打聽動靜，她們兩人則先回到本陣去了。

劇情後，先由《圖 74》的門來前往艾比亞城。



《圖 74》



《圖 75》

入城後遇第一個十字叉路時往右走，然後進入圓桌會議室《圖 75》。這時會見到美琳妲夫人、葛拉夏和貝尼特雷姆三人正在對話，原來美琳妲夫人已經在無意之間解開了「朱梅辛」的謎了。所謂的「朱梅辛」正是取「朱里安」、「梅迪恩」以及「辛比歐斯」這三個人姓名的第一個字…。也就是說只要結合三人的力量，就可以打倒普魯桑（ブルザム）了。雖然解開謎底，不過另外兩支部隊也已經出發了。

【對話選項】布雷斯比（ブレスビィ）說分別行動不太保險，問朱里安是否要把另外二支部隊召回來。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「不（いいえ）」。

朱里安表示信任另外兩人，接著我軍也必須朝北方出發了。這時貝尼特雷姆要求布雷斯比留在艾比亞城保護美琳妲夫人，由他來接任軍師的職務。此後朱里安軍的軍師就換成了貝尼特雷姆。



《圖 D》



《圖 E》

PS：有接續前二部記錄的玩家們要特別注意，如果在第一部第四章有讓沛因（ペン）加入隊伍且在第二部最後的戰場上沒有打倒沛因；還有在第二部第五章有讓片兒（ペンコ）加入隊伍，此時會在圖 74 右側方向的城壁發現沛德魯（ペンドルフ）《圖 D》，與沛德魯談話時回答：「是（はい）」，即可讓學者企鵝的沛德魯《圖 E》加入隊伍。至於在第一部如何讓沛因加入隊伍，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗III～第一部・王都巨神攻略本中的第七十四頁有詳述；在第二部如何讓片兒加入隊伍及最後戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗III～第二部・受狙神子攻略本中的第一百三十頁及第一百六十五、一百六十六頁有詳述。

回城下町後，由《圖 76》的出口來離開此地，然後會進入下一戰。



《圖 76》

PS.有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果在第一部第二章第三個戰場有救出那五個亡命民，在回城下町的同時，亡命民的領隊會贈予「正義之劍(ジャスティスソード)」來轉交給辛比歐斯。至於在第一部第二章第三個戰場的情況，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗III ～第一部．王都巨神攻略本中的第五十二，五十三頁有詳述。

此地貴重物品：

幻之碎片(ミスリルのかけら)《圖 77》

幻之銀(ミスリル銀)《圖 78》



《圖 77》



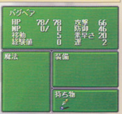
《圖 78》

戰場 BATTLE

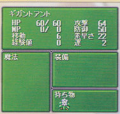
勝利條件： 敵全滅

登場敵人：

大熊怪(バグベア) ×1



巨蟻(ギガントアント) ×5



地獄犬(ヘルハウンド) ×5



超大蝙蝠(スラッシュバット)×3



紅龍(レッドドラゴン) ×1



攻略重點

通過了萬里長城之後，一行人便來到普魯桑的雷莫堤斯特(レモテスト)之地。在途中貝尼特雷姆感到似乎有什麼不對勁的地方…。

朱里安軍來到一處深草原之中，發現雷莫堤斯特境內找不到城鎮的跡象。最後在途中見到了類似路標的物品…。

【對話選項】葛拉夏說城鎮對我方而言十分重要，問朱里安(ジエリアン)是否要前往一探究竟。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。正當眾人決定上前之際，葛拉夏突然感到四周出現邪惡之力，於是朱里安軍又展開了戰鬥。

此戰並沒有什麼特別要注意的事項，敵人方面要小心特殊攻擊，進攻時只要同伴們不落單，應該不會有什麼意外。對了，紅龍(レッドドラゴン)可以成為龍同伴喔。

此戰結束後，一行人察看後發現果然是路標。這時頓荷特(ドンホート)自告奮勇準備先行探路。

【對話選項】頓荷特問朱里安(ジエリアン)是否願意讓他先去探路。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

頓荷特去探路之後，貝尼特雷姆說為了葛拉夏一定要找到一座叫歐拉爾(オーラル)村的村莊，衆人都對他的話都感到不解。不久頓荷特果然在前方發現了一座村莊，看來貝尼特雷姆似乎對雷莫堤斯特十分熟悉。雖然一行人滿腹疑惑，但朱里安軍仍然繼續朝著歐拉爾村的方向出發。經劇情後會立刻接續下一戰。

戰場貴重物品：

暗之素(ダークマター)《圖 79》
暗之素(ダークマター)《圖 80》
幻之銀(ミスリル銀)《圖 81》
寶石手套(ジュエリーグラブ)《圖 82》



《圖 79》



《圖 80》



《圖 81》



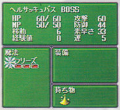
《圖 82》

戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒地獄夢魔女(ヘルサッキュバス)

登場敵人：

地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×1



巨蟻(ギガントアント) ×5



地獄犬(ヘルハウンド) ×5



九頭蛇(ヒドラ) ×2

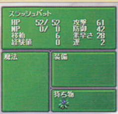


敵人援軍：

巨蟻(ギガントアント) ×1



超大蝙蝠(スラッシュバット) ×6



攻略重點

一行人來到歐拉爾村附近，不過卻發現四周藏著許多魔物，原來這些魔物都是被葛拉夏的正之力所吸引過來的。據貝尼特雷姆所說，前往歐拉爾村可以讓葛拉夏的能力有所成長。

此戰要注意的是敵人都藏在樹林中，不過只要呼出地圖（將游標移到沒有人物的地方按 C 鈕，然後選地圖＜マップ＞即可看戰場地形及敵人分佈），即可一目瞭然。

在敵人方面同樣要小心特殊攻擊，進攻時同伴們千萬不可落單，以免被敵援軍挾擊，最後再全員圍攻地獄夢魔女（ヘルサッキュバス）。

PS：有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果在第一部第六章第三個戰場過關時並沒有打倒絲比莉特（スピリテッド），則此戰途中將軍的絲比莉特會出現在戰場上並加入隊伍《圖 F》。至於第一部第六章第三個戰場的戰況，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗 III～第一部‧王都巨神攻略本中的第九十九頁有詳述。



《圖 F》

歐拉爾村

來到歐拉爾村之前，眾人才發現連村外的河川都像是專門為了流到這座村莊而生的。貝尼特雷姆告訴朱里安軍這條河的別名叫做萬里之川，據說會拒絕負之者。眾人對貝尼特雷姆的疑問越來越多，只有儘快進入村中才能解除這些疑惑了。

進入歐拉爾村之後，貝尼特雷姆要葛拉夏等人進入河發源處的洞窟裡，據說到那裡就可以找到一切問題的答案了。

先前往《圖 83》的洞窟與奧妮菈(オネアネラ)談話。由奧妮菈口中得知貝尼特雷姆為先導者的後代，他的使命就是負責替遠征軍帶路；另外辛比歐斯軍之中的忍者村雨(ムラサメ)也和奧妮菈有連繫，此時的辛比歐斯軍早已通過此村。


《圖 83》

經過奧妮菈的測試，發現葛拉夏並不是完全的伊諾貝達族(イノベータ)，不過卻具有伊諾貝達族的資格，接下來必須到神聖之丘(アークヒル)去完成進化的儀式。



《圖 84》

接著，由《圖 84》的出口來離開歐拉爾村(オーラル村)，然後會進入下一戰。

此地貴重物品：

闇遺跡地圖(闇遺跡の地圖)《圖 85》
元素十字杖(エレメントアンク)《圖 86》
暗之素(ダークマター)《圖 87》
幻之銀(ミスリル銀)《圖 88》
拉菲爾十字杖(ラファエルアンク)《圖 89》
妖精粉(妖精の粉)《圖 90》
治癒之水(いやしの水)《圖 91》


《圖 85》


《圖 86》


《圖 87》


《圖 88》


《圖 89》


《圖 90》


《圖 91》

守護牛奶(守りのミルク)《圖 92》
治癒水滴(いやしのしずく)《圖 93》
力之酒(力のワイン)《圖 94》
伯爾卡諾之杖(ボルカノンワンド)《圖 95》
(宿屋內《圖 96》的櫃子可以向右推，然後即可通往洞窟的另一側)


《圖 92》


《圖 93》


《圖 94》


《圖 95》

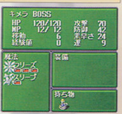

《圖 96》

戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒奇美拉(キメラ)

登場敵人：

奇美拉(キメラ) ×1



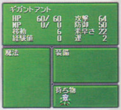
地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×3



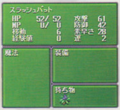
大熊怪(バグベア) ×3



巨蟻(ギガントアント) ×2



超大蝙蝠(スラッシュバット) ×3

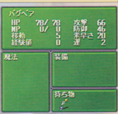


九頭蛇(ヒドラ) ×3

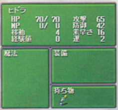


敵人援軍：

大熊怪(バグベア) ×2



九頭蛇(ヒドラ) ×2



遺跡內部登場敵人：

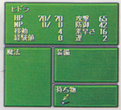
盜賊（シーフ） ×2



地獄犬（ヘルハウンド） ×2



九頭蛇（ヒドラ） ×3



其他：

燈台 ×5
寶箱 ×3

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 97》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的闇遺跡地圖（闇遺跡の地圖）。

在原野方面，依然要注意的是部分敵人會藏在樹林中，同樣只要呼出地圖，即可一目瞭然。在敵人方面同樣要小心特殊攻擊，進攻時同伴們千萬不可落單，以免被敵援軍挾擊，最後再全員圍攻奇美拉（キメラ）。對了，再還沒將遺跡內的寶物帶出來時，千萬不要打倒奇美拉。


《圖 97》

另外在遺跡方面，先由某個同伴來前往遺跡正門前調查(最好派主角，因為主角不能進入遺跡內部)，此時會有盜賊入侵遺跡，接著當然是要派機動力較高的同伴們來進入遺跡內部。不過，如果時間拖太久的話，盜賊可是會自動入侵遺跡喔。

在遺跡內部，由於一片黑暗，所以要先派一名同伴來調查《圖 98》的燈台(由出發地左側的門來前往)，即可點亮此房間，此時會看見房間中有紅色的柱子擋路。這時其餘的同伴們就由出發地走上方的門，然後再派一名同伴進入右側最上方的門來取寶箱，其餘的同伴們就前往左上方的門來取另外二個寶箱。至於紅色的擋路柱子，可派一名同伴去踩《圖 99》的紅色×地板，於是紅色柱子就會消失(其他房間的柱子也是一樣，踩同房間與柱子同色的×地板來使柱子消失)，至於出發地右側的門所通往的房間只是在浪費時間，並不需要前往。



《圖 98》


《圖 99》

遺跡貴重物品：

梅斯克林鎚矛(メスクリンメイス)
卡達斯之杖(ワンドオブカダス)
白之戒(白のリング)

原野

戰鬥結束後，貝尼特雷姆(ベネトレイム)發現在先前戰鬥中見到的帝國戰艦消失了。於是衆人不禁懷疑那艘帝國戰艦的真正目的…。

【對話選項】**頓荷特(ドンホート)問朱里安(ジュリアン)是否認為這艘戰艦是派來妨礙我們遠征的。**

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

朱里安軍一路來到山道上，這時貝尼特雷姆(ベネトレイム)已經是上氣不接下氣，不過仍然執意要趕路。這時出現一名叫十兵衛(ジュウベエ)的武士，警告朱里安一行有敵人跟蹤。結果正如十兵衛所言，帝國軍雨血(レインブラッド)部隊之中的兩人果真出現了。

原來皇帝仍是心有不甘，派出雨血部隊分成三路去對付朱里安、梅迪恩(メディオン)及辛比歐斯(シンビオス)軍，而先前出現的帝國戰艦正是載他們前來的交通工具。

正當這兩名雨血成員得意之際，在一旁的十兵衛(ジュウベエ)卻說穿了雨血的弱點。原來雨血部隊的能力正好對應西洋棋的各種棋子，要是六人集合在一起就是無敵的部隊了。不過眼前出現的只是其中的「主教」和「士兵」兩人，如今正是打倒他們的良機。於是朱里安軍便展開了下一戰。

戰場 BATTLE

勝利條件： **打倒士兵(ポーン)及主教(ビショップ)**

山道外登場敵人：

士兵(ポーン) ×1



ポーン BOSS

HP	260/260	攻撃	72
MP	0/ 0	防御	54
移動	6	素早さ	28
経験値	0	運	9

魔法：

装備：シルバースピア

持ち物

主教(ビショップ) ×1



ビショップ BOSS

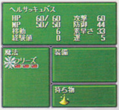
HP	240/240	攻撃	68
MP	80/ 80	防御	48
移動	5	素早さ	38
経験値	0	運	9

魔法：ヘルブラスト、タナトス、コンフューズ

装備：ステリィアンク

持ち物

地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×2



超大蝙蝠(スラッシュバット)×2



九頭蛇(ヒドラ) ×2



凱撒騎士(カイザーナイト) ×6



十兵衛(ジュウベエ) ×1



山洞内登場敵人：

九頭蛇(ヒドラ) ×5



其他： 寶箱 ×3

攻略重點

此戰看起來有山道外及山洞內，其實在地形上並不複雜，進入山洞內的主要目的是取寶箱，另外最後想要挾擊士兵（ポーン）及主教（ビショップ）時可以利用。

一開始就要立刻派一名同伴來與十兵衛交談《圖100》，即可使侍的十兵衛《圖101》加入隊伍。接著全軍慢慢往上進攻，盡可能消滅所有的小兵，最後才與強敵士兵及主教對決。



《圖100》

對決時最好是全員先圍攻主教（圍攻主教時，同伴們最好站在一起，如此才能分散主教所施放召喚魔法「死神（タナトス）」的攻擊力），之後再盡全力消滅士兵（持劍系武器的同伴們最好離遠一點，最好利用雷歐（レオン）及魔法來攻擊）。



《圖101》

雖然打倒了雨血部隊（レインブラッド）之中的「主教」和「士兵」，不過往後還有更強的「國王」和「皇后」在等待朱里安軍。眼前的重點仍是要儘快趕往馬雅村（マヤ村），到了那裡才能知道前往神聖之丘（アークヒル）的方法。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）說天快要黑了，問朱里安（ジエリアン）是否要繼續找馬雅村。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。

於是一行人就在昏暗的天色中繼續尋找馬雅村（マヤ村）。正當衆人遍尋不獲之際，凱特（ケイト）卻聽到了類似蜜蜂飛行時的嗡嗡聲，經由貝尼特雷姆的提示才找到了位於空中的馬雅村。然後這一章也就此結束了。

戰場貴重物品：

奧汀之槍(グングニール)《圖 102》
大地女神之斧(ガイアアックス)《圖 103》
女神之淚(女神の涙)《圖 104》
黑之戒(黑のリング)《圖 105》



《圖 102》



《圖 103》



《圖 104》



《圖 105》

第5章
創造主の遺産

馬雅村
（マヤ村）

一行人進入了馬雅村（マヤ村）之後，卻考慮要不要打擾正在睡眠中的村民。最後決定先前往教會打聽消息。



《圖 106》

到教會《圖 106》與神父談話（要直接面對面地與神父談話）。神父說教會不久也會浮上空中，所以請衆人先回本部過夜，等到明天再和村民們碰面。

離開教會之後，朱里安（ジュリアン）和葛拉夏（グラシア）突然感到有魔物的氣息…。

【對話選項】貝尼特雷姆（ベネトレイム）問朱里安（ジュリアン）兩人是否感覺到有敵人。

選項玩家們可以自選，但很可能影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「是（はい）」，然後會進入下一戰。

戰場 BATTLE

勝利條件 打倒斯卡爾魚(スカルフィッシュ)

登場敵人：

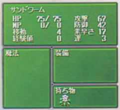
斯卡爾魚(スカルフィッシェ)×1



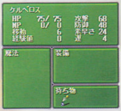
地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×2



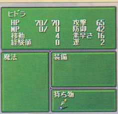
沙蟲(サンドワーム) ×2



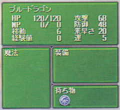
冥府犬(ケルベロス) ×4



九頭蛇(ヒドラ) ×5



蒼龍(ブルードラゴン) ×1



敵人援軍：

地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×3



沙蟲(サンドワーム) ×4



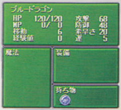
冥府犬(ケルベロス) ×5



九頭蛇(ヒドラ) ×2



蒼龍(ブルードラゴン) ×2



其他：

圓木桶 ×4

攻略重點

一開始就會與敵軍短兵相接，同伴們可以先移動到右側去，但要注意突然出現的敵人援軍，接著再一一消滅來襲的敵軍。同樣地，在進攻時同伴們千萬不可落單，以免被敵援軍挾擊。另外要小心魔物們的特殊攻擊。在還沒有破壞《圖 107》的圓木桶前（戰場中有破壞圓木桶的話，在戰場後才能進入圓木桶後面的樓梯內取寶箱），最好不要打倒斯卡爾魚（スカルフィッシュ）。


《圖 107》

對了，其中一個圓木桶，將其破壞後可獲得疾風雞肉（はやてのチキン）。還有，蒼龍（ブルードラゴン）可以收伏成 NPC 的龍同伴。

馬雅村
（マヤ村）

朱里安軍打退了魔物正打算回本陣睡覺的時候，突然馬雅村（マヤ村）其中的一間房子降落了，並且閃爍著亮光。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）問朱里安（ジュリアン）是否要入內觀察一下。

戰場後的劇情中會有選項，選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。

不久門打開了，並且飛出一名小精靈。這名小精靈不斷打量著朱里安軍，並且說起關於伊諾貝達族（イノベータ）和休道爾族（ヒュードル）之間的千年戰爭一事。為了避免打擾長老的睡眠，貝尼特雷姆（ベネトレイム）建議第二天早上再和長老見面。

隔天，小精靈普莉姆菈（プリムラ）前來帶領朱里安軍與長老會面。與長老伊夏哈卡特（イシャハカット）<就是剛進入遊戲時的那個老頭>談話之後，才知道長老時常出現在衆人的身邊，所以對朱里安軍的成員們瞭若指掌。長老為了讓衆人進一步了解神聖之丘（アークヒル）和雷莫堤斯特（レモテスト）之事，於是就把屋子浮上空中。

【對話選項】長老說浮上空中這種事很快就會習慣了，問朱里安(ジュリアン)是否同意。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。

屋子升空之後，長老指示了神聖之丘（アークヒル）的位置，並且說明只要葛拉夏（グラシア）能通過所有的試練，進化的遺跡就會出現。而第一場試練就是把眼前的這片沙漠變成丘陵。

接著長老又把屋子升到更高的空中，並且對衆人指示雷莫堤斯特（レモテスト）的所在位置。在雷莫堤斯特的左右方各有一座大司祭的別塔，而中央就是邪神宮的所在。



《圖 108》

降落到地面之後，長老會派精靈（フェアリー）普莉姆菈（プリムラ）《圖 108》加入隊伍，由她來為朱里安軍帶路。不過長老也發現到記載著邪神宮的古文書已經被普魯桑（ブルザム）邪教僧偷走了⋯。

【對話選項】凱特(ケイト)說普魯桑(ブルザム)教就算用武力也會硬把古文書偷走的，問朱里安(ジュリアン)是否要繼續前進。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。


《圖 109》

失去了古文書之後，一行人決定先讓葛拉夏（グラシア）進化為伊諾貝達（イノベータ）。離開長老家（村中如果想要進入在空中的房子時，別忘了要按紅色的門鈴），然後由《圖 109》的出口來離開馬雅村（マヤ村）。

此地貴重物品：

礦坑地圖(炭坑の地圖)《圖 110》
幻之碎片(ミスリルのかけら)《圖 111》
女神之淚(女神の涙)《圖 112》
妖精之粉(妖精の粉)《圖 113》
奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 114》
(前一戰中要破壞圖 107 的圓木桶才能取得)
密特羅十字杖(アンクオブミトラ)《圖 115》
(前一戰中要破壞圖 107 的圓木桶才能取得)
治癒之水(いやしの水)《圖 116》
(前一戰中要破壞圖 107 的圓木桶才能取得)


《圖 110》


《圖 111》


《圖 113》


《圖 114》


《圖 112》


《圖 115》


《圖 116》

原野

普莉姆菈(プリムラ)要葛拉夏(グラシア)前往神聖之丘(アークヒル)的中央，在那裡就可以開始第一試練。但葛拉夏走了半天卻感應不到任何東西，衆人正覺得疑惑之際，這時葛拉夏的腳下卻出現了光芒⋯。這時將會吸引大量魔物接近，於是朱里安軍連忙上前保護葛拉夏。於是會進入下一戰。

戰場 BATTLE

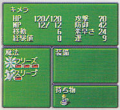
勝利條件： 打倒斯卡爾勇士(スカルウォリアー)

登場敵人：

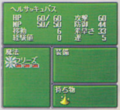
斯卡爾勇士(スカルウォリアー) ×1



奇美拉(キメラ) ×4

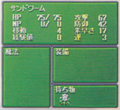


地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×4

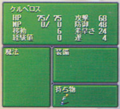


敵人援軍：

沙蟲(サンドワーム) ×？



冥府犬(ケルベロス) ×？



礦坑內部登場敵人：

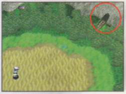
盜賊（シーフ） ×1



其他： 寶箱 ×4

攻略重點

由於此戰場中會有礦坑《圖 117》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的礦坑地圖（炭坑の地圖）。


《圖 117》

在原野方面，切記千萬不要走沙漠及草原，而且葛拉夏（グラシア）只能原地待機，絕對不要移動。一開始就兵分二路，一路走右側樹林，打倒右上角的魔物後就進入礦坑；另一路走左側樹林來消滅左側的魔物，此路在行動上要盡量快，以免魔物會去攻擊葛拉夏，萬一葛拉夏一定要移動時，記得要走最短的路來前往安全的樹林內，並且要有同伴們來支援，最後二軍會合再一起圍攻斯卡爾勇士（スカルウォリアー）。

另外在遺跡方面，基本上只需派一人前往即可（當然此角色也不能太弱，機動力也不能太差），進入遺跡後就沒有多餘的時間了，目標是另一個出口。玩家們要利用礦車來前進，而且每次所搭乘的礦車路線都要是正確的方向（利用全體地圖來判斷正確的路線），才有可能在盜賊取完龍杖（ドラゴンロッド）而想要離開時剛好趕上，所以每一回合的行動都不能浪費，至於治癒之水（いやしの水）<可以再派一名同伴搭另一台礦車來取>及女神之淚（女神の涙）就放棄，我想玩家們應該不會想因小失大吧。

遺跡貴重物品：

治癒之水(いやしの水)
女神之淚(女神の涙)
飛毛腿青椒(いだてんピーマン)
龍杖(ドラゴンロッド)

原野

打倒魔物之後，葛拉夏手中的巴塞姆之杖（ベセムの杖）開始發光，原地果然出現一座神殿。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)問朱里安(ジュリアン)是否要進去。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。

朱里安一行進入遺跡之後，在深處遇見了大神官。在大神官的吩咐之下，葛拉夏鼓起勇氣開始進行第二試練…。

戰場 BATTLE

勝利條件： 消滅四體土偶

登場敵人：

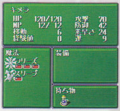
土偶	×4

敵人援軍：

斯卡爾魚(スカルフィッシュ) ×？



奇美拉(キメラ) ×？



攻略重點

此戰的重點並不是放在戰鬥上，而是如何來誘導土偶，土偶會朝所面對的方向來前進，目的是要讓四體土偶能站在葛拉夏的四周《圖 118》，如此才能消滅土偶。由於土偶們的方向都不是正對著葛拉夏，所以同伴們要去擋在土偶的面前，被同伴擋住的土偶會朝順時鐘的方向來改變所朝的方向，利用此點來慢慢誘導土偶吧，同樣被其他土偶或魔物擋住也會改變方向哦；另外不想讓土偶移動太遠時，就在想要土偶停止的前一格讓同伴停在那裡即可。還有，看不見的古代壁畫有時會全體回復，有時會全體攻擊，要稍微留心同伴們的體力，以免同伴們產生危機。


《圖 118》

神聖之丘
(アークヒル)

通過第二次的試練之後，四周出現了許多正之力的光胞子，而葛拉夏也由此之中得到了伊諾貝達族(イノベータ)的能力。此外由大神官口中得知一旦葛拉夏失敗了，這世界將會被毀滅。貝尼特雷姆(ベネトレイム)本來想打聽前往邪神宮的方法，不過堅持中立的大神官卻拒絕透漏。

一行人清醒之後發現自己身在沙漠裡，而遺跡已經消失無蹤了。這時葛拉夏的造形也有所改變，眼睛的顏色也由灰轉為黃色。葛拉夏記起大神官最後所說的，只要用巴塞姆之杖（ベセムの杖）賜予同伴祝福，這名同伴就可以成為「光之使徒（光の使徒）」。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）想找個人來試試看，於是問朱里安（ジュリアン）願不願意接受杖的祝福。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「願意（はい）」，於是主角會轉職成為光之使徒（光の使徒）。

貝尼特雷姆（ベネトレイム）請普莉姆菈（プリムラ）帶領眾人經由山路前往附近的市鎮，一行人準備趕往雷莫提斯特（レモテスト）與辛比歐斯（シンビオス）軍會合。

山小屋

朱里安軍在途中的深山遇上了大風雪，於是眾人被困在山中小屋的本陣裡。據小屋中的其他旅客相傳，因為這一帶有雪女出沒才會發生這場大雪。葛拉夏感到風雪似乎有轉弱的跡象，於是就和朱里安兩人打算出門探個究竟。

離開本陣後，由《圖 119》的地方往上走，在門口附近會發現風雪又轉強了。兩人正打算回到本陣，這時小屋的大門突然開啓，並且走進來一名女子。這名叫瑪姬（マーキィ）的女子自稱是雪女，並且打算以冰雪把兩人凍結起來，但是在巴塞姆之杖（ベセムの杖）的面前卻無法成功。


《圖 119》

不久同伴們也從本陣中走出來，於是雪女便離開了。由雪女離開前所說的話中看來，此女似乎是被普魯桑教（ブルザム教）所害，必須靠鮮血才能維生。劇情結束後即可由上方的門來離開山小屋，然後會進入下一戰。

光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

對了，當葛拉夏成為光之神子（光の神子）後，其餘同伴們可在教會與神父談話來進行新的轉職（LV20 才能轉職）。還有，在鍛冶屋可利用找到的奧利哈鋼（オリハルコン）來鍛冶比幻之銀（ミスリル銀）更好的武器（不過要轉職後才能裝備）。

此地貴重物品：

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 120》
治癒之水(いやしの水)《圖 121》



《圖 120》



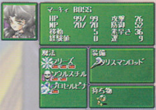
《圖 121》

戰場 BATTLE

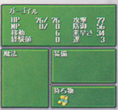
勝利條件： 打倒瑪姬(マーキィ)或與瑪姬交談

登場敵人：

瑪姬（マーキィ） ×1



石怪（ガーゴイル） ×3



雪人（イエティ） ×3



斯卡爾魚（スカルフィッシュ）×2

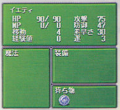


蒼龍（ブルードラゴン） ×1



敵人援軍：

雪人（イエティ） ×3



攻略重點

此戰基本上與第一章第三個戰場類似，不過在難度上增加了，由於要躲開瑪姬(マーキィ)廣範圍的冰攻擊，所以同伴們在破壞冰柱開路後要躲在兩側的凹縫，這時二旁的敵軍就會開始攻擊過來，還有要特別注意的是瑪姬在放完廣範圍的冰攻擊後，還會有一次個人攻擊；另外原本被破壞的冰柱，再經廣範圍冰攻擊後又會復原了。至於敵援軍會從後面出現當心被挾擊。

此戰玩家們可以選擇打倒瑪姬來過關，也可以選擇讓主角或葛拉夏其中一人與瑪姬談話《圖 122 》來過關，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是以交談來過關。對了，戰場中的蒼龍(ブルードラゴン)可以收伏成 NPC 的龍同伴哦。



《圖 122 》

戰場貴重物品：

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 123》
奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 124》


《圖 123》


《圖 124》

原野

與瑪姬(マーキィ)交談之後，得知她因為違抗普魯桑(ブルザム)而中了休道爾(ヒュードル)的詛咒，所以才不得不以這種方式生存下去，如今她正在等待伊諾貝達族(イノベータ)帶領的遠征軍。葛拉夏以巴塞姆之杖(ベセム杖)使用祝福之後，瑪姬身上的詛咒也解開了。

瑪姬恢復原狀之後，打算找普魯桑算帳的她也想和遠征軍同行。隨後魔女的瑪姬《圖 125》會加入隊伍(上一戰以交談來過關才會加入)。



《圖 125》

一行人穿越山路之後終於來到了雷莫堤斯特(レモテスト)附近，不過卻為了如何前往邪神宮而傷透了腦筋，這時休道爾(ヒュードル)之中的加魯穆(ガルム)突然出現(朱里安的殺父仇人)。加魯穆表示願意教朱里安軍前往邪神宮的方法，但條件是必須打倒他…。接著會進入下一戰。

戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒加魯穆(ガルム)

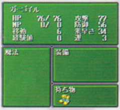
登場敵人：

加魯穆(ガルム) ×1

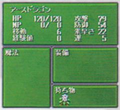


敵人援軍：

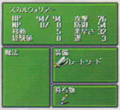
石怪(ガーゴイル) ×?



地龍(アースドラゴン) ×?



斯卡爾勇士(スカルウォリアー) ×?



攻略重點

開戰之前，加魯穆(ガルム)會禁止葛拉夏在這一戰中使用巴塞姆之杖(ベセムの杖)，並且要他把杖放在一旁。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)詢問朱里安(ジュリアン)是不是該放下巴塞姆之杖(ベセムの杖)。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

此戰只有一個目的就是盡全力來打倒加魯穆(ガルム)，加魯穆除了會二次行動以外，每次行動後都會回復少許的體力，另外敵援軍會從四周出現。對了，戰場中的地龍(アースドラゴン)可以收伏成 NPC 的龍同伴哦。

打敗加魯穆之後，他會依約教朱里安軍前往邪神宮的方法。想前往邪神宮必須集

合朱里安、梅迪恩（メディオン）以及辛比歐斯（シンビオス）三軍，其中兩軍分別前往左右塔開啓通路，最後一軍再趁機帶領葛拉夏衝進邪神宮。

加魯穆指點朱里安軍完畢之後就離開了，卻留下了一些待解的謎團…。不過得知朱里安軍擁有對付普魯桑（ブルザム）的力量之後，衆人的精神都為之一振。劇情後即結束了此章。

戰場貴重物品：

奧利哈鋼（オリハルコン）《圖 126》

惡魔之戒（イビルリング）《圖 127》



《圖 126》



《圖 127》

第6章
北の最果ての都

杜魯曼特村
（ドルマント村）

為了打聽情報以及補給物資，朱里安軍來到了附近的杜魯曼特村。衆人在本陣中商議時談到了途中見到的火山，據普莉姆菈（プリムラ）說那座杜魯曼特火山隨時都有爆發的可能，行經時要格外小心。

然而頓荷特（ドンホート）在村中打聽情報之後，卻發現辛比歐斯（シンビオス）軍根本沒有來到這座杜魯曼特村，似乎在途中的某處消失了。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）問朱里安是否要折回村莊中尋找辛比歐斯（シンビオス）軍。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。

離開本陣後，先前往道具屋購買美味之肉（おいしい肉）《圖 128》，以備不時之需。接著，由《圖 129》的出口來離開杜魯曼特村。



《圖 128》



《圖 129》

此地貴重物品：

砲台遺跡地圖(砲台遺跡の地圖)《圖 130》
奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 131》《圖 132》《圖 133》
女神之淚(女神の涙)《圖 134》《圖 135》
幻之碎片(ミスリルのかけら)《圖 136》
治癒之水(いやしの水)《圖 137》《圖 138》
龍人之爪(龍人の爪)《圖 139》
(調查酒場内《圖 140》的門才能取得)


《圖 130》


《圖 131》


《圖 132》


《圖 133》


《圖 134》


《圖 135》


《圖 136》


《圖 137》


《圖 138》


《圖 139》


《圖 140》

原野

朱里安軍正準備回頭尋找辛比歐斯軍的下落時，這時雨血部隊(レインブラッド)之中的「皇后」及「城堡」突然出現。這兩人知道「主教」和「士兵」戰敗之後顯得十分驚訝；不過據他們說辛比歐斯軍已經落在雨血部隊手中，而且辛比歐斯現在有生命危險。雨血部隊打算以他為餌設圈套對付朱里安軍……。

雖然雨血部隊之中的「國王」已經佈下了陷阱，可是「城堡」卻打算抗命，想先打倒朱里安軍為「主教」等人報仇。接著會進入下一戰。

戰場 BATTLE

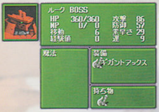
勝利條件： 打倒皇后(クイーン)及城堡(ルーク)

登場敵人：

皇后(クイーン) ×1



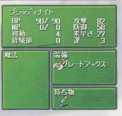
城堡(ルーク) ×1



死靈(リッチ) ×2



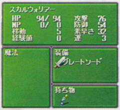
血腥騎士(ブラッディナイト) ×4



石怪(ガーゴイル) ×5



斯卡爾勇士(スカルウォリアー) ×4



地龍(アースドラゴン) ×2



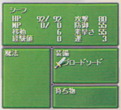
敵人援軍：

死靈(リッチ) ×1



遺跡内部登場敵人：

盜賊(シーフ) ×7



其他：

寶箱 ×5
砲台 ×5

攻略重點


《圖 141》

由於此戰場中會有遺跡《圖 141》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的砲台遺跡地圖(砲台遺跡の地圖)。

在原野方面，一開始要注意藏在樹林中的敵人，然後一邊消滅魔物，一邊慢慢前進，最好是將所有的小兵都收拾掉之後才去對付皇后(クイーン)及城堡(ルーク)，尤其是可以施放攻擊魔法及回復魔法的死靈(リッチ)，一定要先消滅。對了，戰場中的地龍(アースドラゴン)可以收伏成 NPC 的龍同伴哦。

對決時最好是全員先圍攻皇后，之後再盡全力消滅城堡，因為此二名強敵皆是持斧屬性的武器，所以我方持槍系武器的同伴們最好不要參戰，盡量用劍、弓、魔法來圍攻。

另外在遺跡方面，先由某個同伴來前往遺跡正門前調查，此時會有盜賊入侵遺跡，接著只要派五名同伴進入遺跡內部即可，當然是要派機動力較高的同伴們。

在遺跡內部，五名同伴各前往五個砲台，每個砲台都只能打砲台正前方向的方格內盜賊，只要盜賊一開寶箱就砲擊拿寶物的盜賊，如此同伴們就能獲得盜賊所獲得的寶物，拿到寶物的盜賊如果沒有去砲擊他，下一回合盜賊就會帶著寶物逃出遺跡了。

此戰結束後，「皇后」臨死在前說辛比歐斯軍的確在洞窟中，不過辛比歐斯軍卻會替雨血部隊(レインブラッド)報仇…？！雖然不明白她的意思，不過為了解救處於危險之中的辛比歐斯，一行人也只有硬著頭皮進入洞窟中了。經劇情後會立刻接續下一戰。

遺跡貴重物品：

大地之杖(アースワンド)
奧利哈鋼(オリハルコン) ×2
水晶之杖(クリスタルロッド)
混沌之刀(カオスブレード)

洞窟

朱里安軍進入洞窟中之後，卻在裡面見到了夜叉（三號）和被冰封的辛比歐斯。原來辛比歐斯中了雨血部隊（レインブラッド）的計謀而被捕，並且被夜叉用來做為威脅辛比歐斯軍其他成員的工具。為了拯救辛比歐斯的性命，於是辛比歐斯軍不得不和朱里安軍展開戰鬥……。

戰場 BATTLE

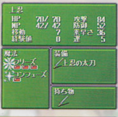
勝利條件： 打倒夜叉（ヤシャ）

登場敵人：

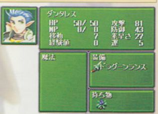
夜叉（ヤシャ） ×1



上忍 ×4



丹達列（ダンタレス） ×1



梅姬琳（マスキュリン） ×1



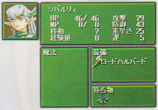
葛蕾絲(グレイス) ×1



歐普拉(オブライト) ×1



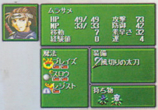
蒂巴莉(シバルリィ) ×1



艾姐(エルダー) ×1



村雨(ムラサメ) ×1



攻略重點

此戰最好採速戰速決，其目的是要打倒夜叉(ヤシャ)，一開始要注意那四名上忍，小心不要被四名上忍用三級的「冰凍(フリーズ)」魔法圍攻，最後盡量用槍、弓、魔法來圍攻夜叉，另外被夜叉的「結冰土」魔法打中時會無法行動。

至於其餘的敵軍皆是第一部辛比歐斯軍的成員，是否要打倒就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者並沒有打倒任何一名辛比歐斯軍的成員。

PS：有接續前二部記錄的玩家們要特別注意，在第一部辛比歐斯軍的人數夠多的情形下，此戰的登場敵人中就沒有上忍了，全部都是第一部的辛比歐斯軍。由於每個玩家的辛比歐斯軍的成員們並不相同且強度也不一樣，所以沒辦法對此戰場做一些有利的分析，只知道如果第一部把辛比歐斯軍的成員們練的太強，此戰將有苦頭吃。至於是否要打倒辛比歐斯軍的成員們，就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展。

從倒地的夜叉中聽到忍者羅迪（ローディ）這個名字時，朱里安卻顯得很驚訝…。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)問朱里安是不是認識忍者羅迪。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「認識(はい)」。

原來當年三名夜叉和超強的忍者羅迪挑戰，結果三人當然是慘敗。不過這一戰卻使得夜叉們對忍者的力量充滿信心，打算以這種力量來奪取國家。後來三人決定私自叛逃，但是替帝國工作的結果不但沒有達成他們的理想，反而落到如今的下場…。

夜叉在死前放出了關在山洞裡的帕魯西斯（パルシス）和弗恩登（フィンデング）等人。不過由帕魯西斯口中得知一旦夜叉死亡，被他以秘術封在冰裡的辛比歐斯也沒救了…。

正當眾人沮喪之際，神秘女子珍（ジェーン）又再度登場了。珍提供了解救辛比歐斯的方法，那就是先以她的力量將冰融化，而葛拉夏再同時以杖賜予祝福就可以了。經過兩人合力之後，終於將冰中的辛比歐斯放出來，最後由歐納絲蒂（オネスティ）和弗恩登將他送去杜魯曼特泡溫泉調養了。

在剛才的施法中，由於珍受到正之力的影響而顯得十分難受，於是先行離開治療。為了和辛比歐斯會合，接下來眾人也朝杜魯曼特村前進。

戰場貴重物品：

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 142》
奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 143》


《圖 142》


《圖 143》

杜魯曼特村
(ドルマント村)

到杜魯曼特村(ドルマント)村去探望辛比歐斯，發現他已經恢復意識了，不過身體仍是行動不便。這時又傳來梅迪恩(メディオン)軍已經搭戰艦前往雷莫堤斯特(レモテスト)的情報，不過另外還有一艘戰艦也跟隨在梅迪恩軍的後面，看情形應該是最後的雨血部隊(レインブラッド)部隊了。

由於擔心梅迪恩會發生危險，於是朱里安軍決定先北上支援他們，留下辛比歐斯軍在原地調養。

在村的廣場中與達魯克(タルク)談話《圖 144》，此時身上要帶有美味之肉(おいしい肉)(沒有的玩家們請先去道具屋購買)，然後帶著達魯克去調查村中唯一的井《圖 145》，劇情中惡鬼騎士(オーガライダー)的達魯克《圖 146》會加入隊伍。



《圖 144》


《圖 145》



《圖 146》

原野

由圖 129 的出口離開杜魯曼特村（ドルマント村），朱里安軍會繼續北上朝梅迪恩軍的方向前進。在行經杜魯曼特火山（ドルマント火山）的途中卻正好遇上火山爆發，這時出現了前來阻撓的普魯桑（ブルザム）邪教僧⋯。

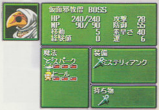
假面邪教僧說梅迪恩軍也已經落在他們的手中。然而在貝尼特雷姆（ベネトレイム）的鼓勵之下，原本動搖的朱里安和葛拉夏隨即恢復了冷靜。接著會進入下一戰。

戰場 BATTLE

勝利條件： **打倒假面邪教僧**(BOSS)

登場敵人：

假面邪教僧(BOSS) ×1



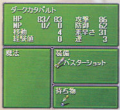
青魔法師（ブルー） ×1



死靈（リッチ） ×1



黑暗砲車（ダークカタパルト） ×1



火蛇(サラマンダー) ×2



小惡魔(レッサーデーモン) ×9



攻略重點

此戰要採速戰速決，因為岩漿每回合都會持續擴散，除了空飛系的同伴以外，其餘踩在岩漿上的同伴們每回合都會受傷。比較安全的走法是走右側的路來前往假面邪教僧的地方。最後要特別注意假面邪教僧、青魔法師(ブルー)、死靈(リッチ)皆能施放攻擊魔法及回復魔法，小心此三人的聯手攻擊。

在戰鬥途中，衆人會見到一艘帝國戰艦遭到岩漿吞沒。根據貝尼特雷姆(ベネトレイム)推測，這艘戰艦可能是雨血部隊(レインブラッド)的座船。

福拉格號
(フラグシップ號)

最後朱里安軍來到了一片冰天雪地之中，卻在此地見到帝國戰艦福拉格號(フラグシップ號)的蹤影。衆人推測可能是梅迪恩軍的座船，中了普魯桑教(ブルザム教)的陷阱而被冰封在此地。


《圖 147》

接下來可在船艙中補給及記錄一下，再由《圖 147》的地方來離開福拉格號(フラグシップ號)，這時風雪也已經轉弱。朱里安軍正打算趕路時，眼前卻再度出現普魯桑邪教僧。然後會進入下一戰…。

戰場 BATTLE

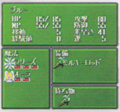
勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)、國王(キング)、騎士(ナイト)

登場敵人：

假面邪教僧(BOSS) ×1



青魔法師(ブルー) ×1



死靈(リッチ) ×1



黑暗砲車(ダークカタパルト) ×4



小惡魔(レッサーデーモン) ×3



敵人援軍：

國王（キング） ×1



騎士（ナイト） ×1



冰巨人（アイスゴーレム） ×6



其他： 寶箱 ×1

攻略重點

一開始先解決眼前的敵人，當地面出現裂縫時，最好讓所有的同伴們都站在裂縫的同一側，以免裂縫擴散時同伴們會相隔二地。當裂縫擴散時敵援軍會同時出現堵住去路。另外，戰場途中強敵國王（キング）及騎士（ナイト）會登場。

原本普魯桑（ブルザム）邪教僧以為雨血部隊（レインブラッド）之中的「國王」和「騎士」是來為朱里安軍助陣的，在得知他們是奉了德米奈特皇帝（ドミネート皇帝）之命前來對付朱里安軍之後，雨血部隊（レインブラッド）和普魯桑教就決定聯手與我方為敵了。

對決時一定要先解決假面邪教僧（BOSS），接著全員先圍攻騎士（ナイト），之後盡量利用槍、弓、魔法來圍攻國王（キング），注意持斧系武器的同伴們最好不要靠近國王。

大戰之後朱里安軍討論起皇帝的陰狠，衆人都心有餘悸。

【對話選項】伊莎貝菈(イザベラ)要求朱里安(ジュリアン)軍去營救她的兄長梅迪恩(メディオン)王子。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

戰場貴重物品：

亞比斯之杖(アビスワンド)《圖 148》



《圖 148》

雷莫提斯特城
(レモテスト城)

朱里安軍來到了敵人的根據地雷莫提斯特城(レモテスト城)，卻在城門前遇上了普魯桑教(ブルザム教)的三大司祭之一。這名大司祭說願意將梅迪恩王子歸還我方，不過應聲而出的梅迪恩卻將朱里安軍視為敵人…。接著會進入下一戰。

戰場 BATTLE

勝利條件： **打倒大司祭**

登場敵人：

大司祭 ×1



大司祭 BOSS

HP	???/???	攻撃	88
MP	110/110	防御	58
移動	5	素早さ	42
経験値	0	運	9

魔法：インフェルノ、オーラ

装備：カオスメビウス

持ち物

青魔法師（ブルー） ×5

ブルー

HP	85/ 85	攻撃	80
MP	55/ 55	防御	55
移動	5	素早さ	41
経験値	0	運	5

魔法：フリーズ、オーラ

装備：ミルキーロッド

持ち物

梅迪恩（メディオン） ×1



メディオン

HP	58/ 58	攻撃	78
MP	30/ 30	防御	46
移動	6	素早さ	32
経験値	0	運	5

魔法：リターン、スパーク

装備：シャインレイピア

持ち物

坎貝爾（キャンベル） ×1



キャンベル

HP	52/ 52	攻撃	82
MP	0/ 0	防御	44
移動	7	素早さ	29
経験値	0	運	5

魔法

装備：ホーリィランス

持ち物

辛緹西絲（シンテシス） ×1



シンテシス

HP	47/ 47	攻撃	59
MP	49/ 49	防御	38
移動	5	素早さ	32
経験値	0	運	6

魔法：ブレイズ、ソウルスチル、スパーク、スリープ

装備：ミルキーロッド

持ち物

烏留多（ウリュド） ×1



ウリュド

HP	48/ 48	攻撃	65
MP	47/ 47	防御	43
移動	5	素早さ	24
経験値	0	運	6

魔法：ヒール、アンチドウテ、オーラ、アンチスペル

装備：サイレントアンク

持ち物

傑洛（ゼロ） ×1



ゼロ

HP	49/ 49	攻撃	75
MP	0/ 0	防御	45
移動	6	素早さ	29
経験値	0	運	4

魔法

装備：ソードオブシヴァ

持ち物

達比堤（ダビデ） ×1



ダビデ

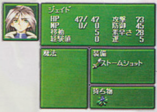
HP	53/ 53	攻撃	74
MP	0/ 0	防御	47
移動	6	素早さ	26
経験値	0	運	5

魔法

装備：キラートマホーク

持ち物

傑德(ジェイド) ×1



攻略重點

看到梅迪恩王子成為普魯桑教(ブルザム教)的手下，朱里安軍也不禁猶豫該如何是好。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)說我們勢必非前進不可。若是梅迪恩(メディオン)軍中途出手阻撓，是不是該和他們一戰。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。接著貝尼特雷姆(ベネトレイム)會想到現在梅迪恩王子的情形，或許也和先前的帝國女將軍絲比莉特(スピリテッド)一樣是受人操作。如今只有打倒眼前的大司祭才能使他恢復了。

此戰最好採速戰速決，其目的是要打倒大司祭，一開始就兵分二路往上進攻，同樣小心不要被青魔法師(ブルー)們用三級的「冰凍(フリーズ)」魔法圍攻，衝上來後就盡全力來圍攻大司祭。

至於其餘的敵軍皆是第二部梅迪恩軍的成員，是否要打倒就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者並沒有打倒任何一名梅迪恩軍的成員。

PS：有接續第二部記錄的玩家們要特別注意，在第二部梅迪恩軍的人數夠多的情形下，此戰的登場敵人中就沒有青魔法師(ブルー)了，全部都是第二部的梅迪恩軍。由於每個玩家的梅迪恩軍的成員們並不相同且強度也不一樣，所以沒辦法對此戰場做一些有利的分析，只知道如果第二部把梅迪恩軍的成員們練的太強，此戰將有苦頭吃。至於是否要打倒梅迪恩軍的成員們，就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展。

戰場貴重物品：

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 149》
奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 150》
勇氣蘋果(勇氣のリンゴ)《圖 151》


《圖 149》


《圖 150》


《圖 151》

朱里安軍一面承受梅迪恩軍的攻擊，一面與普魯桑(ブルザム)大司祭苦戰，最後終於打倒了大司祭。大司祭倒地後梅迪恩軍雖然停止行動，然而身上的法術卻還是沒有解開。大司祭在臨死之前說正之力最多只能阻止梅迪恩等人的行動，想解開他們身上的法術卻只有負之力才能辦到。

朱里安一再嚐試叫醒梅迪恩，但是卻徒勞無功。這時珍(ジェーン)又再度出現，並且替朱里安解開了梅迪恩軍身上的禁咒。不久普魯桑教的強力兵器瓦克雷(ワルキューレ)卻忽然出現在雷莫堤斯特城(レモテスト城)上空……。

據珍說這次瓦克雷(ワルキューレ)的目標是她，而珍卻要求朱里安軍替她結束生命。朱里安軍當然拒絕這項要求，不過最後珍卻被瓦克雷放出的奇異光線抓走了…。

當梅迪恩軍恢復意識的同時，辛比歐斯軍也剛好趕到。歷經多次波折，這三支最強的部隊終於在雷莫堤斯特(レモテスト)集合。衆人談起先前的事，都一致認為珍是這次遠征軍的恩人。為了打倒普魯桑(ブルザム)並且救出她，遠征軍便朝著邪神宮的方向繼續前進。

正打算進入雷莫堤斯特城之際，在城門口突然出現一名叫基柏(キィーパ)的大神官。大神官會帶領遠征軍進入雷莫堤斯特城，然後這一章也就告一段落了。

最終章
光の戦士よ　永遠なれ

雷莫提斯特都
（レモテスト都）

在大聖堂的大廳裡和基柏（キィーパ）談話，基柏表示願意協助遠征軍。三軍的領導人們經過一番商議之後，辛比歐斯和梅迪恩都表示自己的部隊目前能力不足。如果不能轉職成光之戰士（光の戰士），今後的戰鬥將會無法派上用場，所以希望能給他們一點時間進行鍛鍊。

【對話選項】貝尼特雷姆（ベネトレイム）問朱里安（ジュリアン）軍是否也需要鍛鍊。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「不需要（いいえ）」。

由於基柏也能施行祝福，所以要葛拉夏先休息一陣子，轉職的工作就由他代勞了。

可以自由行動後（此時操作的是辛比歐斯），玩家們只要與各部的主角談話時，回答：「是（はい）」，即可自由地更換各部主角來行動。另外，與自軍的軍師來談話，除了可以更換出戰的人員外（沒有接續前二部記錄的玩家們要注意，由於前二部的人員過少，所以也沒有機會來更換出戰人員），還可利用存取道具來交換各部的物品（倉庫是三部共用的）。


《圖 152》

再來就是要為最後之戰進行準備，此時不論是那一部，只要上級職業的等級達 20（第一、二部同伴們的登場職業等級達 10，即可轉成上級職業；第三部同伴們的登場職業已是上級職業），即可與上方的基柏談話《圖 152》，回答：「是（はい）」來進行新的轉職。左側三人中的神父可以記錄《圖 153》。


《圖 153》

先更換成第二部的主角梅迪恩（有接續第二部記錄時，如果梅迪恩軍已有魔物使的帕別茲（パペッツ）加入，則此時就更換第三部的主角朱里安，然後直接看下一段來繼續攻略），之後由下方的門走出去會來到《圖 154》的地方，此時進入左側的門，接著立刻進入《圖 155》的門與帕別茲談話《圖 156》，回答：「是（はい）」即可使魔物使的帕別茲《圖 157》加入梅迪恩軍，接著回大廳去更換第三部的主角朱里安。


《圖 154》

PS：沒有玩過第二部的玩家們，在此稍微介紹一下帕別茲的特殊能力，基本上與本部加入的凱克羅布斯（ケクロプス）很類似，只不過帕別茲的特殊能力是針對魔物才有效，只要敵人角色是魔物，最後一擊就交由帕別茲來打倒，如此即可使魔物成為梅迪恩軍的 NPC 同伴，最多可以加入八隻魔物同伴喔。加入的魔物同伴會放在梅迪恩軍的本陣內部的房間中，同樣地這些魔物同伴不但無法升級而且一旦陣亡就無法再復活了。


《圖 155》


《圖 156》


《圖 157》

接著進入記錄神父(圖 153)後方的門《圖 158》，這裡是各部的本陣，玩家們要依門上的人像來進入屬於自軍的本陣，當然此時是要進入朱里安軍的本陣，在本陣內與曾在酒場中遇到的有趣人物烏諾馬(ウノマ)(圖 59)談話《圖 159》，於是老師的烏諾馬《圖 160》會加入朱里安軍。



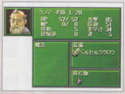
《圖 158》

接著回大廳，然後前往另一側的門《圖 161》，由《圖 162》往下走即可進入賢者遺跡(急於過關的玩家們此處可以不用來，接著往下面的劇情繼續遊戲即可。而想要練功的玩家們，這裡是一個可以重覆練功的好地方，玩家們可以更換第一、二部的主角來此練功然後轉職，另外也是捕獲魔物及龍同伴的好去處)。



《圖 159》

至於武器屋、道具屋、鍛冶屋請玩家們自行前往。



《圖 160》



《圖 161》



《圖 162》

此地貴重物品：

女神之淚(女神の涙)《圖 163》《圖 164》《圖 165》
治癒之水(いやしの水)《圖 166》《圖 167》《圖 168》
妖精粉(妖精の粉)《圖 169》《圖 170》
天使之翼(天使の羽)《圖 171》《圖 172》
村雨《圖 173》


《圖 163》


《圖 164》


《圖 165》


《圖 166》


《圖 167》


《圖 168》


《圖 169》


《圖 170》


《圖 171》


《圖 172》


《圖 173》

賢者遺跡第一關 BATTLE

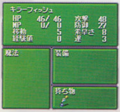
勝利條件： 打倒女鷹怪(ハーピィ)

登場敵人：

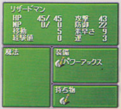
女鷹怪(ハーピィ) ×1



殺人魚(キラーフィッシュ) ×2



蜥蜴人(リザードマン) ×8



攻略重點

此戰可輕鬆獲勝。

賢者遺跡第二關 BATTLE

勝利條件： 打倒邪教石人(ゴーレム)

登場敵人：

邪教石人(ゴーレム) ×1



綠龍(グリーンドラゴン) ×2



盜屍人(グール) ×8



攻略重點

此戰可輕鬆獲勝，但要注意邪教石人(ゴーレム)的攻擊範圍。

賢者遺跡第三關 BATTLE

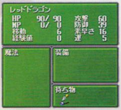
勝利條件： 打倒九頭蛇(ヒドラ)

登場敵人：

九頭蛇(ヒドラ) ×1



紅龍(レッドドラゴン) ×2



毒巨蟲(ポイズンワーム) ×8



攻略重點

此戰可輕鬆獲勝。

賢者遺跡第四關 BATTLE

勝利條件： 打倒冥府犬(ケルベロス)

登場敵人：

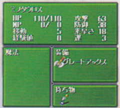
冥府犬(ケルベロス) ×1



超大蝙蝠(スラッシュバット)×2



牛頭怪(ミノタウロス) ×10



攻略重點

此戰可輕鬆獲勝。

賢者遺跡第五關 BATTLE

勝利條件： 打倒鷹獅(グリフォン)

登場敵人：

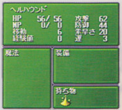
鷹獅(グリフォン) ×1



蒼龍(ブルードラゴン) ×2



地獄犬(ヘルハウンド) ×10



攻略重點

此戰可輕鬆獲勝，但要注意鷹獅(グリフォン)的移動距離。

賢者遺跡第六關 BATTLE

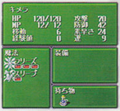
勝利條件： 打倒地龍(アースドラゴン)

登場敵人：

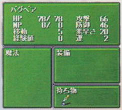
地龍(アースドラゴン) ×1



奇美拉(キメラ) ×2



大熊怪(バグベア) ×8



攻略重點

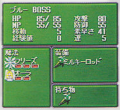
此戰比較沒有像前幾場那麼輕鬆了，特別要注意奇美拉的三級「冰凍(フリーズ)」魔法，最好盡早打倒地龍。

賢者遺跡第七關 BATTLE

勝利條件： 打倒青魔法師(ブルー)

登場敵人：

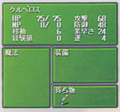
青魔法師(ブルー) ×1



斯卡爾勇士(スカルフィッシュ)× 2



冥府犬(ケルベロス) ×8



攻略重點

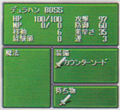
敵人開始有點強了，最好趁早打倒青魔法師，才不會陷入不必要的危機。

賢者遺跡第八關 BATTLE

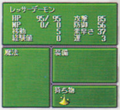
勝利條件： 打倒無頭騎士(デュラハン)

登場敵人：

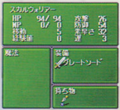
無頭騎士(デュラハン) ×1



小惡魔(レッサーデーモン) ×3



斯卡爾勇士(スカルウォリアー) ×10



攻略重點

敵人已經變強了，最好趁早打倒無頭騎士(デュラハン)，才不會陷入不必要的危機。

賢者遺跡第九關 BATTLE

勝利條件： 打倒獨眼球(コロッサス)

登場敵人：

獨眼球(コロッサス) ×1



黑龍(ブラックドラゴン) ×3



火蛇(サラマンダー) ×10



攻略重點

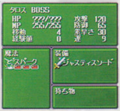
敵人真是越來越強，盡全力來打倒獨眼球。對了，戰場中的黑龍可以收伏成 NPC 的龍同伴哦。

賢者遺跡第十關 BATTLE

勝利條件： 打倒黃銅騎士(タロス)

登場敵人：

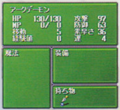
黃銅騎士(タロス) ×1



獨眼球(コロッサス) ×3



大惡魔(アークデーモン) ×12



攻略重點

要非常的小心此地的敵人，光看能力就很驚人，使出看家本領全力打倒敵人吧！

雷莫堤斯特都
（レモテスト都）

全部的準備工作皆完成後，回大廳更換第三部的主角朱里安，與自軍的軍師貝尼特雷姆談話，先選：「軍師」，再選：「是(はい)」《圖174》，然後就會進入三軍的總攻擊。



《圖 174》

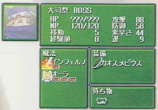
梅迪恩軍和辛比歐斯軍分別前往東西兩塔，而朱里安軍則是由中央岩壁處直接朝邪神宮前進。三軍必須突破途中普魯桑教(ブルザム教)的守備並且到達目的地。

三軍戰場 BATTLE

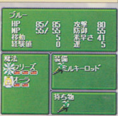
勝利條件： 打倒大司祭、芭珊妲(バサンダ)、布拉夫(ブラーフ)

西塔側登場敵人(辛比歐斯軍)：

大司祭 ×1



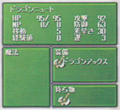
青魔法師(ブルー) ×2



死靈（リッチ） ×1



龍族（ドラゴンニュート） ×4



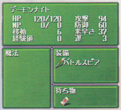
無頭騎士（デュラハン） ×4



黑暗砲車（ダークカタパルト）×4



惡魔騎士（デーモンナイト） ×3

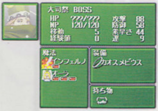


小惡魔（レッサーデーモン） ×3



東塔側登場敵人(梅迪恩軍)：

大司祭 ×1



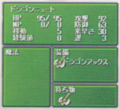
青魔法師(ブルー) ×1



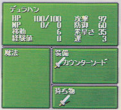
死靈(リッチ) ×2



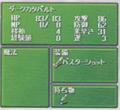
龍族(ドラゴンニュート) ×6



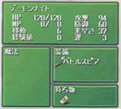
無頭騎士(デュラハン) ×3



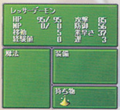
黑暗砲車(ダークカタパルト) ×4



惡魔騎士(デーモンナイト) ×1



小惡魔(レッサーデーモン) ×2



中央岩壁處登場敵人(朱里安軍)：

負之力之杖(負の力の杖) ×1

芭珊妲(バサンダ) ×1



布拉夫(ブラーフ) ×1



青魔法師(ブルー) ×1



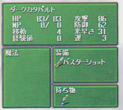
死靈(リッチ) ×1



龍族(ドラゴンニュート) ×3



黑暗砲車(ダークカタパルト) ×3



攻略重點

在辛比歐斯軍方面，全軍朝大司祭進攻，一邊引誘魔物過來圍攻，一邊慢慢往前推進，記得要先消滅可以施放攻擊魔法及回復魔法的青魔法師（ブルー）和死靈（リッチ），另外要注意惡魔騎士（デーモンナイト）及小惡魔（レッサーデーモン）的飛行距離，還有黑暗砲車（ダークカタパルト）的射程，最後再全員圍攻大司祭。

在梅迪恩軍方面，基本上攻略方式與注意事項皆與辛比歐斯軍相同，唯一要小心的是藏在樹林中的敵人。

在朱里安軍方面，基本上與第一章第四個戰場的攻略方式相同，不過在難度上增加了，因為最後所要面對的敵人是芭珊妲及布拉夫。同樣在進攻時要躲在左右兩側的凹縫，以免被兵器・瓦克雷（ワルキューレ）攻擊。

而負之力之杖（負の力の杖）就要使用葛拉夏魔法中的「閃耀（シャイニング）」來對付，此時兵器・瓦克雷會暫時停止動作，這時全員要盡全力來圍攻芭珊妲及布拉夫，圍攻時同伴們最好能站在一起，如此才能分散二人所施放的召喚魔法「死神（タナトス）」、「不死鳥（フェニックス）」的傷害。

朱里安見到辛比歐斯軍和梅迪恩軍發出的煙火訊號之後，朱里安軍的眼前果然出現了一道通往邪神宮的階梯。

【對話選項】貝尼特雷姆（ベネトレイム）說前面就是普魯桑（ブルザム）的所在地了，問朱里安（ジュリアン）軍是否已準備就緒。

在此回答「是（はい）」就會進入此遊戲的最後一戰。

邪神宮

另一方面在邪神宮裡，擅自幫助朱里安軍的珍(ジェーン)已經被普魯桑囚禁在亞空間之中。原來珍的身上同時擁有正與負的力量，而且這兩種力量融合後使得她的力量十分強大。普魯桑一直對她採取自由放任的管理態度，沒想到她卻喜歡上了朱里安，而一再私自協助遠征軍。

不久遠征軍也來到邪神宮之中，這時邪教四司祭最後三人已經磨拳擦掌在等待與朱里安軍一戰……。開戰之前，三名司祭結合自己的魔力在普魯桑身上佈下一道障壁，只有打倒三名司祭之後才能傷到最後的頭目・普魯桑。

最終戰場 BATTLE

勝利條件： 打倒普魯桑

登場敵人：

普魯桑(ブルザム) ×1



蒂絲赫蓮(デスヘレン) ×1



戈力亞迪(ゴリアテ) ×1



菲亞魯(フィアール) ×1



珍(ジェーン) ×1

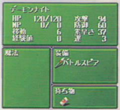


大惡魔(アークデーモン) ×2



敵人援軍：

惡魔騎士(デーモンナイト) ×?



攻略重點

雖然最終目的是打倒普魯桑，但沒有先擊倒三司祭蒂絲赫蓮、戈力亞迪、菲亞魯之前是無法傷及普魯桑。所以一開始要先針對三司祭，最好是各個擊破，在此筆者建議最好將蒂絲赫蓮留到最後才打倒。還有在打三司祭時盡量不要進入普魯桑的攻擊範圍。

當蒂絲赫蓮被打倒時，珍會暴走，此時筆者建議玩家們最好不要打倒珍，因為珍的生死會稍微地影響到結局。

與普魯桑對決時要特別注意，普魯桑會有二次行動且每次行動皆會回復少許的體力，此時只有利用每個同伴的看家本領來一決勝負了，因為超強敵的普魯桑的體力非常之多，所以可說是持久戰，一定要時時了解每個同伴的現況，適時地回復體力及魔力。

戰鬥結束後・・・

凱特：『打、打倒普魯桑了嗎…？』

伊莎貝菈：『普魯桑的生命力耗盡…。已經沒有戰鬥和存活下來的能力了。』

普魯桑：『我輸給…朱里安軍了…。』

『失去了千年以來長期培養出來的部下…敗得一蹋塗地…。』

葛拉夏：『並不是我希望戰鬥…我是為了守護子民們而戰的。』

朱里安：『……。』

普魯桑：『你們還不知道吧…。如果認為失去生命力就是黑暗支配者・休道爾（ヒュードル）的死期…這麼想就太愚蠢了！』

『或許劣性血統的休道爾和人類一樣會有死期的到來…但是真性休道爾可不會發生這種事！』

葛拉夏：『休道爾失去了生命力…並不會死…』

普魯桑：『想想看吧，伊諾貝達族（イノベータ）…。你們的祖先為什麼不在千年前的戰爭中解決掉我呢？』

葛拉夏：『這點我倒沒想過…。』

普魯桑：『之所以會把我封印在正之力的障壁中…就是因為沒有別的辦法！』

頓荷特：『普魯桑爬起來了…。他打算用失去生命力的身體幹嘛…？』

普魯桑：『吸收邪惡之氣…也就是我們休道爾的能量。補充之後準備再次戰鬥！』

凱特：『我們該怎麼辦，葛拉夏大人、朱里安。這樣下去普魯桑會……！』

伊莎貝菈：『普魯桑剛才說過的…利用正之力的障壁把它封住！』

普魯桑：『正之力的石頭…要是有了它，就可以…再把我封住千年。要是造物主創造出它的話……。』

貝尼特雷姆：『所謂正之力的石頭是…？』

普魯桑：『要是連正之力的石頭都不知道……似乎你們…也不可能帶著了吧？』

貝尼特雷姆：『那是…出現在觀察之村（オブザーブ）和歐拉爾村（オーラル）的那顆釋放出正之力的水晶…？』

普魯桑：『那就是正之力的石頭…就是因為它，才讓我一直不能離開邪神宮。』

『所收集到正之力的石頭全部都用來封印我了…世上剩下的應該也只有極少數吧？』

頓荷特：『封住普魯桑的石頭…都消失到哪裡去了呢？』

普魯桑：『由於我本身和部下們的負之力…經過千年的時光使得石頭都失去效力了。』

貝尼特雷姆：『這麼說，地上散落的那些寶石…全部都是失去了正之力的水晶囉？』

普魯桑：『沒錯，這裡已經…沒有會讓我長眠的正之力的石頭了！』

葛拉夏：『那麼…我的祖先們要我進行這場傳說中的遠征，到底打算為這場戰爭打上什麼樣的休止符呢？』

『要是沒有解決之道的話…這場戰爭不就沒有意義了嗎？』

貝尼特雷姆：『巴塞姆之杖（ベセム…の杖…）。』

普魯桑：『嗚…。』

貝尼特雷姆：『我們似乎忘了最重要的事。當時加魯穆（ガルム）不是曾經說過嗎，巴塞姆之杖和…葛拉夏大人！』

普魯桑：『加魯穆說過這些話嗎…。為、為什麼你要多管閒事……加魯穆！』

葛拉夏：『對了，就是巴塞姆之杖。我用巴塞姆之杖就可以把普魯桑……！』

普魯桑：『伊諾貝達族…你還不知道吧。如今你要是使用巴塞姆之杖來碰我，的確可以把我解決掉…不過你的下場也……！』

葛拉夏：『說不定會賠上一條命。不過也沒有其他方法了，不是嗎？』

普魯桑：『雖然沒有其他方法了…不過你的祖先也沒有這麼做。』

葛拉夏：『我相信祖先們…他們一定是想找出其他的方法，為了爭取尋找的時間才把普魯桑封印住的吧。』

普魯桑：『那麼，你也用同樣的方法不就……！』

葛拉夏：『我的祖先一定是領悟到，封印並不能結束掉這場戰爭。』

普魯桑：『你不會害怕嗎？你也會……』

葛拉夏：『當然非常害怕，不過……我相信先人們，並且會遵從他們的遺志。』

『萬世公敵的休道爾啊……乖乖的在我和我的杖之下…消失吧！』

葛拉夏和巴塞姆之杖發出了耀眼的光芒。在一陣暴風過後，普魯桑終於消失了…。

梅迪恩：　『太…安靜了吧…。』
辛比歐斯：『戰爭…似乎終於結束了…。』
梅迪恩：　『本來想說沒見到人影…他們都倒在地上了…！』
辛比歐斯：『大家都沒事吧！』

辛比歐斯和梅迪恩兩人連忙上前察看。

梅迪恩：　『振作點，伊莎貝菈…。快醒醒啊…！』
伊莎貝菈：『…哥…哥哥…。』
辛比歐斯：『喂…不要緊吧…！』
凱特：　　『啊…是辛比歐斯先生…。我…怎麼會…(臉紅)。』
貝尼特雷姆：『嗚…唔…。』
朱里安：　『……。』
梅迪恩：　『看到我們很驚訝嗎，朱里安？』
貝尼特雷姆：『梅迪恩王子、辛比歐斯…你們是擔心我們才來的嗎？』
辛比歐斯：『我們的戰鬥結束之後…立刻趕往岩壁的方向，在那裡出現了邪神宮的樓梯…。』
朱里安：　『……。』
貝尼特雷姆：『啊…葛拉夏大人他……。』
辛比歐斯：『貝尼特雷姆大人，葛拉夏大人他怎麼了…？』
貝尼特雷姆：『面對著失去生命力也不會死亡的普魯桑，他不顧生命危險的上前去……將正與負的力量…給引爆開了！』
梅迪恩：　『那就是…普魯桑嗎？』
貝尼特雷姆：『失去生命力之後，連普魯桑那樣的怪物也承受不了強大的正與負之力的引爆。休道爾應該已經不在世上了。』
辛比歐斯：『正與負的力量發生那樣的衝突…真是無法想像的情況。』
葛拉夏：　『唔…。』
朱里安：　『……！』
葛拉夏：　『普…普魯…桑…。』
『普魯桑(ブルザム)…怎麼樣了？』
『是嗎，普魯桑消失了啊…那麼是我們正之力獲勝了。』
『不行…我還是爬不起來。傷得太重了。』

凱特：「不能亂動啊…！」
葛拉夏：「這個時候…要是能受到杖的祝福，就可以康復了…。」
「咦，奇怪…杖怎麼了…。再試一次看看好了…。」
「不行…杖已經沒有力量…。我也…使不出…念力了。」
貝尼特雷姆：「啊，這…莫非…。」
「普魯桑曾經說過…引爆正與負的力量很危險…。」
「原來…指的是這種事…？」
「要是我推測的沒錯…葛拉夏大人已經失去力量了。」
梅迪恩：「你是說…葛拉夏所具有的伊諾貝達族之力…已經喪失了嗎？」
辛比歐斯：「貝尼特雷姆先生…他為什麼會失去伊諾貝達族之力呢！」
貝尼特雷姆：「休道爾和伊諾貝達…兩者不是分別擁有最強的正與負之力嗎？」
「所以即使生命力消失…也不會死亡。是一種絕對的存在。」
「要將這種絕對給消除掉…其方法似乎只有中和一途。」
「想讓「負」的這種強烈的特性消失，讓它與「正」這種相反的性質融合，就會失去彼此之間的特性。」
頓荷特：「為了使休道爾這種「負」消失，就讓它與伊諾貝達這種「正」之力融合。……那麼葛拉夏大人會怎麼樣呢？」
貝尼特雷姆：「兩種強力的特性融和的結果，會使葛拉夏大人的正之力被中和掉…也就是說他會變成普通的少年了…。」
凱特：「豈有此理…這太殘忍了讓他失去那麼強大的力量…？」
伊莎貝菈：「從擁有強大的力量…變成沒有力量的人…是太殘酷了。」
葛拉夏：「我…我的力量已經消失了吧。已經變成…普通的少年了是嗎…？」
珍：「朱…朱里安…。」
貝尼特雷姆：「珍…妳恢識意識了嗎…。」
珍：「普魯桑大人…消失了嗎？」
「那就是…普魯桑大人…？」
朱里安：「……。」
珍：「他的確是很恐怖的人…，不過…對我算是很好了…。」
「所有的人…都已經不在了…。」
「什麼都…沒有了…。」
「今後該…怎麼辦才好呢？」
「告訴我吧，朱里安…。我該依靠什麼…來活下去…！」

原野

卡恩：『終於到了能夠回國的時候…。』
梅姬琳：『從薩萊巴(サラバンド)的和平會議開始…。真的…發生了好多好多的事。』
葛蕾絲：『經過了太多次的戰爭，也與很多的人相逢和別離…。』
艾妲：『傑洛(ゼロ)，你也算是梅迪恩軍的一員。今後你打算怎麼辦呢？』
傑洛：『我也不知道，不過梅迪恩軍不顧皇帝的反對而參加遠征，應該不會馬上回到帝國去才對…。』
艾妲：『也對，反正梅迪恩軍暫時會留在艾比亞城(アスピア城)裡…。這段期間，你決定該怎麼做了吧？』
頓荷特：『朱里安…果然留下來了…。』
凱特：『珍拒絕到南方的世界來。而決定前往邪神宮那邊的格里夫地區(グリーフ地方)…到普魯桑之村去。』
伊莎貝菈：『朱里安不能丟下孤單的珍…於是就和她一起去旅行了。』
頓荷特：『那樣罕見的戰鬥與指揮能力…就這麼埋沒在北之地了…。』
辛緹西絲：『各位，你們也太大牌了吧！』
『今後要前往貝索爾鎮(ベアソイル)的航程…我們正為了所有人都上船會超載…而努力在整修船耶！』
葛蕾絲：『抱歉了，辛緹西絲…。出來透透氣卻耽誤了太多時間。』
伊莎貝菈：『對於我們偷懶的事實在很抱歉。這樣好了，辛緹西絲妳們可以休息了…後面的事就交給我們來處理吧！』
辛緹西絲：『哎呀，連伊莎貝菈殿下也來了…我不是對公主殿下說的。…真是的，早知道就不說了。』
烏留多：『明明經過了這麼艱苦的戰鬥，辛緹西絲還是和以前一樣，一點都沒有變得成熟啊。』
達比堤：『船的方面已經準備就緒了…。』
『今天真是最適合坐船旅行的好日子…到艾爾巴塞姆(エルベセム)一路上都會平安無事…。』
『不過在那裡等著的，卻是要重建已經毀滅的艾爾巴塞姆喔…。』
卡恩：『達比堤先生，無論如何我都要跟隨著葛拉夏大人…。也請您協助我們。』

達比堤：『…葛拉夏大人的能力…果真無法復原了嗎？』
『這件事…絕對不能讓皇帝知道喔…。』
梅姬琳：『一想到在前方等著我們的現實，說不定留在雷莫堤斯特（レモテスト）的朱里安…他的選擇也不錯哦？』
葛蕾絲：『這麼說就不對囉。他…是為了重新定位自己的人生而選擇了另一條道路。』
頓荷特：『在與普魯桑一戰中瞭解到要打倒休道爾是困難重重的朱里安…這一次他是真的認栽了吧。』
艾妲：『只用物理性的攻擊是殺不了休道爾的。正因為他明白了這一點，這次為了找加魯穆（ガルム）復仇的旅程就變得沒有意義了…。』
卡恩：『最令我百思不解的是那個加魯穆…為什麼他會協助我們討伐普魯桑呢？』
傑洛：『真的是…奇怪的傢伙…。』
達比堤：『這件事或許是…為了讓休道爾的天敵伊諾貝達從這個世上…消失掉…。』
頓荷特：『你、你說什麼…達比堤…。你…這種推測有什麼依據嗎…？』
布莉姬妲：『做好出航的準備了嗎？』
『朱里安他們已經在和基柏（キィーパ）大人道別…馬上就可以出航了。請你們準備一下吧。』

雷莫堤斯特都
（レモテスト都）

在大聖堂的大廳內…

貝尼特雷姆：『分別的時候到了…。這段日子多謝您的照顧，基柏大人。』
基柏：『是嗎…。各位…都要離開了嗎。總覺得有點依依不捨。』
帕魯西斯：『對於以挖掘古代遺跡為生活重心的我而言，雷莫堤斯特是一座捨不得離開的都市…。總有一天，我一定會回到這裡來的。』
格蘭塔克：『而今普魯桑體制已經毀滅，對雷莫堤斯特而言基柏大人的地位十分重要…。所以目前還不太可能吧……』
基柏：『？』

格蘭塔克：　『請您今後務必要到我們南方的世界來看看。我們會竭誠歡迎您的！』
基柏：　　『嗯，那就先謝謝你們了。我一定會去玩玩的！』
葛拉夏：　『朱里安，你真的…還是要到雷莫堤斯特的格里夫地區(グリーフ地方)去旅行嗎？』
辛比歐斯：　『要是初冬時節在這座雷莫堤斯特城裡還算好；可是在嚴冬之中，更何況又是在北之地的格里夫……我不贊成！』
丹達列：　『辛比歐斯大人，我覺得我可以瞭解朱里安的想法！』
『在戰火中渡日的朱里安…必定時常會感到孤獨吧。…珍在他的心目中的地位是很特別的。』
坎貝爾：　『自幼就失去父親的朱里安，我想這是他初次瞭解到愛…為了孕育這個愛而活也不錯啊』

【對話選項】梅迪恩：『我們在這裡和朱里安分手，…以後還會有再見面的機會吧？』

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到最後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

梅迪恩：　『我們約好了…你一定要再次出現在我們的面前。好吧，那我就不再阻止你了…。』
貝尼特雷姆：『在浪跡天涯的傭兵時代，你…一直與孤獨為友吧？』
『但是現在不同了，朱里安。你已經在這一戰中得到了心靈相通的朋友。』
『真正的朋友並不是相互撫平傷口，而是在戰場中能把生命交付給對方的人…這是辛比歐斯之父・柯姆拉德(コムラード)所說過的話。』
『你已經擁有這麼多的朋友，不要忘記這點。還有…隨時歡迎你回到我們的身邊來。』
『好了，就不要再依依不捨了…。我們回南方的世界吧！』
基柏：　　『再會了，傳說中的遠征軍…再見，SHINING FORCE！』
葛拉夏：　『朱里安，我不會忘記的…關於英勇的劍士朱里安的事蹟！』
基柏：　　『你要出發了嗎，朱里安。』
『你隨時都可以前往格里夫地區了…。要是做好了旅行的準備，就出發吧。』

最後與上方大門前的珍談話《圖 175》。



《圖 175》

珍：『你真的留下來了，朱里安。原本以為你說要和我一起到格里夫去…只是為了安慰我而已。』

【對話選項】珍：『前往嚴寒的格里夫是很艱辛的旅程哦。準備好了嗎？可以出發了嗎？』

這時回答：「是(はい)」即結束這漫長的三部曲而迎向結局，同時也完成了 SHINING FORCE 不朽的傳說。



辛苦的代價

玩家們在欣賞完結局後，一定要記錄《圖 176》(一旦記錄後，就再也沒有辦法讀取先前遊戲中的檔案了，一定要三思才記錄)，回到標題畫面後按 START 來進入遊戲，接著選：「開始(始める)」來重新開始玩，此時會問及是否要接續第三部過關後的記錄，回答：「是(はい)」《圖 177》，於是可以用過關時的等級來重新開始遊戲，而且本陣内的物品也會完完全全地保留下來哦！



《圖 176》



《圖 177》


Data
資料篇

人名辭典

為了整個故事的完整性，所以在人名辭典方面是接續前兩部記錄。
至於人物的排列，除了主角外，其皆照五十音來排列。



人名：朱里安(ジュリアン)
出身：艾力基(エンリッチ)王國
所屬：朱里安軍
職業：光之使徒(光の使徒)
種族：人類

為了找休道爾族(ヒュードル)之中的加魯穆(ガルム)報父仇，從艾力基(エンリッチ)國流浪而來的傭兵。與阻止休道爾族支配的古代文明再興而行動的葛拉夏(グラシア)產生了共鳴，這名青年劍士決心和葛拉夏並肩作戰。



人名：辛比歐斯(シンビオス)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯軍
職業：光之使徒
種族：人類

其父柯姆拉德(コムラード)是弗拉加爾德(フラガルド)的領主。他對共和的理念抱著強烈的執著。在和平會議決裂之後與父親分別，在一連串的事件中得到了許多的同伴，成為辛比歐斯軍的領導者而朝著自己的道路邁進。



人名：梅迪恩(メディオン)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：梅迪恩軍
職業：光之使徒
種族：人類

因為他的母親美琳妲(メリンダ)是平民出身的，所以雖然他貴為帝國的王子，特權的意識卻很淡薄，對貴族階級的社會也有所不滿。他在和平會議決裂後的一連串事件中，得到了許多的經驗以及同伴們，成為梅迪恩軍的領導者而朝著自己的道路邁進。



人名：亞瑟(アーサー)
出身：加迪亞納(ガーディアナ)
所屬：梅迪恩(メディオン)軍
職業：魔法騎士(マジックナイト)
種族：半人馬族(ケンタウロス)

原本在海上都市薩萊巴(サラバンド)的酒吧頂樓上從事洗濯的工作。但當他見到了梅迪恩(メディオン)及辛比歐斯(シンビオス)等人大顯身手之後，他的騎士精神又再度被點燃了，於是這名魔法騎士便加入了梅迪恩軍。

光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~



人名：愛琳(アイリン)
出身：東方國家(東方の異國)
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：拳王
種族：人類
這名女性武鬥僧原本在東洋的拳法寺院中進行修鍊，但無法遵守師父的規矩而逃離出來。在雷伊洛德鎮(レイルロード)的行李倉庫中遭到盜賊團的包圍時得到辛比歐斯軍的幫助，最後加入了辛比歐斯軍。



人名：亞格里德(アグリード)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：馬洛里(マロリー)領地
職業：領主之子
種族：人類
是馬洛里領主特拉斯汀(トラスティン)的兒子，也是辛比歐斯(シンビオス)的外甥。被共和國的內亂軍給綁架之後，又輾轉被帝國的亞羅杭特軍帶走，最後被辛比歐斯軍所救出。



人名：亞羅杭特(アロガント)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：亞羅杭特軍
職業：帝國第 2 王子
種族：人類
這位王子的名字有「驕傲自大」的意思。和兄長不同的一點是他擅長戰鬥和兵法方面，因此得到軍人們壓倒性的支持。為了繼承皇帝之位而行為失控，他綁架了皇帝並且進攻共和國首都。最後被辛比歐斯軍所解決。



人名：伊亞索(イアソン)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：史瓦普蘭(スワンプランド)
職業：領主之子
種族：人類
他是以故的領主賽歐斯(サイオス)的長男。其父曾和入侵共和國的德米奈特皇帝挑戰，最後被梅迪恩(メディオン)軍打倒。因為德米奈特皇帝不願養虎為患，而下令處死他。



人名：伊莎貝菈(イザベラ)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：光之公主(光の王女)
種族：人類
原為修女的皇帝第三夫人所生的公主。當迪多尼亞城快要被佔領時，她十分擔心自己視為阿姨一般尊敬的第二夫人美琳妲(メリンダ)。為了解救迪多尼亞城而和布莉姬妲(ブリジット)一起加入了朱里安(ジュリアン)軍。



人名：伊夏哈卡特(イシャハカット)
出身：不明
所屬：馬雅村(マヤ村)
職業：長老
種族：無
是馬雅村的長老。馬雅村具有能把住家浮上空中的文明，並且負責守護大陸文明的起源神聖之丘(アークヒル)。



人名：伊莉雅（イリア）
出身：迪多尼亞帝國
所屬：史瓦普蘭
職業：領主之妻
種族：人類
她是以故的領主賽歐斯（サイオス）的妻子。其夫曾和入侵共和國的德米奈特皇帝挑戰，最後被梅迪恩軍打倒。因為德米奈特皇帝不願留下後患，而下令處死她。



人名：威爾瑪（ウィルマー）
出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
所屬：馬洛里（マロリー）領地
職業：副官
種族：人類
擔任馬洛里領主特拉斯汀（トラスティン）的副官。雖然他兼備了忠義之心及冷靜清晰的頭腦，但是沉默寡言的性格卻使得和他不熟的人多半會誤認為他是個冷血的人。



人名：法露絲（ウォルツ）
出身：迪多尼亞帝國
所屬：梅迪恩（メディオン）軍
職業：爆烈騎士（バスターナイト）
種族：半人馬族（ケンタウロス）
在巴薩摩鎮（バルサモの町）的帝國司令部裡因中毒而臥病在床的弓箭騎士（ボウナイト）。為了報答治好她的梅迪恩王子，因而加入了梅迪恩軍。



人名：烏諾馬（ウノマ）
出身：東方國家（東方の異國）
所屬：朱里安軍
職業：隱居老人（ご隱居）
種族：人類
是東洋拳法寺中的師父，也是アイリン的老師。以下是他本人的話：「哎呀，傷腦筋耶。雖然我是隱居之人沒錯，不過可還是一尾活龍唷。布莉姬姐（ブリジット）小姐～等一下嘛～」



人名：烏留多（ウリュド）
出身：迪多尼亞帝國
所屬：梅迪恩（メディオン）軍
職業：主教（ビショップ）
種族：小妖精族（ホビット）
和兒時玩伴辛緹西絲一起追隨著梅迪恩加入帝國軍。是十分隨和的小妖精族僧侶。



人名：艾科爾（エキュアル）
出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
所屬：貝索爾領地（ベアソイル領）
職業：將軍
種族：人類
對於違背共和理念的現狀感到失望，為了建立新秩序而造反卻又失敗。在失意中，為了摧毀共和國體制而戰的他受到布萊巴布爾（ブライバブル）利用，最後敗在朱里安（ジュリアン）軍的手中。是一名命運悲慘的武將。

光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



人名：艾妲（エルダー）
出身：艾比尼亞共和國
所屬：辛比歐斯（シンビオス）軍
職業：飛翼劍衛（ウイングロード）
種族：鳥人
為了解救因和平會議破裂而陷入危機的貝尼特雷姆，奉柯姆拉德（コムラード）之命前往帝國領土的鳥人族。後來成為辛比歐斯軍的一員而大顯身手。附帶一提，她有一個同是鳥人族的弟弟傑洛（ゼロ）。



人名：奧妮菈（オネアネラ）
出身：不明
所屬：歐拉爾村（オーラル村）
職業：巫女
種族：狐人（フォックスリング）
他在歐拉爾村中、放有古代文明之水晶又被聖河（ホーリィリバー）這條別名萬里之川的河所環繞的洞窟中，一直等待著進行神聖遠征而來的朱里安軍，並為這支遠征軍指引未來的道路。



人名：歐納絲蒂（オネスティ）
出身：迪多尼亞帝國
所屬：朱里安軍
職業：飛馬劍衛（ペガサスロード）
種族：飛馬族（ペガサス）
皇帝打算利用美琳妲（メリンダ）做為人質，使得梅迪恩（メディオン）的立場十分不利。這名飛馬劍衛把雷利安（レリアンス）所偽造的皇帝詔書送到迪多尼亞，並且與得救的美琳妲一起和朱里安軍會合。



人名：歐普拉（オブライト）
出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
所屬：辛比歐斯（シンビオス）軍
職業：男爵（バロン）
種族：矮人族（ドワーフ）
他是一名普羅佛德（プロフォンド）軍的士兵，因和平會議而駐守在巴薩摩（バルサモ）擔任衛哨任務。這名矮人族的戰士為了救一名叫托比（トビィ）的少年而脫離了軍隊，最後加入了辛比歐斯軍。



人名：卡恩（カーン）
出身：艾爾巴塞姆
所屬：辛比歐斯軍
職業：聖者（セイント）
種族：人類
是一名身心都經過嚴格的修行鍛鍊過，取得了神聖力量的艾爾巴塞姆密教僧。他立定了要和人類公敵休道爾族（ヒュードル）戰鬥的志願，並且加入了在克亞斯村（クアース村）所遇見的辛比歐斯軍。



人名：加傑爾（ガーゼル）
出身：迪多尼亞（デストニア）帝國
所屬：加傑爾軍
職業：將軍
種族：人類
是二王子亞羅杭特那一派的將軍。他不擇手段到居然去協助對絲比莉特（スピリテッド）將軍施以操縱之術的普魯桑教（ブルザム教）。雖然想建立自己心目中的理想國，最後卻在巴蘭多（バーランド）一役中敗給了辛比歐斯軍。



人名：加魯穆(ガルム)
出身：不明
所屬：無
職業：無
種族：休道爾族
雖然他是傳說中的超強種族．休道爾其中之一，但他卻始終保持中立的立場。把打贏他當作是指導前往邪神宮方法的交換條件，強迫朱里安軍接受。這項交易的真正目的還不明…



人名：加洛修(ガロッシュ)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：梅迪恩(メディオン)軍
職業：弓箭大師(ボウマスター)
種族：人類
於擔任警備隊的勤務中，在薩萊巴城(サラバンド)的棧橋上被辛比歐斯(シンビオス)軍所救。活下來之後，這名弓箭手加入了和辛比歐斯同樣為結束戰亂而戰的梅迪恩軍。



人名：基柏(キィーパ)
出身：雷莫堤斯特(レモテスト)
所屬：艾爾巴塞姆(エルベセム)教團
職業：神官
種族：劣性伊諾貝達族(イノベータ)
大聖堂是千年前普魯桑(ブルザム)與伊諾貝達族之戰中，雷莫堤斯特城內的艾爾巴塞姆據點，守護著殘存的正之力。在守護這座大聖堂周圍建築物的一族之中，他是擔任迎接傳說之遠征軍的繼承者。



人名：坎貝爾(キャンベル)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：梅迪恩(メディオン)軍
職業：神聖騎士(ホーリィナイト)
種族：半人馬族(ケンタウロス)
在十來歲的時候就被德米奈特皇帝認同他的實力，任命他為教育兼輔佐梅迪恩的騎士。與梅迪恩有著深厚的感情。他和丹達列兩人是很好的對手。



人名：巨神戰士
出身：不明
所屬：無
職業：無
種族：無
沉眠於艾比尼亞(アスピニア)共和國首都艾比亞(アスピア)城中古代遺跡裡的巨大戰士。這個由普魯桑(ブルザム)喚醒的巨神戰士，最後被辛比歐斯(シンビオス)軍利用水庫之水的妙計打敗。



人名：件(クダン)
出身：不明
所屬：普魯桑(ブルザム)教團
職業：無
種族：魔物
在和平會議遠征前一天晚上，邪教僧將普魯桑(ブルザム)的負之力轉注在著名的愛國者．共和國副國王布萊巴布爾(ブライバブル)身上而產生的魔物。在古代遺跡敗給了朱里安(ジュリアン)軍。



人名：葛拉夏(グラシア)
出身：艾爾巴塞姆
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：光之神子(光の神子)
種族：伊諾貝達族(イノベータ)
這名伊諾貝達族(イノベータ)少年是艾爾巴塞姆的最高權威者，在經過了進化之後得到了稱為「祝福」的強大力量。為了阻止休道爾(ヒュードル)之中普魯桑(ブルザム)所封住的古代文明重現，而與朱里安(ジュリアン)共同行動。



人名：克萊比(グラビー)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：薩萊巴(サラバンド)
職業：總督
種族：人類
是海上永久中立貿易國薩萊巴(サラバンド)的總督。不過背地裡卻充滿了征服大陸的野心，和亞羅杭特(アロガント)王子暗中合作綁架皇帝，最後和普魯桑(ブルザム)約下契約而得到了最強的肉體及古代遺跡的戰車。正打算以此來侵略艾比亞(アスピア)時，卻敗在梅迪恩(メディオン)軍手中。



人名：格蘭塔克(グランタック)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：梅迪恩(メディオン)軍
職業：軍師
種族：龍族(ドラゴニュート)
是德米奈特皇帝安排在梅迪恩(メディオン)身旁擔任指導工作、日夜守護其生活的龍族(ドラゴニュート族)老軍師。



人名：克里艾爾(クリュエル)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：克里艾爾軍
職業：將軍
種族：人類
是亞羅杭特(アロガント)王子一派的前鋒將軍，由於殘忍的作戰方式而使得人人畏懼。一身的傷痕刻劃著過去戰鬥中的歷史。和他誤以為是亞羅杭特(アロガント)的邪教僧一起搭執行者號(エグゼキュータ號)時，被錫凱特號(シーゲイト號)上的梅迪恩(メディオン)軍打倒。



人名：葛蕾絲(グレイス)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：主教(ビショップ)
種族：坎特爾族(キャントール)
這名僧侶和梅姬琳(マスキュリン)等人一樣，從小就在辛比歐斯(シンビオス)身旁負責照顧他。正如同其他奉獻給神明的人一樣，有著穩重而沉著的個性。



人名：凱特(ケイト)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：弓箭大師(ボウマスター)
種族：妖精(エルフ)
這名狙擊手(スナイパー)和朱里安(ジュリアン)軍一起前往救助迪多尼亞(デストニア)城，卻被史迪魯(スティール)將軍驅逐出城，於是對權力鬥爭感到厭倦。最後和布雷斯比(ブレスビィ)一起加入了以維護世界為目的的朱里安(ジュリアン)軍。



人名：凱克羅布斯(ケクロプス)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：上級龍人(ドラゴマスター)
種族：龍人
在聖戰中啓發未知力量、繼承了龍之血與能力的種族・龍人的末裔。原本是反抗軍(レジスタンス)的一員，因為體內的血統使他加入了朱里安(ジュリアン)軍。



人名：小企鵝們(子ペンたち)
出身：雷莫堤斯特(レモテスト)
所屬：沛因幼稚園
職業：子供
種族：企鵝種
在荒廢的艾比亞(アスピア)培育愛苗的沛因(ペン)與片兒(ペンコ)的孩子們。企鵝種似乎是多產系的種族，沛因(ペン)對養育孩子似乎非常盡心盡力。附帶一提的是，這些孩子們沒有戰鬥的能力。



人名：柯姆拉德(コムラード)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：弗拉加爾德(フラガルド)領地
職業：領主
種族：人類
是辛比歐斯(シンビオス)的父親。原本為帝國的將軍，後來為了脫離德米奈特皇帝的帝國統治，而在獨立戰爭中擔任核心人物。因為對普魯桑(ブルザム)而言他是一個阻礙，於是被菲亞魯(フィアール)所殺害。



人名：戈力亞迪(ゴリアテ)
出身：不明
所屬：普魯桑教團
職業：司祭
種族：人類
他是普魯桑四司祭之一，一般通稱為「風之戈力亞迪」。最擅長操縱風的力量，可利用大扇子卷起烈風。他也是普魯桑四司祭之中最強壯的人。



人名：賽歐斯(サイオス)
出身：迪多尼亞(デストニア)帝國
所屬：史瓦普蘭(スワンプランド)
職業：領主
種族：人類
他原本是帝國的皇族，由於厭惡完全在德米奈特皇帝支配下的帝國，而成為共和國的史瓦普蘭(スワンプランド)的領主。他和赫德蘭(ヘッドランド)領主達卡(ダッカ)等人聯手，找德米奈特皇帝挑戰失敗。有一名叫伊莉雅(イリア)的妻子和伊亞索(イアソン)及羅瑪泰菈(ロマテラ)兩個孩子。



人名：薩桑(サウザン)
出身：龍之墳場(ドラゴンの墓場)
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：神龍
種族：白龍(ホワイトドラゴン)
是守護龍之墳場(ドラゴンの墓場)的神龍。因普魯桑(ブルザム)的力量而變得好戰，曾經一度阻止朱里安(ジュリアン)軍行動。最後被成為對手的凱克羅布斯(ケクロプス)說服，而加入了朱里安軍的行列。



人名：珍(ジェーン)
出身：雷莫堤斯特(レモテスト)
所屬：不明
職業：無
種族：不明
這名少女似乎不是教團的一員。不過曾經救過司祭、並且很親密的稱呼蒂絲赫蓮(デスヘレン)為姊姊，和普魯桑(ブルザム)教的關係應該很密切。因為一再協助和普魯桑敵對的朱里安(ジュリアン)軍，最後被瓦克雷(ワルキューレ)帶走。



人名：傑德(ジェイド)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：赫德蘭(ヘッドランド)軍
職業：金屬槍手(メタルガンナー)
種族：人類
他是赫德蘭(ヘッドランド)軍的領隊。為了從帝國的手中守住共和國赫德蘭領地，而和其兄加洛修(ガロッシュ)所在的梅迪恩(メディオン)軍交戰，最後不幸戰敗。是一名命運悲慘的金屬槍手(メタルガンナー)。



人名：蒂巴莉(シバルリィ)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：神聖騎士(ホーリィナイト)
種族：半人馬族(ケンタウロス)
她在戰場中脫離了失去理性的巴里安特軍。身為騎士的她為了洗刷污名，而加入了辛比歐斯(シンビオス)軍。



人名：傑斯堤(ジャスティス)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：爆烈騎士(バスターナイト)
種族：半人馬族(ケンタウロス)亞種
這名弓箭騎士(ボウナイト)雖然身屬於艾科爾軍，但對於艾科爾將軍的作法感到懷疑而脫離，最後在流浪漢之村(バガボンド)加入了辛比歐斯(シンビオス)軍。



人名：十兵衛(ジュウベエ)
出身：東方島國(東方の島國)
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：大將
種族：人類
他的祖國遭到雨血部隊(レインブラッド)六人組破壞，這名武士為了替主人報仇而不斷追蹤雨血部隊。因為雨血部隊這麼厲害的對手無法單獨對抗，最後加入了朱里安(ジュリアン)軍。



人名：守護像
出身：巴蘭多(バーランド)北高地
所屬：艾爾巴塞姆教團
職業：無
種族：無
以艾爾巴塞姆神的外形所打造的黃金像。由聖地傳送出神聖之力形成結界，以防止魔物由北方入侵。最後被普魯桑(ブルザム)司祭芭珊妲(バサンダ)所操縱的絲比莉特(スピリテッド)軍給破壞掉了。



人名：希拉夫（シラフ）
出身：不明
所屬：盜賊團
職業：老大
種族：巨人
和帝國重要人物及普魯桑（ブルザム）教眾聯手，以達斯堤村（ダスティ村）為根據地的盜賊團首領。在和平會議決裂後，大陸橫斷列車上打算抓代表國王貝尼特雷姆（ベネトレイム）換取賞金，不久被辛比歐斯（シンビオス）軍打敗。



人名：辛緹西絲（シンテシス）
出身：迪多尼亞（デストニア）帝國
所屬：梅迪恩（メディオン）軍
職業：大巫師（ハイウィザード）
種族：妖精（エルフ）
在哈雷姆（ハーレム）出生長大的妖精（エルフ）少女。和小弟烏留多（ウリュド）在鎮上被糾纏時正好被梅迪恩（メディオン）所救，之後就成為梅迪恩（シンビオス）的同伴。遇事開朗的她，心直口快是她唯一的缺點。



人名：史卡拉（スカラー）
出身：迪多尼亞（デストニア）帝國
所屬：迪多尼亞（デストニア）教會
職業：神父
種族：猿人
原本是迪多尼亞（デストニア）優秀的軍事學家，不過現在一面以神父的身份行動，一方面也是反抗帝國階級社會的反抗軍首領。他不顧自身的危險，給了對抗普魯桑教（ブルザム教）的朱里安（ジュリアン）軍許多建議。



人名：史迪魯（スティール）
出身：迪多尼亞（デストニア）帝國
所屬：迪多尼亞（デストニア）守備軍
職業：將軍
種族：狐人（フォックスリング）
皇帝因為要參加和平會議，而把迪多尼亞城（デストニア城）交給他負責。不過後來迪多尼亞城因瓦克雷（ワルキューレ）出現而發生危機，幸得布雷斯比（ブレスビィ）帶朱里安（ジュリアン）軍前來解圍。但最後這名壞將軍卻把朱里安（ジュリアン）軍當作匪徒，而連同布雷斯比（ブレスビィ）一起趕出城。



人名：史黛菈（ステラ）
出身：艾比尼亞（アスピニア）共和國
所屬：普羅佛德（プロフォンド）軍
職業：副官
種族：人類
是共和國將軍普羅佛德（プロフォンド）的副官及女友，也是公認將軍最信賴的拍檔。曾在亞納菲克村（アナフェクト村）得到梅迪恩（メディオン）軍相助。假面邪教僧為了逼將軍戰鬥而把她當做人質，最後被朱里安（ジュリアン）軍所救。她的肚子裡懷了普羅佛德將軍的孩子。



人名：絲比莉特（スピリテッド）
出身：迪多尼亞（デストニア）帝國
所屬：朱里安（ジュリアン）軍
職業：將軍（ジェネラル）
種族：人類
被芭珊妲（バサンダ）司祭的法術所操縱而引發了許多事件。在復元之後決心打倒操縱自己而企圖擾亂世界的普魯桑（ブルザム），最後加入了朱里安（ジュリアン）軍。是名不讓鬚眉的帝國將軍。



人名：傑洛(ゼロ)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：梅迪恩(メディオン)軍
職業：飛翼劍衛(ウイングロード)
種族：鳥人

本來隸屬於共和國辛比歐斯(シンビオス)軍，在領導人辛比歐斯的許可之下，這名鳥人劍士便單獨前往加入與辛比歐斯軍關係友好的帝國梅迪恩(メディオン)軍。是辛比歐斯軍中鳥人艾姐(エルダー)的弟弟。



人名：大司祭
出身：雷莫堤斯特(レモテスト)
所屬：普魯桑教團(ブルザム教團)
職業：大司祭
種族：不明

是指比普魯桑(ブルザム)四司祭地位高、隨侍在普魯桑身邊的司祭。普魯桑神殿的本堂叫做邪神宮，和邪神宮相對的有東塔與西塔。掌管這三個地點的三名大司祭就被稱做三大司祭。



人名：大神官
出身：不明
所屬：無
職業：大神官
種族：不明

讓靈魂綻發、成為具有伊諾貝達族(イノベータ)能力的人。世界上有許多不同的大神官，上天賦予他們的共通使命就是負責進行進化。



人名：達卡(ダッカ)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：赫德蘭(ヘッドランド)
職業：領主
種族：人類

他原本是帝國的皇族，由於厭惡完全在德米奈特皇帝支配下的帝國，而成為共和國的赫德蘭(ヘッドランド)的領主。他和史瓦普蘭城(スワンプランド)領主賽歐斯(サイオス)等人聯手找德米奈特皇帝挑戰，最後敗在梅迪恩(メディオン)軍手下。



人名：達比堤(ダビデ)
出身：史坦普樹海(スタンプの樹海)
所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
職業：領導人(ストライカー)
種族：森林妖精(森エルフ)

這名森林妖精(森エルフ)是與光之神・艾爾巴塞姆(エルベセム)的葛拉夏(グラシア)有交流的史坦普村(スタンプ村)的領導人。重禮義的他加入了協助守護村子的梅迪恩軍(メディオン軍)。其興趣是鍛鍊鋼鐵般的男兒肉體。



人名：達魯克(タルク)
出身：艾力基王國(エンリッチ王國)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：泥騎士(マッドライダー)
種族：雷普拉坎族(レプラカーン)

這名惡鬼騎士(オーガライダー)正在尋找在杜魯曼特鎮(ドルマント町)迷路的惡鬼(オーガ)。後來朱里安(ジュリアン)找到了惡鬼(オーガ)，他為了報恩而和惡鬼(オーガ)一起加入。



人名：鄧肯（ダンカン）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：巴薩摩鎮（バルサモの町）
職業：無
種族：矮人族（ドワーフ）

他在年輕的時代曾以盜墓為業。但退休之後，這名原本是寶藏獵人（トレジャーハンター）的男子就居住在巴薩摩鎮，和村長的兒子在山中過著逍遙的日子。



人名：丹達列（ダンタレス）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：神聖騎士（ホーリィナイト）
種族：半人馬族（ケンタウロス）

是共和國首屈一指的騎士。為了能順利參加和平會議，辛比歐斯（シンビオス）之父柯姆拉德（コムラード）派他跟隨辛比歐斯前往。他高尚的人格得到了其他將軍們的信賴，也成為辛比歐斯內心的支柱。



人名：提拉尼（ティラニィ）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：巴蘭多領地（バーランド領地）
職業：將軍
種族：人類

是帝國侵略共和國的開端地巴蘭多領地的領主兼共和國將軍。對於為平等理想及人民而努力感到疲憊，為了統治艾比亞（アスピア）的圖謀而暗中與亞羅杭特（アロガント）及克萊比（グラビー）等人聯手，最後敗在梅迪恩（メディオン）軍手中。



人名：蒂絲赫蓮（デスヘレン）
出身：不明
所屬：普魯桑教團
職業：司祭
種族：人類

這名女司祭是四司祭之中最好戰的，在戰場上可發揮驚天動地的力量。在斯特里奇與梅迪恩軍（メディオン軍）的一戰中，最後被把她當做姊姊般尊敬的謎般少女珍（ジェーン）所救走。



人名：狄芬達（デフェンダ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：巴里雷要塞（バリエレ要塞）
職業：將軍
種族：人類

這名將軍在大陸航路的國境位置守護以難攻不落而聞名的巴里雷要塞，是帝國望族巴里雷（バリエレ）家的主人。為了維持家族的存續，聽從皇帝的命令與朱里安軍（ジュリアン軍）一戰，最後戰敗而亡。



人名：托比（トビィ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：巴薩摩鎮（バルサモの町）
職業：無
種族：人類

是巴薩摩村（バルサモ村）村長的獨生子。把交情很好的鄧肯（ダンカン）視為一起冒險的夥伴，常和他一起在山中閒晃。他很喜歡鄧肯，是個淘氣的孩子。



人名：德米奈特(ドミネート)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：無
職業：皇帝
種族：人類
他以力量奪得世襲制的皇帝之位，在年輕的時代號稱具有舉世無雙的劍術。此人可以和權力的支配者劃上等號。在薩萊巴城(サラバンド)遭到綁架，最後被梅迪恩軍救回。



人名：德米諾(ドミノ)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：福拉格號(フラッグシップ號)
職業：船長
種族：人類
因為迪多尼亞城(デストニア城)遇上兵器・瓦克雷(ワルキューレ)的危機，為了邀集援軍而出海的福拉格號(フラグシップ號)的船長。據這位船長自己所說，他在年輕的時候似乎曾經以一把小刀渡過無數次的冒險。



人名：特拉斯汀(トラスティン)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：馬洛里領地(マロリー領地)
職業：領主
種族：人類
為堅守著艾比尼亞共和國(アスピニア)北方馬洛里(マロリー)領地的領主，是辛比歐斯(シンビオス)的姊夫。他的行動力和聲望都得到很高的評價。有妻子瑪格麗特(マーガレット)及小孩亞格里德(アグリード)。



人名：頓荷特(ドンホート)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：神聖騎士(ホーリィナイト)
種族：半人馬族(ケンタウロス)
過去曾經因為無法實現平等的心願而失望過，甚至因此而一度失去人生目標。自從他的面前出現艾爾巴塞姆(エルベセム)和世界的危機之後，這名老騎士在與普魯桑(ブルザム)教對抗的葛拉夏(グラシア)和朱里安(ジュリアン)軍身上見到了自己的生命意義，因而投入了這場戰鬥。



人名：努恩(ヌーン)
出身：不明
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：大巫師(ハイウィザード)
種族：妖精(エルフ)
在修練的旅途中寄宿於克亞斯村(クアース村)卻受到休道爾的咒術所控制，在辛比歐斯軍(シンビオス軍)的努力之下恢復自由。這名魔法師為了報恩以及討回面子而加入了辛比歐斯軍。



人名：巴納德(バーナード)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
職業：弓箭大師(ボウマスター)
種族：妖精(エルフ)
這名弓箭手奉了雷利安將軍的特別命令，卻在前往巴薩摩鎮(バルサモ)時遭普魯桑教逮捕，最後被辛比歐斯軍(シンビオス軍)救出來。其後在打聽普魯森(ブルザム)的動向時，在達斯堤村(ダスティ村)遇上了梅迪恩軍(メディオン軍)而加入。



人名：鋼(ハガネ)
出身：忍者之里(モモチの里)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：上級忍者(マスター忍者)
種族：人類
生長在遙遠西方被稱為忍者之里(モモチ)的忍者之里。是一名由忍者集團中逃脫，來到觀察之村(オブサーブ)的忍者。他的隱身術被看穿而加入辛比歐斯軍(シンビオス軍)。



人名：芭媚妲(バサンダ)
出身：格里夫村(グリーフ村)
所屬：普魯桑教團
職業：司祭
種族：人類
是一名才貌兼備的普魯桑(ブルザム)女司祭，可使用魅惑(チャーム)魔法的強化之術來操縱他人的思想。她與共和國的弗勒達(フラッター)將軍生下了布拉夫(ブラーフ)這個孩子。



人名：葉月(はづき)
出身：甲賀之里(コウガの里)
所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
職業：上級忍者(マスター忍者)
種族：人類
她和肩負著打倒逃脫忍者夜叉的父親，一起由遙遠的東方來到此地，但是在途中父親卻不幸去逝。這名女忍者為了繼承父親打倒夜叉的遺志，而加入了梅迪恩軍(メディオン軍)的陣營。



人名：帕別茲(パペッツ)
出身：不明
所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
職業：上級魔物(魔物マスター)
種族：人類
住在遙遠北方森林中的小村落裡，以動物及怪獸為友而成長的少年。從身為占卜師的爸爸口中得知梅迪恩(メディオン)王子對世界很重要，於是依言來到梅迪恩的身邊。



人名：海拉德(ハラルド)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：金屬王(メタルバスター)
種族：人類
他的父親布萊巴布爾(ブライバブル)在和平會議遠征的前一天晚上，被來訪的邪教僧以普魯桑(ブルザム)的負之力變成一隻叫做件(クダン)的魔物。這位貝索爾(ベアソイル)領主之子為了替父報仇而加入了朱里安軍(ジュリアン軍)。



人名：巴里安特(バリアント)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：巴里安特軍
職業：將軍
種族：半人馬族(ケンタウロス)
在巴蘭多(バーランド)領主提拉尼手下做事，是共和國最粗暴好戰的將軍。他所率領號稱不敗的巴里安特(バリアント軍)，由於在敵方陣營中戰鬥的連番疲憊而變成胡作非為的部隊。最後在雷伊洛德(レイルロード)附近與梅迪恩(メディオン)的一戰中結束了生命。



人名：帕魯西斯(パルシス)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：軍師
種族：人類
他為了探聽普魯桑(ブルザム)的情報而前往北之地國境線的觀察之村(オブサーブ)，對外則聲稱是一名挖掘遺跡的學者。他原本是共和國代表會議中的執政官。為了完成與好友柯姆拉德(コムラード)的約定，而成為辛比歐斯(シンビオス)軍的軍師。



人名：菲亞魯(フィアール)
出身：不明
所屬：普魯桑教
職業：司祭
種族：人類
普魯桑四司祭之一。有著冷酷而陰沉的性格，擅長變身之術。在德米奈特皇帝(ドミネート)綁架事件中，他把變身術的利用價值發揮到最大的限度。



人名：費迪里堤(フィデリティ)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：亞羅杭特軍
職業：軍師
種族：半人馬族(ケンタウロス)
是德米奈特(ドミネート)皇帝指名的軍師，為了傳授帝王學而成為亞羅杭特(アロガント)王子手下的將軍之一。因為王子背叛了皇帝，於是解除原先的職務而擔任皇帝近衛軍的核心工作。



人名：弗恩登(フィンデング)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：飛翼劍衛(ウイングロード)
種族：鳥人
為了拯救艾比尼亞共和國(アスピニア)的特別任務，而加入了辛比歐斯軍(シンビオス軍)。是在馬洛里(マロリー)領主特拉斯汀(トラスティン)手下工作的鳥人。



人名：布拉夫(ブラーフ)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：首都警備隊
職業：隊長
種族：人類
為共和國弗勒達將軍的兒子，母親則是普魯桑教的司祭芭珊妲。他是一名背負著離奇命運的魔法劍士，對戰略的直覺很高。



人名：布萊巴布爾(ブライバブル)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：貝索爾(ベアソイル)領地
職業：領主
種族：人類
在和平會議遠征的前一天晚上，被來訪的邪教徒以普魯桑(ブルザム)的負之力變成一隻叫做件(クダン)的魔物，為了毀滅共和國而行動。他有妻子以及兒子海拉德(ハラルド)。



人名：弗勒達（フラッター）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：首都守護隊
職業：將軍
種族：人類

在薩萊巴城（サラバンド）展開和平會議的期間留守在共和國，這時知道了國家的現狀，誤以為柯姆拉德（コムラード）打算獨吞國家的財富而出動軍隊。這名愛國的軍人在和辛比歐斯軍（シンビオス軍）戰鬥之後，最後被菲亞魯（フィアール）結束了生命。他獨自撫養兒子布拉夫（ブラーフ）長大。



人名：法蘭克（フランク）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：狂暴狼人（ベルゼルク）
種族：獸人

還存有異種族的特別習性，從小就離開帝國的領地，前往世界各地流浪的孤獨獸人。被辛比歐斯軍（シンビオス軍）強拉進隊伍中成為同伴。



人名：法蘭茲（フランツ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：法蘭茲軍（フランツ軍）
職業：將軍
種族：半人馬族（ケンタウロス）

在第一王子馬傑斯迪（マジェスティ）麾下，是一名用兵樸實而堅忍的將軍。和絲比莉特將軍有婚約，不過他的這名未婚妻卻被芭珊妲（バサンダ）司祭操縱前來擾亂部隊，最後被辛比歐斯（シンビオス）打倒。



人名：布莉姬妲（ブリジット）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：朱里安軍（ジュリアン軍）
職業：大巫師（ハイウィザード）
種族：妖精（エルフ）

從小就是伊莎貝菈（イザベラ）公主的隨從。在迪多尼亞帝國（デストニア）城被占領時，因為擔心公主視為阿姨的皇帝第二夫人．梅迪恩（メディオン）之母美琳妲（メリンダ），而加入了前往救助迪多尼亞帝國（デストニア）的朱里安軍（ジュリアン軍）。是充滿自信的輕佻女孩。



人名：普莉姆菈（プリムラ）
出身：艾力基王國（エンリッチ王國）
所屬：朱里安軍（ジュリアン軍）
職業：光之妖精（光の妖精）
種族：精靈（フェアリー）

因為瑪雅村（マヤ村）長老賢者伊夏哈卡特（イシャハカット）的提議，而加入朱里安軍（ジュリアン軍）幫忙。戰鬥能力不錯，對北方的地理也很瞭解。是值得信賴而好奇心旺盛的妖精。



人名：布雷斯比（ブレスビィ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：無
職業：軍師
種族：鳥人

和葛拉夏（グラシア）一同為了世界存亡而行動，以朱里安軍（ジュリアン軍）軍師的身份加入。這名貓頭鷹族（フクロウ族）的鳥人受到委託去守護梅迪恩（メディオン）生母美琳妲（メリンダ），因而離開朱里安軍留在艾比亞城（アスピア城）中。



人名：普羅佛德（プロフォンド）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：朱里安軍（ジュリアン軍）
職業：大將軍（ジェネラル）
種族：人類
女友史黛菈（ステラ）被假面邪教僧抓去當人質，不得不和帶著恩人梅迪恩（メディオン）之母的朱里安軍（ジュリアン軍）戰鬥，最後和史黛菈一起獲救。這名共和國將軍為了報答這份恩情而加入朱里安軍。



人名：瀻華特（ヘイワード）
出身：不明
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：弓箭大師（ボウマスター）
種族：妖精（エルフ）
為了找到能效忠的人物，而保持流浪的職業軍人身份的傭兵。在他被薩萊巴城（サラバンド）的守備隊雇用之際，遇上了薩萊巴城棧橋發生的事件，在那裡遇上了辛比歐斯軍（シンビオス軍）而加入成為同伴。



人名：赫朵芭（ヘドバ）
出身：史坦普樹海（スタンプの樹海）
所屬：梅迪恩軍（メディオン軍）
職業：魔導師（ソーサラー）
種族：森林妖精（森エルフ）
因為她的戀人達比堤不肯和普魯桑教合作，於是她遭到了洗腦，後來在梅迪恩軍（メディオン軍）的努力之下回復正常。和達比堤一起加入了梅迪恩軍。是一名能使喚精靈的女性森林妖精（エルフ）。



人名：貝尼特雷姆（ベネトレイム）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：朱里安軍（ジュリアン軍）
職業：先導者
種族：人類
是先導者的後代，其職責在於引導傳說中的遠征軍走上正確的道路。因此這名共和國的代表國王也以軍師身份加入朱里安軍（ジュリアン軍）。



人名：赫菈（ヘラ）
出身：艾爾巴塞姆
所屬：梅迪恩軍（メディオン軍）
職業：聖者（セイント）
種族：人類
在普魯桑教團佔領艾爾巴塞姆神殿時成為人質的艾爾巴塞姆修行尼。為了救助光之神子葛拉夏（グラシア）而努力時受到梅迪恩軍（メディオン軍）的協助，最後加入成為同伴。



人名：沛因（ペン）
出身：不明
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：武者企鵝（武者ペンギン）
種族：企鵝種
在萬里長城以北之地出沒，一種類似企鵝的「怪物？」。辛比歐斯（シンビオス）經由某種因緣而得到沛因（ペン）的蛋為開端，經過曲折的過程而加入了辛比歐斯軍。



人名：片兒（ペンコ）
出身：不明
所屬：梅迪恩軍（メディオン軍）
職業：舞妓企鵝（舞妓ペンギン）
種族：企鵝種
因為梅迪恩（メディオン）將沛因（ペン）的蛋帶去孵化而成為不請自來的同伴，又是隻麻煩的「企鵝？」。會不會如沛德魯（ペンドルフ）所說，它們果真是在世界混亂時才會出現的傳說種族呢？



人名：沛德魯（ペンドルフ）
出身：不明
所屬：朱里安軍（ジュリアン軍）
職業：企鵝博士（ペンギン博士）
種族：企鵝種
在艾比亞鎮（アスピア町）隔著牆觀察沛因（ペン）與片兒（ペンコ）交配的學者型「企鵝（ペンギン）？」。當朱里安軍（ジュリアン軍）為了解救世界的危機而來到北方時，他硬是要加入成為同伴。



人名：霍斯特（ホースト）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：男爵（バロン）
種族：半獸人
他所屬的提拉尼軍（ティラニィ軍）原本負責守護巴蘭多（バーランド），但在帝國軍進攻之下而撤退到艾比尼亞共和國（アスピニア）去。為了想回到前線而參加辛比歐斯軍（シンビオス軍），是一名為戰鬥而生的戰士。



人名：瑪格麗特（マーガレット）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：馬洛里（マロリー）
職業：領主的夫人
種族：人類
嫁給了馬洛里（マロリー）的領主特拉斯汀（トラスティン），生下一名叫亞格里德（アグリード）的孩子。雖然年齡上有差距，卻是辛比歐斯（シンビオス）的親姊姊。



人名：瑪姬（マーキィ）
出身：波雷特山（ボウレット山）
所屬：朱里安軍（ジュリアン軍）
職業：大魔女（ウィッチ）
種族：魔女
因為違抗普魯桑（ブルザム）而受到詛咒成為雪女，在與朱里安軍（ジュリアン軍）的戰鬥中經由葛拉夏（グラシア）的祝福而解除了詛咒。這名魔女為了找施咒的普魯桑報仇而加入朱里安軍。



人名：馬傑斯迪（マジェスティ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：馬傑斯迪軍（マジェスティ軍）
職業：帝國第１王子
種族：人類
這位王子的名字有「威嚴」的意思。雖然外表上是所有王子之中最像父親的人，卻不像其父德米奈特皇帝那麼殘忍。有著愛好藝術這種貴族般的興趣。雖然他的決斷力不夠並且缺乏領導能力，不過他卻堅信自己會成為下一位皇帝。



人名：梅姬琳（マスキュリン）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：大巫師（ハイウィザード）
種族：妖精（エルフ）
跟隨著辛比歐斯（シンビオス）的人，自小就開始培育為魔法師的妖精（エルフ）族少女。她開朗而稍為好動的個性，對於辛比歐斯軍來說是不可或缺的。



人名：馬尼皮爾（マニュピル）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：蒸氣男爵（スチームバロン）
種族：小鬼（ゴブリン）
是小鬼（ゴブリン）族在機械方面的專家。身為蒸氣機器研究助手的他，卻為了測試自己製造出來的威力裝束（パワードスーツ）性能而離開克亞斯村（クアース村），加入辛比歐斯軍（シンビオス軍）的行列。



人名：村雨（ムラサメ）
出身：艾比尼亞共和國（アスピニア共和國）
所屬：辛比歐斯軍（シンビオス軍）
職業：上級忍者（マスター忍者）
種族：人類
奉觀察之村（オブサーブ）的帕斯（パルシス）之命，到各地去收集有關於普魯桑教團及休道爾情報的忍者。在帕西斯成為辛比歐斯軍（シンビオス軍）的軍師之後，他帶著北之地的重要情報加入。



人名：美琳妲（メリンダ）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：德米奈特皇帝（ドミネート皇帝）
職業：第二夫人
種族：人類
原本是一名普通的民家女孩，當皇帝在造船所見到她工作時的模樣之後，她就成為皇帝的第二夫人了。皇帝打算拿她當人質，作為逼梅迪恩（メディオン）從命的最後手段，不過最後卻失敗了。等到美琳妲平安到達艾比亞城（アスピア）之後，她就和布雷斯比（ブレスビィ）等人留在艾比亞城。



人名：夜叉（ヤシャ）
出身：遠東村（ファーイースト村）
所屬：拔忍（拔け忍）
職業：隱密
種族：不明
為了變成最強的忍者而叛逃。這三兄弟使用了所學的三位一體忍術，成為神出鬼沒的忍者而令旁人驚恐。不過最後一號夜叉敗在梅迪恩軍（メディオン軍）手下，而二號和參號的夜叉又被朱里安（ジュリアン）所打倒。



人名：雷布拉德（レインブラッド）
出身：迪多尼亞帝國（デストニア帝國）
所屬：皇帝直屬
職業：無
種族：不明
六名全身都裹在紅色裝扮下的精銳成員之總稱，也被稱為最強的西洋棋（チェス）軍團。他們原本是六人一起行動的殺戮部隊，也是帝國皇帝力量的象徵。關於其面具下的真面目則仍包在一團謎霧之中。



人名：雷歐(レオン)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：猛獅王(ライオンキング)
種族：獸人

被解救迪多尼亞帝國(デストニア)的朱里安軍(ジュリアン軍)所感動，為了加入朱里安軍而打算越過帝國國境的關卡巴里雷(バリエレ)要塞。在戰鬥中得到朱里安軍的協助，最後這名獸人族的傭兵戰士也加入成為同伴。



人名：雷利安(レリアンス)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：雷利安軍
職業：將軍
種族：人類

被關在中了菲亞魯(フィアール)司祭的陷阱而即將沉沒的船中，在千鈞一髮之際幸得傑洛(ゼロ)及辛比歐斯軍(シンビオス軍)所救。這名將軍是戰艦錫凱特號(シーゲイト號)的艦長，似乎對梅迪恩(メディオン)王子相當瞭解。



人名：洛克(ロック)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
職業：男爵(バロン)
種族：獸人

在巴薩摩鎮(バルサモ鎮)的帝國本陣中看護受傷而病倒的同伴，後來其同伴被梅迪恩(メディオン)所救，這名帝國軍的戰士為了報答而加入。



人名：羅比(ロビィ)
出身：艾爾巴塞姆
所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
職業：機神
種族：機器人(ロボット)

沉睡了千年的機械兵。其人工智能因羅比之眼(ロビィアイ)而清醒，由它所繼承的艾爾巴塞姆意志來判斷，決定加入梅迪恩軍(メディオン軍)作戰。附帶一提的是，它的語音功能正在故障中。



人名：羅瑪泰菈(ロマテラ)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：史瓦普蘭(スワンプランド)
職業：領主之女
種族：人類

她是以故的領主賽歐斯(サイオス)的長女。其父曾和入侵共和國的德米奈特皇帝挑戰，最後被梅迪恩軍(メディオン軍)打倒。因為德米奈特皇帝不願養虎為患，而下令處死她。



人名：羅利(ローリィ)
出身：不明
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：幻獸王
種族：獨角獸(ユニコーン)

朱里安軍(ジュリアン軍)在迪多尼亞城(デストニア城)與戈力亞迪(ゴリアテ)一戰時，珍(ジェーン)為了報答朱里安放過戈力亞迪司祭而贈送的禮物。這頭獨角獸(ユニコーン)是珍的朋友。



人名：兵器・瓦克雷(ワルキューレ)
出身：不明
所屬：無
職業：無
種族：無

外形呈香菇狀，放出綠色光芒的巨大浮遊兵器。利用具有黑暗支配者・休道爾(ヒュードル)的魔力之杖所送出的念力來操作它。會放出閃電般的光線撕裂一切。

各職業修得魔法一覽表

朱里安(ジュリアン)





職業	勇者		職業	光之使徒(光の使徒)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	返回(リターン)	—	2	地獄(インフェルノ)	1
—	閃光(スパーク)	1	8	地獄	2
8	閃光	2			
14	閃光	3			
20	閃光	4			

葛拉夏(グラシア)





職業	神子		職業	光之神子(光の神子)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	靈氣(オーラ)	1	—	祝福	1
—	閃耀(シャイニング)	1	—	閃耀	2
9	靈氣	2	5	地獄	2
15	地獄	1			
20	靈氣	3			
24	靈氣	4			

艾科爾(エキュアル)

					
職業	將軍		職業	大將軍(ジェネラル)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	治療(アンチドウテ)	1	—	—	—
6	治療	2			
11	地獄爆(ヘルブラスト)	1			
15	地獄爆	2			
19	地獄爆	3			
24	地獄爆	4			

布莉姬妲(ブリジット)

					
職業	巫術師(ウィザード)		職業	大巫師(ハイウィザード)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	閃光(スパーク)	2	—	—	—
—	消耗(ドレイン)	1			
10	攻撃(アタック)	1			
13	閃光	3			
17	消耗	2			
21	閃光	4			
24	攻擊	2			

羅利(ローリィ)

					
職業	獨角獸(ユニコーン)		職業	幻獸王	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	治療(アンチドウテ)	1	—	—	—
—	誘惑(チャーム)	1			
10	治療	2			
12	昏睡(スリープ)	1			
17	誘惑	2			

伊莎貝菈(イザベラ)





職業	公主(プリンセス)		職業	光之公主(光の王女)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	回復(ヒール)	3	—	—	—
—	治療(アンチドウテ)	2			
—	靈氣(オーラ)	1			
13	回復	4			
15	靈氣	2			
18	靈氣	3			
23	靈氣	4			

十兵衛(ジュウベエ)





職業	武士(侍)		職業	大將	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	保護(レジスト)	2	2	餓鬼王	1
—	盜取靈魂(ソウルスチル)	1	6	餓鬼王	2
19	盜取靈魂	2			

普莉姆菈(プリムラ)





職業	精靈(フェアリー)		職業	光之妖精(光の妖精)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	回復(ヒール)	4	—	—	—
—	攻擊(アタック)	1			
—	西風(ゼピュロス)	1			
21	攻擊	2			
24	西風	2			

瑪姬(マーキィ)




職業	魔女		職業	巫女(ウィッチ)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	冰凍(フリーズ)	4	4	冥后	2
—	盜取靈魂(ソウルスチル)	2			
—	冥后(プロセルピナ)	1			

普羅佛德(プロフォンド)




職業	將軍		職業	大將軍(ジェネラル)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	遲鈍(スロウ)	2	—	—	—
—	火焰(ブレイズ)	1			
16	火焰	2			
20	火焰	3			
25	火焰	4			

沛德魯(ペンドルフ)




職業	學者企鵝(學者ペンギン)		職業	企鵝博士(ペンギン博士)	
修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	援助(サポート)	2	—	—	—
—	片兒(ペンコ)	2			
—	沛因(ペン)	1			
20	沛因	2			

PS：有關第一部辛比歐斯（シンビオス）軍及第二部梅迪恩（メディオン）軍同伴們的魔法資料，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗III～第一部．王都巨神攻略本中的第 110～112 頁及SS32 光明與黑暗III～第二部．受狙神子攻略本中的第 186～188 頁會有魔法修得一覽表。至於辛比歐斯及梅迪恩兩人的「地獄（インフェルノ）」魔法，則與第三部中的朱里安（ジュリアン）在相同等級時會覺醒。



各村鎮販售品一覽表

Function form

福拉格號

(フラグシップ號)(第一章)

Place name

道具店	價格
藥草	10
治癒水滴(いやしのしずく)	200
解毒草(毒消し草)	20
妖精粉(妖精の粉)	100
天使之翼(天使の羽)	40

迪多尼亞城

(デストニア町)(第一章)

Place name

武器店	價格
鋼刀(スチールナイフ)	250
異形之劍(バスタードソード)	3800
戰鬥西洋劍(バトルレイピア)	1500
戰刀(バトルブレード)	2500
重型騎槍(ヘビーランス)	4200
強力長矛(パワースピア)	1800
重型長戟(ヘビーハルバード)	2800
重型鎚矛(ヘビーメイス)	2000
羅賓之箭(ロビンの矢)	4500
中型方鏃箭(ミドルクォレル)	2500
大型火藥箭(グレートシェル)	3000

道具店	價格
藥草	10
治癒水滴(いやしのしずく)	200
解毒草(毒消し草)	20
妖精粉(妖精の粉)	100
天使之翼(天使の羽)	40
銀之戒(シルバーリング)	2000
戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
防禦護手(プロテクトブレイス)	2000

迪多尼亞城
(デストニア町)(第三章以後)

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	中型方鏃箭(ミドルクォレル)	2500
異形之劍(バスタードソード)	3800	大型火藥箭(グレートシェル)	3000
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	**道具店**	**價格**
戰刀(バトルブレード)	2500	藥草	10
重型騎槍(ヘビーランス)	4200	治癒水滴(いやしのしずく)	200
強力長矛(パワースピア)	1800	解毒草(毒消し草)	20
重型長戟(ヘビーハルバード)	2800	妖精粉(妖精の粉)	100
重型鎚矛(ヘビーメイス)	2000	天使之翼(天使の羽)	40
鋼爪(スチールクロウ)	1800	銀之戒(シルバーリング)	2000
強力手套(パワーグラブ)	750	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
黃銅鉤爪(ブラスナックル)	1100	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
羅賓之箭(ロビンの矢)	4500		

佛特希爾村
(フットヒル村)

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	荊棘手套(ソーングラブ)	2800
異形之劍(バスタードソード)	3800	堅硬鉤爪(ハードナックル)	5200
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	羅賓之箭(ロビンの矢)	4500
鉻刀(クロムブレード)	9000	重型方簇箭(ヘビークォレル)	8000
鉻騎槍(クロムランス)	12000	大型火藥箭(グレートシェル)	3000
戰鬥長矛(バトルスピア)	5800	**道具店**	**價格**
重型長戟(ヘビーハルバード)	2800	藥草	10
巨斧(グレートアックス)	8000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
戰鬥飛斧(バトルトマホーク)	4500	解毒草(毒消し草)	20
重型鎚矛(ヘビーメイス)	2000	妖精粉(妖精の粉)	100
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	5200	天使之翼(天使の羽)	40

加達鎮
(ガーダー町)

Place name

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	堅硬鉤爪(ハードナックル)	5200
巨劍(グレートソード)	10000	王者之箭(王者の矢)	12400
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	重型方簇箭(ヘビークォレル)	8000
鉻刀(クロムブレード)	9000	打擊爆烈之箭(バスターショット)	11000
鉻騎槍(クロムランス)	12000	戰鬥之翼(バトルウイング)	10000
戰鬥長矛(バトルスピア)	5800	**道具店**	**價格**
騎士長戟(ナイトハルバード)	12000	藥草	10
巨斧(グレートアックス)	8000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
戰鬥飛斧(バトルトマホーク)	4500	解毒草(毒消し草)	20
戰鬥鎚矛(バトルメイス)	8400	妖精粉(妖精の粉)	100
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	5200	天使之翼(天使の羽)	40
荊棘手套(ソーングラブ)	2800		

貝索爾鎮
(ベアソイル町)

Place name

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	重型方簇箭(ヘビークォレル)	8000
巨劍(グレートーソード)	10000	打擊爆烈之箭(バスターショット)	11000
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	戰鬥之翼(バトルウイング)	10000
鉻刀(クロムブレード)	9000	**道具店**	**價格**
鉻騎槍(クロムランス)	12000	藥草	10
戰鬥長矛(バトルスピア)	5800	治癒水滴(いやしのしずく)	200
騎士長戟(ナイトハルバード)	12000	解毒草(毒消し草)	20
巨斧(グレートアックス)	8000	妖精粉(妖精の粉)	100
戰鬥飛斧(バトルトマホーク)	4500	天使之翼(天使の羽)	40
戰鬥鎚矛(バトルメイス)	8400	銀之戒(シルバーリング)	2000
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	5200	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
荊棘手套(ソーングラブ)	2800	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
堅硬鉤爪(ハードナックル)	5200	白金之環(プラチナサークル)	4000
王者之劍(王者の矢)	12400		

艾比亞城下町

(アスピア城下町) Place name

道具店	價格	道具店	價格
藥草	10	銀之戒(シルバーリング)	2000
治癒水滴(いやしのしずく)	200	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
解毒草(毒消し草)	20	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
妖精粉(妖精の粉)	100	白金之環(プラチナサークル)	4000
天使之翼(天使の羽)	40		

歐拉爾鎮

(オーラル町) Place name

武器店	價格	武器店	價格
幻之刀(ミスリルナイフ)	4600	德洛伊十字杖(ドルイドアンク)	8000
反擊之劍(カウンターソード)	12000	月光之箭(月光の矢)	17000
霧之西洋劍(ミストレイピア)	9000	幻之方鏃箭(ミスリルクォレル)	13000
終極之刀(ラストブレード)	12000	巨大火藥箭(マグナムシェル)	15000
斬風大刀(風切りの太刀)	9000	紫電卍	7000
風精靈之翼(シルフウイング)	13000	銀喙(銀のくちばし)	600
強風騎槍(ゲイルランス)	16000	**道具店**	**價格**
銀之長矛(シルバースピア)	9000	藥草	10
英勇長戟(ブレイブハルバード)	15000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
赤熱之斧(ヒートアックス)	12000	解毒草(毒消し草)	20
神秘戰斧(ルーントマホーク)	7000	妖精粉(妖精の粉)	100
聖者鎚矛(セイントメイス)	13000	天使之翼(天使の羽)	40
幻之爪(ミスリルクロウ)	8800	銀之戒(シルバーリング)	2000
帶釘手套(スパイクグラブ)	6000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
巨大鉤爪(ギガントナックル)	11000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
黃色之杖(メイズロッド)	9000	白金之環(プラチナサークル)	4000
愚人之杖(フールワンド)	11000		

馬雅村
(マヤの村)

Place name

武器店	價格	武器店	價格
幻之刀(ミスリルナイフ)	4600	德洛伊十字杖(ドルイドアンク)	8000
反擊之劍(カウンターソード)	12000	月光之箭(月光の矢)	17000
霧之西洋劍(ミストレイピア)	9000	幻之方鏃箭(ミスリルクォレル)	13000
終極之刀(ラストブレード)	12000	巨大火藥箭(マグナムシェル)	15000
斬風大刀(風切りの太刀)	9000	紫電卍	7000
風精靈之翼(シルフウイング)	13000	銀喙(銀のくちばし)	600
強風騎槍(ゲイルランス)	16000	**道具店**	**價格**
銀之長矛(シルバースピア)	9000	藥草	10
英勇長戟(ブレイブハルバード)	15000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
赤熱之斧(ヒートアックス)	12000	解毒草(毒消し草)	20
神秘戰斧(ルーントマホーク)	7000	妖精之粉(妖精の粉)	100
聖者鎚矛(セイントメイス)	13000	天使之翼(天使の羽)	40
幻之爪(ミスリルクロウ)	8800	銀之戒(シルバーリング)	2000
帶釘手套(スパイクグラブ)	6000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
巨大鉤爪(ギガントナックル)	11000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
黃色之杖(メイズロッド)	9000	白金之環(プラチナサークル)	4000
愚人之杖(フールワンド)	11000	隱身護額(忍びの鉢金)	4000

山小屋

Place name

武器店	價格	武器店	價格
蝴蝶刀(バタフライナイフ)	6400	領主長戟(ロードハルバード)	18000
濕婆之劍(ソードオブシヴァ)	16000	巨大之斧(ギガントアックス)	14000
魔法西洋劍(マジックレイピア)	11000	殺手戰斧(キラートマホーク)	8800
神秘之刀(ルーンブレード)	14000	復仇鎚矛(リベンジメイス)	15000
食骨大刀(骨食いの太刀)	13000	老虎鉤爪(タイガークロウ)	10000
音之翼(ソニックウイング)	15000	肌肉手套(マッスルグラブ)	7500
神聖騎槍(ホーリィランス)	19000	霧之鉤爪(ミストナックル)	12000
反擊西洋劍(カウンタースピア)	12000	乳色之杖(ミルキーロッド)	13000

武器店	價格
魅力之杖(チャームワンド)	15000
靜默十字杖(サイレントアンク)	11000
龍骨箭(龍骨の矢)	21000
火焰方簇箭(フレイムクォレル)	19000
暴風之箭(ストームショット)	18000
八方手裡劍	9000
銀喙(銀のくちばし)	600

道具店	價格
藥草	10

道具店	價格
治癒水滴(いやしのしずく)	200
解毒草(毒消し草)	20
妖精之粉(妖精の粉)	100
天使之翼(天使の羽)	40
銀之戒(シルバーリング)	2000
戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
白金之環(プラチナサークル)	4000
隱身護額(忍びの鉢金)	4000

杜魯曼特村
(ドルマント村)

Place name

武器店	價格
蝴蝶刀(バタフライナイフ)	6400
濕婆之劍(ソードオブシヴァ)	16000
魔法西洋劍(マジックレイピア)	11000
神秘之刀(ルーンブレード)	14000
食骨大刀(骨喰いの太刀)	13000
音之翼(ソニックウイング)	15000
神聖騎槍(ホーリィランス)	19000
反擊西洋劍(カウンタースピア)	12000
領主長戟(ロードハルバード)	18000
巨大之斧(ギガントアックス)	14000
殺手戰斧(キラートマホーク)	8800
復仇鎚矛(リベンジメイス)	15000
迴旋飛拳(スピンアンカー)	15000
老虎鉤爪(タイガークロウ)	10000
肌肉手套(マッスルグラブ)	7500
霧之鉤爪(ミストナックル)	12000
乳色之杖(ミルキーロッド)	13000
魅力之杖(チャームワンド)	15000

武器店	價格
靜默十字杖(サイレントアンク)	11000
龍骨箭(龍骨の矢)	21000
火焰方簇箭(フレイムクォレル)	19000
暴風之箭(ストームショット)	18000
八方手裡劍	9000
銀喙(銀のくちばし)	600

道具店	價格
藥草	10
治癒水滴(いやしのしずく)	200
解毒草(毒消し草)	20
妖精之粉(妖精の粉)	100
天使之翼(天使の羽)	40
銀之戒(シルバーリング)	2000
戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
白金之環(プラチナサークル)	4000
隱身護額(忍びの鉢金)	4000
美味之肉(おいしい肉)	15

福拉格號
(フラグシップ號)(第六章以後)

武器店	價格	武器店	價格
刺客之刀(アサッシンナイフ)	7000	聖潔十字杖(セラフィックアンク)	14000
烈火魔劍(レヴァテイン)	18000	破魔之箭(破魔の矢)	24000
閃亮西洋劍(シャインレイピア)	13000	音之方簇箭(ソニッククォレル)	17000
光子刀(フォトンブレード)	19000	流星之箭(メテオショット)	24000
海鳴大刀(海鳴りの太刀)	16000	風魔手裡劍	13000
宇宙之翼(コスモウイング)	16000	銀喙(銀のくちばし)	600
龍騎士騎槍(ドラグーンランス)	24000	**道具店**	**價格**
蘭斯洛特長矛(ランスロットスピア)	16000	藥草	10
弧型長戟(アークハルバード)	22000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
龍斧(ドラゴンアックス)	15000	解毒草(毒消し草)	20
天空戰斧(スカイトマホーク)	9800	妖精粉(妖精の粉)	100
巨錘(トールハンマー)	21000	天使之翼(天使の羽)	40
爆擊飛拳(クラッシュアンカー)	17000	銀之戒(シルバーリング)	2000
狂暴之爪(ベルセルククロウ)	12000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
閃光手套(スパークグラブ)	9000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
金屬鉤爪(ワイヤーナックル)	13000	白金之環(プラチナサークル)	4000
煉金之杖(アルケミーロッド)	19000	隱身護額(忍びの鉢金)	4000
魔女之杖(ウイッチワンド)	16000		

雷莫堤斯特都
(レモテスト都)

武器店	價格	武器店	價格
刺客之刀(アサッシンナイフ)	7000	龍騎士騎槍(ドラグーンランス)	24000
烈火魔劍(レヴァテイン)	18000	蘭斯洛特長矛(ランスロットスピア)	16000
閃亮西洋劍(シャインレイピア)	13000	弧型長戟(アークハルバード)	22000
光子刀(フォトンブレード)	19000	龍斧(ドラゴンアックス)	15000
海鳴大刀(海鳴りの太刀)	16000	天空戰斧(スカイトマホーク)	9800
宇宙之翼(コスモウイング)	16000	巨錘(トールハンマー)	21000

武器店	價格	武器店	價格
重力飛拳(グラビディアンカー)	19000	銀喙(銀のくちばし)	600
狂暴之爪(ベルセルククロウ)	12000	**道具店**	**價格**
閃光手套(スパークグラブ)	9000	藥草	10
金屬鉤爪(ワイヤーナックル)	13000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
煉金之杖(アルケミーロッド)	19000	解毒草(毒消し草)	20
魔女之杖(ウイッチワンド)	16000	妖精粉(妖精の粉)	100
聖潔十字杖(セラフィックアンク)	14000	天使之翼(天使の羽)	40
破魔之箭(破魔の矢)	24000	銀之戒(シルバーリング)	2000
音之方簇箭(ソニッククォレル)	17000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
流星之箭(メテオショット)	24000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
風魔手裡劍	13000	白金之環(プラチナサークル)	4000
皇后之鞭(クイーンウィップ)	13000	隱身護額(忍びの鉢金)	4000


Super Fingers
超級金手指密碼



使用注意要項：

一、角色狀態密碼中的小寫英文部份請參照後面所有角色編號對應表來輸入。

二、因為密碼太多，建議使用電腦連線卡來修改。

三、只有使用金手指的玩家，建議只要把身上裝備的道具中改出『勇氣的蘋果』，再對自己與同伴使用達成快速升級的效果。

四、本陣道具的改法為先改出一部份然後存檔(因為可鎖定的密碼有限)然後再讀檔時用之前沒改的密碼，存個幾次之後即可改出所有道具。

五、輸入密碼時，切勿一次輸人太多組(八組以內)，否則會無法進入遊戲。

密碼庫中輸入：
在 Master Code 輸入：F6000924 FFFF

16030C5C 0098　金貨 9999999
16030C5E 967F

▼在本陣中擁有所有裝備物品各 9 個

160311A0 0999	160311D8 9999
160311A2 9999	160311DA 9999
160311A4 9999	160311DC 9999
160311A6 9999	160311DE 9999
160311A8 9999	160311E0 9999
160311AA 9999	160311E2 9999
160311AC 9999	160311E4 9999
160311AE 9999	160311E6 9999
160311B0 9999	160311E8 9999
160311B2 9999	160311EA 9999
160311B4 9999	160311EC 9999
160311B6 9999	160311EE 9999
160311B8 9999	160311F0 9999
160311BA 9999	160311F2 9999
160311BC 9999	160311F4 9999
160311BE 9999	160311F6 9999
160311C0 9999	160311F8 9999
160311C2 9999	160311FA 9999
160311C4 9999	160311FC 9999
160311C6 9999	160311FE 9999
160311C8 9999	16031200 9999
160311CA 9999	16031202 9999
160311CC 9999	16031204 9999
160311CE 9999	16031206 9999
160311D0 9999	16031208 9999
160311D2 9999	1603120A 9999
160311D4 9999	1603120C 9999
160311D6 9999	1603120E 9999

16031210 9999
16031212 9999
16031214 9999
16031216 9999
16031218 9999
1603121A 9999
1603121C 9999
1603121E 9999
16031220 9999
16031222 9999
16031224 9999
16031226 9999
16031228 9999
1603122A 9999
1603122C 9999
1603122E 9999
16031230 9999
16031232 9999
16031234 9990







▼在本陣中擁有所有消耗性物品各 99 個

16031236 6363
16031238 6363
1603123A 6363
1603123C 6363
1603123E 6363
16031240 6363
16031242 6363
16031244 6363
16031246 6363
16031248 6363
1603124A 6363

▶角色屬性狀態一覽表◀

名稱	金手指密碼	說明
最大 HP	1603mmm0 03E7	
最大 MP	3603mmm2 00FA	請玩家自行輸入
等級	3603mmm3 00xx	
攻擊	3603mmm4 00FA	
防御	3603mmm5 00FA	
素早さ	3603mmm6 00FA	
移動	3603mmm7 0009	
運	3603mmm8 0009	
魔法防御力(炎)	3603mmmD 0063	
魔法防御力(冰)	3603mmmE 0063	
魔法防御力(雷)	3603mmmF 0063	
魔法防御力(風)	3603nnn0 0063	
魔法防御力(光)	3603nnn1 0063	
魔法防御力(闇)	3603nnn2 0063	
魔法 1 種類	3603nnn4 00xx	xx 請對照魔法一覽表輸入
魔法 1 等級	3603nnn5 000x	
魔法 2 種類	3603nnn6 00xx	
魔法 2 等級	3603nnn7 000x	
魔法 3 種類	3603nnn8 00xx	
魔法 3 等級	3603nnn9 000x	
魔法 4 種類	3603nnnA 00xx	
魔法 4 等級	3603nnnB 00xx	
裝備 1	1603nnnE xxxx	xxxx 請對照物品一覽表輸入
裝備 2	1603nnnF xxxx	
道具 1	1603ppp0 xxxx	
道具 2	1603ppp2 xxxx	
道具 3	1603ppp4 xxxx	
道具 4	1603ppp6 xxxx	

名稱	金手指密碼	說明
武器 1 必殺技 1	3603ppp8 00xx	xx 請對照必殺技一覽表輸入
武器 1 必殺技 1	3603ppp9 00xx	
武器 1 必殺技 1	3603pppA 00xx	
武器 2 必殺技 2	3603pppB 00xx	
武器 2 必殺技 2	3603pppC 00xx	
武器 2 必殺技 2	3603pppD 00xx	
武器 3 必殺技 3	3603pppE 00xx	
武器 3 必殺技 3	3603pppF 00xx	
武器 3 必殺技 3	3603qqq0 00xx	
武器 4 必殺技 4	3603qqq1 00xx	
武器 4 必殺技 4	3603qqq2 00xx	
武器 4 必殺技 4	3603qqq3 00xx	
武器 1 熟練度	3603rrr3 000x	x 請輸入 0-3
武器 1 熟練值	3603rrr4 00xx	xx 請輸入 0-FF
武器 2 熟練度	3603rrr7 000x	
武器 2 熟練值	3603rrr8 00xx	
武器 3 熟練度	3603rrrB 000x	
武器 3 熟練值	3603rrrC 00xx	
武器 4 熟練度	3603rrrF 000x	
武器 4 熟練值	3603sss0 00xx	
職業	3603sss8 00xx	請對照職業一覽表輸入
擊破	3603sssA xxxx	請玩家任意輸入
現在ＨＰ	1603ttt2 03E7	
現在ＭＰ	3603ttt4 00FA	
經驗值	3603uuu5 00FF	

名稱	金手指密碼	說明
狀態（眠り）	3603uuuE 000x	0=正常,1=眠り
狀態（混亂）	3603uuuF 000x	0=正常,1=混亂
狀態（眩惑）	3603vvv0 000x	0=正常,1=眩惑
狀態（沈默）	3603vvv1 000x	0=正常,1=沈默
狀態（麻痺）	3603vvv2 000x	0=正常,1=麻痺
狀態（毒）	3603vvv3 000x	0=正常,1=毒
狀態（魅了）	3603vvv4 000x	0=正常,1=魅了
狀態（呪い）	3603vvv6 000x	0=正常,1=呪い
狀態（狂亂）	3603vvv8 000x	0=正常,1=狂亂
狀態（冰づけ）	3603vvv9 000x	0=正常,1=冰づけ



▶所有角色編號對應表◀

姓名	mmm	nnn	ppp	qqq	rrr	sss	ttt	uuu	vvv
辛比歐斯(シンビオス)	3BF	3C0	3C1	3C2	3C4	3C5	3C6	3C7	3C8
丹達列(ダンタレス)	3CA	3CB	3CC	3CD	3CF	3D0	3D1	3D2	3D3
梅姬琳(マスキュリン)	3D5	3D6	3D7	3D8	3DA	3DB	3DC	3DD	3DE
葛蕾絲(グレイス)	3E0	3E1	3E2	3E3	3E5	3E6	3E7	3E8	3E9
漢華特(ヘイワード)	3EB	3EC	3ED	3EE	3F0	3F1	3F2	3F3	3F4
歐普拉(オブライト)	3F6	3F7	3F8	3F9	3FB	3FC	3FD	3FE	3FF
愛琳(アイリン)	401	402	403	404	406	407	408	409	40A
朱里安(ジュリアン)	40C	40D	40E	40F	411	412	413	414	415
蓆巴莉(シバルリィ)	417	418	419	41A	41C	41D	41E	41F	420
艾姐(エルダー)	422	423	424	425	427	428	429	42A	42B
卡恩(カーン)	42D	42E	42F	430	432	433	434	435	436
努恩(ヌーン)	438	439	43A	43B	43D	43E	43F	440	441
傑斯堤(ジャスティス)	443	444	445	446	448	449	44A	44B	44C
霍斯特(ホースト)	44E	44F	450	451	453	454	455	456	457
沛因(ペン)	459	45A	45B	45C	45E	45F	460	461	462
馬尼皮爾(マニュピル)	464	465	466	467	469	46A	46B	46C	46D
法蘭克(フランク)	46F	470	471	472	474	475	476	477	478
鋼(ハガネ)	47A	47B	47C	47D	47F	480	481	482	483
村雨(ムラサメ)	485	486	487	488	48A	48B	48C	48D	48E
弗恩登(フィンデング)	490	491	492	493	495	496	497	498	499
梅迪恩(メディオン)	49B	49C	49D	49E	4A0	4A1	4A2	4A3	4A4
坎貝爾(キャンベル)	4A6	4A7	4A8	4A9	4AB	4AC	4AD	4AE	4AF
辛緹西絲(シンテシス)	4B1	4B2	4B3	4B4	4B6	4B7	4B8	4B9	4BA
烏留多(ウリュド)	4BC	4BD	4BE	4BF	4C1	4C2	4C3	4C4	4C5
法露絲(ウォルツ)	4C7	4C8	4C9	4CA	4CC	4CD	4CE	4CF	4D0
洛克(ロック)	4D2	4D3	4D4	4D5	4D7	4D8	4D9	4DA	4DB
巴納德(バーナード)	4DD	4DE	4DF	4E0	4E2	4E3	4E4	4E5	4E6
傑洛(ゼロ)	4E8	4E9	4EA	4EB	4ED	4EE	4EF	4F0	4F1
葉月(はづき)	4F3	4F4	4F5	4F6	4F8	4F9	4FA	4FB	4FC
達比堤(ダビデ)	4FE	4FF	500	501	503	504	505	506	507
赫朵芭(ヘドバ)	509	50A	50B	50C	50E	50F	510	511	512
葛拉夏(グラシア)	514	515	516	517	519	51A	51B	51C	51D

姓名	mmm	nnn	ppp	qqq	rrr	sss	ttt	uuu	vvv
頓荷特(ドンホート)	51F	520	521	522	524	525	526	527	528
赫菈(ヘラ)	52A	52B	52C	52D	52F	530	531	532	533
羅比(ロビィ)	535	536	537	538	53A	53B	53C	53D	53E
亞瑟(アーサー)	540	541	542	543	545	546	547	548	549
加洛修(ガロッシュ)	54B	54C	54D	54E	550	551	552	553	554
傑德(ジェイド)	556	557	558	559	55B	55C	55D	55E	55F
片兒(ペンコ)	561	562	563	564	566	567	568	569	56A
帕別茲(パペッツ)	56C	56D	56E	56F	571	572	573	574	575
凱特(ケイト)	577	578	579	57A	57C	57D	57E	57F	580
雷利安(レリアンス)	582	583	584	585	587	588	589	58A	58B
艾科爾(エキュアル)	58D	58E	58F	590	592	593	594	595	596
伊莎貝菈(イザベラ)	598	599	59A	59B	59D	59E	59F	5A0	5A1
布莉姬妲(ブリジット)	5A3	5A4	5A5	5A6	5A8	5A9	5AA	5AB	5AC
凱克羅布斯(ケクロプス)	5AE	5AF	5B0	5B1	5B3	5B4	5B5	5B6	5B7
羅利(ローリィ)	5B9	5BA	5BB	5BC	5BE	5BF	5C0	5C1	5C2
薩桑(サウザン)	5C4	5C5	5C6	5C7	5C9	5CA	5CB	5CC	5CD
雷歐(レオン)	5CF	5D0	5D1	5D2	5D4	5D5	5D6	5D7	5D8
歐納絲蒂(オネスティ)	5DA	5DB	5DC	5DD	5DF	5E0	5E1	5E2	5E3
普羅佛德(プロフォンド)	5E5	5E6	5E7	5E8	5EA	5EB	5EC	5ED	5EE
海拉德(ハラルド)	5F0	5F1	5F2	5F3	5F5	5F6	5F7	5F8	5F9
沛德魯(ペンドルフ)	5FB	5FC	5FD	5FE	600	601	602	603	604
絲比莉特(スピリテッド)	606	607	608	609	60B	60C	60D	60E	60F
十兵衛(ジュウベエ)	611	612	613	614	616	617	618	619	61A
普莉姆菈(プリムラ)	61C	61D	61E	61F	621	622	623	624	625
瑪姬(マーキィ)	627	628	629	62A	62C	62D	62E	62F	630
達魯克(タルク)	632	633	634	635	637	638	639	63A	63B
烏諾馬(ウノマ)	63D	63E	63F	640	642	643	644	645	646

▶魔法一覽表◀

XX	名稱	最高等級
01	ブレイズ	4
02	フリーズ	4
03	スパーク	4
04	ヘルブラスト	4
05	ソウルスチル	2
06	インフェルノ	2
07	サポート	2
08	スロウ	2
09	シャイニング	2
0A	レジスト	2
0B	アタック	2
0C	アンチスペル	1
0D	コンフューズ	2
0E	スリープ	1
0F	チャーム	1
10	ドレイン	1
11	ヒール	4
12	オーラ	4
13	リフレイン	2
14	アンチドウテ	2
15	リターン	1
26	フェニックス	2
27	ウェンディゴ	2
28	ティアマット	2
29	タナトス	2
33	神刃の杖	1
34	トール	2
35	ゼビュロス	2
36	ゴーレム	2
37	ヘルドラゴン	2
40	ペンコ	2
41	ペン	2
43	剛力突風	2
44	結冰土	1
46	祝福	2
47	カオスゲート	2



▶必殺技一覽表◀

XX	名稱
01	會心の一擊
02	カウンター
03	スロウアタック
04	スリープアタック
05	コンフューズ攻擊
06	イリュート攻擊
07	アンチスペル攻擊
08	パララアタック
09	ポイズンアタック
0A	ポイズンアタック
0B	チャームアタック
0C	フリーズアタック
0D	クリティカル攻擊
0E	防御貫通攻擊
0F	バーサーク
10	吸血の牙
11	痛恨の一擊
12	無
13	無
14	シャドウエッジ
15	ツインスラッシュ
16	レーザーエッジ
17	レインボウエッジ
18	サイレントキル
19	ソニックウェーブ
1A	ツインウェーブ
1B	ミラージュダンス
1C	サンダーショック
1D	ヒートウェーブ
1E	ソウルイーター
1F	シャインエッジ
20	トライアングル

XX	名稱
21	ペンタグラム
22	センチュリオン
23	ミストファーント
24	ルーンマジック
25	アルケミスト
26	ダス・エンデ
27	ヒートバーナー
28	アイスブレイク
29	ディメンジョン
2A	メルトアーマー
2B	ライトクロス
2C	ライトスフィア
2D	猛毒の刃
2E	フォースエッジ
2F	ランスチャージ
30	ダブルチャージ
31	メガチャージ
32	ドラゴンブレス
33	デスチャージ
34	サイドワインダー
35	エナジーフォール
36	サンダーフォール
37	ライトゲイザー
38	メテオール
39	トルネード
3A	クロスブレイク
3B	エアリアル
3C	ロードラッシュ
3D	ライトニング
3E	デスゲート
3F	フルスイング
40	パワーホイール

XX	名稱	XX	名稱
41	メガホイール	61	パニックブロウ
42	ラグナロック	62	ナインゲート
43	ギガホイール	63	メタドリーム
44	デスホイール	64	チェンジゴールド
45	パワースロウ	65	デーモンブレス
46	ブーメランスロウ	66	ソウルシュート
47	ヴォルテックス	67	フェアリーソウル
48	急所への一撃	68	ソウルブラスト
49	ミストストーム(有時會當機)	69	フェタモルガーナ
4A	パワークラッシュ	6A	リャナン・シー
4B	スタンボム	6B	ストーンサークル
4C	アースクエイク	6C	罪の烙印
4D	サンダーストーム	6D	神の審判
4E	プレッシャーボム	6E	默死録の裁き
4F	飛龍爪	6F	愚者の祈り
50	虚空衝爪波	70	聖職者の沈默
51	天龍連爪	71	使徒降臨
52	ストームファング	72	フリーズアロー
53	ベノムファング	73	ヒュプノアロー
54	激震崩捶	74	ドレインアロー
55	散彈落踵脚	75	ルナティック
56	騰空連脚	76	ドラグスナイプ
57	鳳凰空舞脚	77	スペルウイルス
58	天地爆砕	78	ポイズンアロー
59	寶珠掌	79	チャームアロー
5A	百步雙掌	7A	ダブルショット
5B	天雷落崩捶	7B	スナイプショット
5C	霸王連擊破	7C	バルカンショット
5D	蛋步菩薩掌	7D	セントフレイム
5E	背步暗縛拳	7E	ヘルズウインド
5F	ダブルブロウ	7F	スタンニードル
60	スタンブロウ	80	フラッシュシェル

XX	名稱
81	アーマーシェル
82	エクスプロード
83	デザートストーム
84	プラネットダンス
85	シュワルツシルト
86	胡蝶の舞
87	イズナ落とし
88	微塵霞
89	秘劍・カマイタチ
8A	秘劍・鬼百足
8B	秘劍・海座頭
8C	滅殺
8D	黃泉路送り
8E	影縫い
8F	闇鴉
90	式鬼送り
91	雷の陣
92	亂れ八方
93	風魔手裡劍
94	ツイスター
95	XYZ
96	ブラッディスピン
97	ハイパーブーム
98	ヘルダイブ
99	カウントゼロ
9A	ロケットパンチ
9B	ブーストパンチ
9C	ノヴァシュート
9D	ドリルスマッシュ
9E	ハンマースロー
9F	ゲシュタルト
A0	ペンキック

XX	名稱
A1	ペンスパート
A2	ペンダイナミック
A3	パワースラッシュ
A4	スカイハイ
A5	イーグルダイブ
A6	パワーファーント
A7	ドゥ・ファーント
A8	ダンス・マカブル
A9	ウルフファング
AA	ウルフラッシュ
AB	コークスクリュー
AC	ワイルドブロウ
AD	スパークソウル
AE	デッドドライブ
AF	ライトスフィア
B0	スタンボム
B1	ロードラッシュ
B2	フレイムテイル
B3	メルトアーマー
B4	ドミニオン・レイ
B5	サンダーショック
B6	フォトン・レイジ
B7	ドラゴンブレス
B8	エアファング
B9	ワイルドラッシュ
BA	ソウルスマッシュ
BB	マシンガンソウル
BC	マニアックビート
BD	マッドスピン
BE	メリーゴーランド
BF	スレイブダンス
C0	バルンボム

XX	名稱
C1	ペンフラッシュ
C2	ペンコカーニバル
C3	プラズマシェル
C4	獄炎劍
C5	霧冰劍
C6	ファイアーブレス
C7	アッシドブレス
C8	パニックハウル
C9	ビー・ストライク
CA	クイーン・ビー
CB	テイルズボム
CC	ブレスゲイザー
CD	ギガトンプレス
CE	ユニチャージ
CF	ユニコーン・レイ
D0	ユニスタンピード
D1	弧月
D2	圓月劍
D3	瞬殺
D4	レプラ砲
D5	ドラゴンファング
D6	ドラゴンラッシュ
D7	チェンジドラゴン
D8	鐵扇真空波
D9	ペンバキューム
DA	ロケットアンカー
DB	ブーストアンカー
DC	阿羅羅轉倒爪
DD	來來衝爪波
DE	汎通完全透視光
DF	サンダーブレス
E0	チェンジバルゴ

XX	名稱
E1	ブラッドサッカー
E2	ゴールドラッシュ
E3	ヘリカルスピン
E4	エレメントフレア
E5	霧冰劍
E6	メタルジャケット
E7	メガリープ
E8	サラマンダスロウ
E9	ゴルゴンバスター
EA	コロナホイール
EB	ヒートサイクロン
EC	ジオスパーク
ED	ソウルグラップル
EE	玄武轉生
EF	朱雀轉相
F0	黃龍波
F1	ルールド・ヘブン
F2	タキオンシュート
F3	戒めの荊冠
F4	スターダスト
F5	プリズム・レイ
F6	マズルブラスト
F7	閻魔手裡劍
F8	ペンエキスパンダ
F9	ビーストバッシュ
FA	ミラージュロンド
FB	アブサルト・ゼロ
FC	ブリザードブレス
FD	ヘルナパーム

▶職業一覽表◀

XX	說明
00	劍士
01	騎士
02	戰士
03	僧侶
04	魔術師
05	アーチャー
06	モンク
07	鳥人
08	弓騎兵
09	ペンギン？
0A	Reserve(保留)
0B	Reserve(保留)
0C	Reserve(保留)
0D	くノー
0E	レンジャー
0F	精靈使い
12	ペンギン？
20	勇者
21	パラディン
22	ウォリアー
23	司祭
24	ウィザード
25	スナイパー
26	マスターモンク
27	バードラー
28	ボウナイト
29	フレアペンギン
2A	スチームナイト
2B	ウルフバロン
2C	忍者
2D	マスターくノー
2E	コマンドー
2F	召喚士
30	機械兵
31	メタルガンナー
32	サンバペンギン
33	魔物使い
34	神子
35	將軍
36	プリンセス
37	マンドラゴン
38	ユニコーン
39	ドラゴン
3A	ライオン戰士
3B	ペガサスナイト
3C	學者ペンギン
3D	侍
3E	フェアリー
3F	魔女
40	オーガライダー
41	老師
42	Reserve(保留)
43	Reserve(保留)
44	Reserve(保留)
45	Reserve(保留)
46	Reserve(保留)
47	Reserve(保留)
48	光の使徒
49	ホーリーナイト
4A	ハイウィザード
4B	ビショップ
4C	ボウマスター
4D	バロン
4E	拳王

光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

XX	説明
4F	ウイングロード
50	セイント
51	バスターナイト
52	武者ペンギン
53	スチームバロン
54	ベルセルク
55	マスター忍者
56	ストライカー
57	ソーサラー
58	光の神子
59	機神
5A	マジックナイト
5B	メタルバスター
5C	舞妓ペンギン
5D	魔物マスター
5E	ジェネラル
5F	光の王女
60	ドラゴマスター
61	幻獣王
62	神龍
63	ライオンキング
64	ペガサスロード
65	ペンギン博士
66	大將
67	光の妖精
68	ウィッチ
69	マッドライダー
6A	ご隱居



▶物品一覽表◀

●武器類(一)：

XXXX	物 品 名 稱	物品效果
0001	ブロンズナイフ	攻擊+3
0002	スチールナイフ	攻擊+7
0003	ハンターナイフ	攻擊+10
0004	スチールソード	攻擊+5
0005	ブロードソード	攻擊+9
0006	バスタードソード	攻擊+10
0007	グレートソード	攻擊+10
0008	ライトレイピア	攻擊+5、速度+2
0009	バトルレイピア	攻擊+10、速度+3
000A	マスターレイピア	攻擊+10、速度+4
000B	アイアンブレード	攻擊+7
000C	バトルブレード	攻擊+10
000D	クロムブレード	攻擊+10
000E	小太刀	
000F	忍びの太刀	
0010	上忍の太刀	
0011	ブロンズランス	攻擊+7
0012	スチールランス	攻擊+11
0013	ヘビーランス	攻擊+16
0014	クロムランス	攻擊+22
0015	スピア	攻擊+6
0016	パワースピア	攻擊+12
0017	バトルスピア	攻擊+18
0018	ハルバード	攻擊+10
0019	ヘビーハルバード	攻擊+16
001A	ナイトハルバード	攻擊+23
001B	ミドルアックス	攻擊+6
001C	パワーアックス	攻擊+10
001D	バトルアックス	攻擊+15
001E	グレートアックス	攻擊+21
001F	トマホーク	攻擊+7

XXXX	物 品 名 稱	物品效果
0020	パワートマホーク	攻擊+11
0021	バトルトマホーク	攻擊+16
0022	ミドルメイス	攻擊+9
0023	ヘビーメイス	攻擊+15
0024	バトルメイス	攻擊+22
0025	アイアンクロウ	攻擊+3、反擊率上升
0026	パワークロウ	攻擊+6、反擊率上升
0027	スチールクロウ	攻擊+10、反擊率上升
0028	バトルクロウ	攻擊+15、反擊率上升
0029	レザーグラブ	攻擊+6、會心一擊、反擊率上升
002A	パワーグラブ	攻擊+11、會心一擊、反擊率上升
002B	ソーングラブ	攻擊+15、會心一擊、反擊率上升
002C	レザーナックル	攻擊+5、會心一擊率上升
002D	ブラスナックル	攻擊+9、會心一擊率上升
002E	ハードナックル	攻擊+14、會心一擊率上升
002F	ティンバーロッド	攻擊力+4
0030	ブロンズロッド	攻擊力+9
0031	タリスマンロッド	攻擊力+16
0032	スモールワンド	攻擊力+5
0033	マジックワンド	攻擊力+10
0034	アンガーワンド	攻擊力+17
0035	パワーアンク	攻擊力+10、裝備後可使用ヘルブラスト魔法
0036	セイントアンク	攻擊力+15、裝備後可使用サポート魔法
0037	ミステリィアンク	攻擊力+23、裝備後可使用レジスト魔法
0038	木の矢	攻擊力+8
0039	鋼の矢	攻擊力+12
003A	ロビンの矢	攻擊力+17
003B	王者の矢	攻擊力+23
003C	ライトクォレル	攻擊力+9、會心一擊機率上升
003D	ミドルクオレル	攻擊力+14、會心一擊機率上升
003E	ヘビークォレル	攻擊力+20、會心一擊機率上升
003F	アサルトシェル	攻擊力+11
0040	グレートシェル	攻擊力+16
0041	バスターショット	攻擊力+22
0042	シミター	攻擊力+5

●裝飾品類(一)：

XXXX	物品名稱	物品效果
0043	++カオスリング	抑制武器的詛咒
0044	パワーリング	攻擊力+5、防禦力+5
0045	プロテクトリング	防禦力+5、使用後等級 2 的ヒール魔法效果
0046	マジックリング	屬性防禦上升、使用後 MP 回復
0047	ゲイルリング	防禦力+5、
0048	アタックリング	攻擊力上升、使用後等級 1 アタック魔法效果
0049	マスターリング	會心一擊、反擊率上升
004A	シルバーリング	防禦力、運氣上升
004B	ライフリング	防禦力上升、每回合 HP 回復
004C	韋駄天リング	移動力上升
004D	白のリング	防禦力上升
004E	黑のリング	會心一擊率上升，使用後等級 2 ブレイズ魔法效果，有詛咒
004F	イビルリング	攻擊力上升，使用後等級 2 スパーク魔法效果，有詛咒
0050	アルテミスピアス	女性專用、防+5、運+2、反擊率上升
0051	マルスチェイン	攻+5、運+2、會心率上升
0052	バトルブレイス	攻+2
0053	プロテクトブレイス	防禦力+3

●道具類：

XXXX	物品名稱	物品效果
0054	藥草	HP 約 10 回復
0055	いやしのしずく	HP 約 30 回復
0056	いやしの水	HP 全回復
0057	惠みの雨	畫面內我方全員 HP 全回復
0058	女神の涙	MP 約 20 回復
0059	希望の光	MP 全回復
005A	毒消し草	解毒、相當於等級 1 的アンチドウテ魔法
005B	妖精の粉	解除毒、麻痺狀態，相當於等級 1 的アンチドウテ魔法

XXXX	物品名稱	物品效果
005C	天使の羽	全員戰鬥放棄，回到教會，相當於等級1的リターン魔法
005D	力のワイン	攻擊能力值上升
005E	守りのミルク	防禦能力值上升
005F	はやてのチキン	速度能力值上升
0060	いだてんピーマン	移動能力值上升，最高上限9
0061	幸運のクッキー	運氣能力值上升，最高上限9
0062	元氣のパン	HP 最大值上升
0063	さとりのミツ	MP 最大值上升
0064	勇氣のリンゴ	等級提升1級

鍛造物品類：

XXXX	物品名稱	物品效果
0065	ミスリル銀	可拿到鍛造屋武器加工
0066	ミスリルのかけら	可拿到鍛造屋飾品加工
0067	ダークマター	可拿到鍛造屋邪惡武器加工

裝飾品類(二)：

XXXX	物品名稱	物品效果
0068	プラチナサークル	女性專用、防+4
0069	プリンセスサークル	女性專用、防+7、運氣+2
006A	スイフトブーツ	速+5、使用後等級1サポート魔法效果
006B	忍びの鉢金	忍者專用、防禦力上升
006C	風魔の鉢金	忍者專用、會心一擊率上升
006D	男氣ふんどし	男性專用、會心一擊率上升
006E	本氣の下著	女性專用、反擊率上升

武器類(二)：

XXXX	物品名稱	物品效果
006F	ミスリルナイフ	攻+7、會心一擊率上升
0070	バタフライナイフ	攻+14、速+3、必殺技「レインボウエッジ」
0071	アサッシンナイフ	攻+13、速+7、必殺技「アサッシンナイフ」
0072	シーブスナイフ	攻+13、速+5
0073	ジョーカーナイフ	攻+13
0074	カウンターソード	攻+23、反擊率上升
0075	ソードオブシヴァ	攻+25、必殺技「サンダーショック」
0076	レヴァテイン	攻+25、必殺技「ヒートウェーブ」
0077	ダークサイドソード	攻+31、必殺技「ソウルイーター」、有詛咒
0078	エレメントソード	攻+25、裝備後可召喚「不死鳥(フェニックス)」
0079	ジャスティスソード	攻+26、必殺技「シャインエッジ」
007A	ミストレイピア	攻+20、速+8、必殺技「ミストファーント」
007B	マジックレイピア	攻+21、速+5、必殺技「ルーンマジック」
007C	シャインレイピア	攻+23、速+5、必殺技「アルケミスト」
007D	ファイナルレイピア	攻+28、速+5、必殺技發動、MP 回復
007E	ラストブレード	攻+25、必殺技「メルトアーマー」
007F	ルーンブレード	攻+25、必殺技「ライトクロス」
0080	フォトンブレード	攻+27、必殺技「ライトスフィア」
0081	ベノンブレード	攻+24、必殺技「猛毒の刃」
0082	フォースブレード	攻+28、必殺技「フォースブレード」
0083	ゲイルランス	攻+24、使用後有サポート
0084	ホーリィランス	攻+26、每回合 HP 回復
0085	ドラグーンランス	攻+27、必殺技「ドラゴンブレス」
0086	グングニール	攻+27、必殺技「デスチャージ」
0087	シルバースピア	攻+19、必殺一擊率上升
0088	カウンタースピア	攻+18、反擊率上升
0089	ランスロットスピア	攻+19、必殺技「ライトゲイザー」
008A	ビーストスピア	攻+18
008B	ゴメットスピア	攻+19、必殺技「メテオール」
008C	ブレイブハルバード	攻+24、防+3、每回合回復 HP
008D	ロードハルバード	攻+25、必殺技「ロードラッシュ」

XXXX	物品名稱	物品效果
008E	アークハルバード	攻+26、必殺技「ライトニング」、有等級 3 的スパーク效果
008F	イビルハルバード	攻+29、必殺技「デスゲート」、有詛咒
0090	ヒートアックス	攻+22、使用後有等級 2 的ブレイス效果
0091	ギガントアックス	攻+24、防+2、必殺技「ラグナロック」
0092	ドラゴンアックス	攻+26、會心一擊率上升
0093	ガイアアックス	攻+25、防+2、速+5、L1 オーラ、必殺技「ギガホイール」
0094	イビルアックス	攻+30、必殺技「デスホイール」、有詛咒
0095	ルーントマホーク	攻+17、會心一擊率上升
0096	キラートマホーク	攻+17、必殺技「急所への一擊」
0097	スカイトマホーク	攻+16、有弓箭的特性
0098	ニルチッイ	攻+20、必殺技「ミストストーム」
0099	セイントメイス	攻+23、每回合 HP 回復
009A	リベンジメイス	攻+23、反擊率上升
009B	トールハンマー	攻+25、必殺技「サンダーストーム」
009C	メスクリンメイス	攻+26、防+2、必殺技「プレッシャーボム」
009D	ミスリルクロウ	攻+17、會心一擊、反擊率上升
009E	タイガークロウ	攻+18、必殺技「ストームファング」
009F	ベルセルククロウ	攻+19、反擊率上升、ベルセルク魔法
00A0	ジギタリスクロウ	攻+24、必殺技「ベノムファング」、有詛咒
00A1	スパイクグラブ	攻+23、會心一擊、反擊率上升
00A2	マッスルグラブ	攻+23、防+5、必殺技激震崩捶、鳳凰空舞腳、等級 1 魔法
00A3	スパークグラブ	攻+22、使用有スパーク魔法效果
00A4	マグナグラブ	攻+24、必殺技「激震崩捶」、「天地爆碎」
00A5	ジュエリーグラブ	攻+22、防+5、必殺技「激震崩捶」、「寶珠掌」
00A6	ギガントナックル	攻+17、防+8、防禦、會心一擊率上升
00A7	ミストナックル	攻+18、速+6、必殺技「蜃步菩薩掌」
00A8	ワイヤーナックル	攻+17、必殺技「背步暗縛拳」
00A9	ドラゴンナックル	攻+19、每回合 HP 回復
00AA	メイズロッド	攻+18、必殺技「ナインゲート」、コンフューズ魔法

XXXX	物品名稱	物品效果
00AB	ミルキーロッド	攻+17、必殺技「メタドリーム」、スリープ魔法
00AC	アルケミーロッド	攻+17、速+4、必殺「チェンジゴールド」、ソウルスチル
00AD	クリスタルロッド	攻+18、防+5、運+2、移+1、召喚「狄亞瑪特(ティアマット)」
00AE	デーモンロッド	攻+23、必殺技「デーモンブレス」、有詛咒
00AF	フールワンド	攻+18、必殺技「フェタモルガーナ」、スロク魔法
00B0	チャームワンド	攻+17、必殺技「リャナン・シー」
00B1	ウイッチワンド	攻+19、運+2、アタック魔法
00B2	マーリンズワンド	攻+19、速+4、必殺技「ストーンサークル」、スパーク魔法
00B3	ワンドオブカダス	攻+18、防+8、召喚「冰魔(ウェンデイゴ)」
00B4	ドルイドアンク	攻+19、必殺技「愚者の祈り」、ヘルブラスト魔法
00B5	サイレントアンク	攻+20、必殺技「聖職者の沈默」、アンチスペル魔法
00B6	セラフィックアンク	攻+21、必殺技「使徒降臨」、サポート魔法
00B7	エレメントアンク	攻+19、裝備後可用「オーラ」魔法
00B8	月光の矢	攻+23、必殺技「ルナティック」、使用有ベルセルク魔法
00B9	龍骨の矢	攻+24、防+5、必殺技「ドラクスナイプ」
00BA	破魔の矢	攻+25、防+7、必殺技「スペルウイルス」
00BB	カンタレラの矢	攻+23、必殺技「ポイズンアロー」、有詛咒
00BC	ケイロンの矢	攻+24、速+3、必殺技「チャームアロー」
00BD	ミスリルクォレル	攻+23、會心一擊機率上升
00BE	フレイムクォレル	攻+24、必殺技「セントフレイム」
00BF	ソニッククォレル	攻+24、必殺技「ヘルズウインド」
00C0	ニードルクォレル	攻+23、速+2、必殺技「スタンニードル」
00C1	マグナムシェル	攻+24、會心一擊機率上升
00C2	ストームショット	攻+23、速+3、必殺技「デザートストーム」
00C3	メテオショット	攻+25、必殺技「プラネットダンス」

XXXX	物 品 名 稱	物品效果
00C4	クールブラッド	冷血
00C5	風切りの太刀	攻+31、必殺技「秘劍・カマイタチ」、ヘルブラスト魔法
00C6	骨食いの太刀	攻+32、必殺技「秘劍・鬼百足」
00C7	海鳴りの太刀	攻+33、必殺技「秘劍・海座頭」
00C8	草薙	攻+33、必殺技「滅殺」、有詛咒
00C9	村正	攻+41、必殺技「黃泉路送り」、有詛咒
00CA	十字手裡劍	攻+7
00CB	卍手裡劍	攻+11
00CC	巴重ね	攻+17
00CD	紫電卍	攻+20、必殺技「雷の陣」
00CE	八方手裡劍	攻+21、必殺技「亂れ八方」
00CF	風魔手裡劍	攻+23、必殺技「風魔手裡劍」
00D0	メタルウイング	攻+8、防+2、防禦、反擊率上升
00D1	シルバーウイング	攻+14、防+3、防禦、反擊率上升
00D2	バトルウイング	攻+22、防+4、防禦、反擊率上升
00D3	シルフウイング	攻+27、防+4、每回合生命力恢復
00D4	ソニックウイング	攻+26、防+4、速+2、必殺技ツイスター、ハイパーブーム
00D5	コスモウイング	攻+26、防+4、必殺技「ツイスター」、「ヘルダイブ」
00D6	ゼロウイング	攻+27、防+4、必殺技「ツイスター」、「カウントゼロ」
00D7	ステルスウイング	攻+28、防+5、運+10、等級一コンフェーズ魔法
00D8	ライトアンカー	攻+14
00D9	ヘビーアンカー	攻+20
00DA	パワーアンカー	攻+27
00DB	スピンアンカー	攻+31、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」
00DC	クラッシュアンカー	攻+29、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」
00DD	グラビティアンカー	攻+30、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」

其他物品：

XXXX	物品名稱	物品效果
00DE	切り花	看起來楚楚可憐的花，不能吃的
00DF	雞のエサ	雞飼料
00E0	ボルカノンワンド	召喚「不死鳥」
00E1	大きな卵	跟它講話就會發出聲音的大蛋
00E2	船倉のカギ	似乎是某艘船的船倉鑰匙
00E3	像の黑水晶	跟艾比亞的遺跡有關係的樣子
00E4	アンクオブミトラ	召喚「死神」
00E5	牢獄のカギ	用來開薩萊巴城牢門的鑰匙
00E6	神刃の杖	芭珊妲專用，具備回復力量的武器
00E7	地獄のロッド	蒂絲赫蓮專用的杖
00E8	ペンコくちばし	鳥嘴系統的武器，企鵝專用
00E9	＋ 帝國遺跡の地圖	記錄著有關於帝國遺蹟情報的古老地圖
00EA	＋ 神龍遺跡の地圖	記錄著有關於神龍遺蹟情報的古老地圖
00EB	＋ 山脈遺跡の地圖	記錄著有關於山脈遺蹟情報的古老地圖
00EC	＋ 闇遺跡の地圖	記錄著有關於闇遺跡情報的古老地圖
00ED	＋ 炭坑の地圖	記錄著有關於礦坑情報的古老地圖
00EE	＋ 砲台遺跡の地圖	記錄著有關於砲台遺蹟情報的古老地圖
00EF	エルベセムの寶珠	使用了就會以神聖力量對敵人攻擊

特殊物品：

XXXX	物品名稱	物品效果
00F0	ろうヤのカギ	打開巴蘭多牢房之門的鑰匙
00F1	ロビィズ・アイ	似乎是啓動羅比的零件
00F2	カギ型の金棒	狀似鑰匙的大金屬棒
00F3	フリーズボール	當道具使用時有フリーズ L2 的效果
00F4	ゴッドレイピア	レイピア系統の武器　召喚死神
00F5	アースワンド	ワンド系統の武器　召喚雷神
00F6	ドラゴンロッド	ロッド系統の武器　召喚地獄龍
00F7	大地のロッド	ロッド系統の武器　召喚石人
00F8	チェーンウィップ	ウィップ系統の武器
00F9	クイーンウィップ	ウィップ系統の武器　必殺技發動
00FA	愛のムチ	ウィップ系統の武器　使うと活が人るが痛い
00FB	ムッチムチ	ウィップ系統の武器　必殺技發動
00FC	銀のくちばし	くちばし系統の武器　必殺技發動
00FD	金のくちばし	くちばし系統の武器　使用可召喚？？
00FE	ペンくちばし	くちばし系統の武器　漂亮的喙
00FF	はずす	變成赤手空拳的狀態，卸下武器便無法攻擊！
0101	角	獨角獸的角
0102	角	獨角獸的角
0103	鉤爪	龍爪
0104	鉤爪	龍爪
0105	ソッパーナイフ	ナイフ系統の武器 必殺技發動
0106	ソードオブロード	ソード系統の武器 必殺技發動
0107	ネビュラレイピア	レイピア系統の武器 必殺技發動 HP 回復
0108	バリオンブレード	ブレード系統の武器 必殺技發動
0109	正宗	刀系統の武器 必殺技發動
010A	フルメタルウイング	ウイング系統の武器 必殺技發動
010B	ポゾンランス	ランス系統の武器 必殺技發動
010C	メルクリウススピア	スピア系統の武器 必殺技發動
010D	バスターハルバード	ハルバード系統の武器 必殺技發動
010E	アポロンアックス	アックス系統の武器 必殺技發動
010F	フレイムトマホーク	トマホーク系統の武器 必殺技發動

XXXX	物品名稱	物品效果
0110	ジオ・ハンマー	メイス系統の武器 必殺技發動
0111	プラズマアンカー	アンカー系統の武器 必殺技發動
0112	ゲヘナクロウ	クロウ系統の武器 必殺技發動
0113	コキュートスグラブ	グラブ系統の武器 必殺技發動
0114	オーラナックル	ナックル系統の武器 必殺技發動
0115	ロッドオブウィル	ロッド系統の武器 必殺技發動 ブレイズ
0116	エターナルワンド	ワンド系統の武器 必殺技發動 MP 回復 スパーク
0117	ゴルゴダアンク	アンク系統の武器 必殺技發動 HP 回復 レジスト
0118	サジタリウスの矢	矢系統の武器 必殺技發動
0119	ドップラークォレル	クォレル系統の武器 必殺技發動
011A	ホットロードシェル	シェル系統の武器 必殺技發動
011B	闇魔手裡劍	手裡劍系統の武器 必殺技發動
011C	七色くちばし	くちばし系統の武器 必殺技發動
011D	ツルクウィップ	ウィップ系統の武器 必殺技發動
011E	オリハルコン	可以在鍛冶屋進行武器加工
011F	シャイニングソード	ソード系統の武器 必殺技發動
0120	アークレイピア	レイピア系統の武器 必殺技發動 MP 回復
0121	龍人の爪	クロウ系統の武器 必殺技發動
0122	カオスブレード	ブレード系統の武器 カオスゲートの魔法 咒い
0123	ラファエルアンク	アンク系統の武器 召喚西風
0124	アビスワンド	ワンド系統の武器 召喚冥后
0125	村雨	刀系統の武器 召喚餓鬼王 咒い
0126	風神之扇	戈力亞迪專用 成為風力之源的扇子
0127	ハルバロッド	雨血部隊 騎士用 魔獸 槍屬性的武器
0128	おいしい肉	聞起來好像很好吃 使用後 HP 約回復 5
0129	カオスメビウス	大司祭專用
012A	ベセムの杖	杖系統の武器 祝福の魔法修得


Chinese vs. Japanese
中日譯名對照表

▶人名◀

亞瑟(アーサー)	愛琳(アイリン)
亞可(アクーユ)	亞格里德(アグリード)
亞羅杭特(アロガント)	伊莎貝菈(イザベラ)
賢者伊夏哈卡特(イシャハカット)	伊莉雅(イリア)
威爾瑪(ウィルマー)	法露絲(ウォルツ)
烏諾馬(ウノマ)	烏留多(ウリュド)
艾科爾(エキュアル)	艾妲(エルダー)
光之神・艾爾巴塞姆(エルベセム)	歐納絲蒂(オネスティ)
奧妮菈(オネアネラ)	歐普拉(オブライト)
加傑爾(ガーゼル)	卡恩(カーン)
加魯穆(ガルム)	加洛修(ガロッシュ)
基柏(キィーパ)	坎貝爾(キャンベル)
葛拉夏(グラシア)	克萊比(グラビー)
格蘭塔克(グランタック)	克里艾爾(クリュエル)
葛蕾絲(グレイス)	凱特(ケイト)
凱克羅布斯(ケクロプス)	柯姆拉德(コムラード)
戈力亞迪(ゴリアテ)	賽歐斯(サイオス)
薩桑(サウザン)	傑德(ジェイド)
珍(ジェーン)	傑斯堤(ジャスティス)
十兵衛(ジュウベエ)	朱里安(ジュリアン)
朱梅辛(ジュメシン)※指朱里安、梅迪恩、辛比歐斯三人	
蒂巴莉(シバルリィ)	希拉夫(シラフ)
辛緹西絲(シンテシス)	辛比歐斯(シンビオス)
史卡拉神父(スカラ神父)	史蓋分(スケイブン)
史黛菈(ステラ)	史迪魯(スティール)
絲比莉特(スピリテッド)	傑洛(ゼロ)
達卡(ダッカ)	達比堤(ダビデ)
達魯克(タルク)	鄧肯(ダンカン)
丹達列(ダンタレス)	狄亞瑪特(ティアマット)
提拉尼(ティラニィ)	蒂絲赫蓮(デスヘレン)

狄芬達(デフェンダ)	德米奈特皇帝(ドミネート皇帝)
德米諾(ドミノ)	托比(トビィ)
特拉斯汀(トラスティン)	頓荷特(ドンホート)
努恩(ヌーン)	巴納德(バーナード)
鋼(ハガネ).	芭珊妲(バサンダ)
帕魯西斯(パルシス)	葉月(はづき)
帕別茲(パペッツ)	海拉德(ハラルド)
巴里安特(バリアント)	帕西斯(パレシス)
黑暗支配者・休道爾(ヒュードル)	菲亞魯(フィアール)
費迪里堤(フィデリティ)	弗恩登(フィンデング)
布拉夫(ブラーフ)	布萊巴布爾(ブライバブル)
弗勒達(フラッター)	普莉姆菈(プリムラ)
法蘭克(フランク)	法蘭茲(フランツ)
布莉姬妲(ブリジット)	普魯桑(ブルザム)
布雷斯比(ブレスビィ)	布羅巴(ブローバー)
普羅佛德(プロフォンド)	漢華特(ヘイワード)
赫朵芭(ヘドバ)	貝尼特雷姆(ベネトレイム)
赫菈(ヘラ)	沛因(ペン)※企鵝名
片兒(ペンコ)※企鵝名	沛德魯(ペンドルフ)※企鵝名
霍斯特(ホースト)	瑪格麗特(マーガレット)
瑪姬(マーキィ)	馬傑斯迪(マジェスティ)
梅姬琳(マスキュリン)	馬尼皮爾(マニュピル)
村雨(ムラサメ)	梅迪恩(メディオン)
美琳妲(メリンダ)	夜叉(ヤシ[illegible]
雷歐(レオン)	雷利安(レ[illegible]ンス)
羅迪(ローディ)	洛克(ロック)
羅比(ロビィ)	羅利(ローリィ)

▶地名◀

神聖之丘(アークヒル)	埃羅村(アイロの村)
艾比尼亞共和國(アスピニア)	艾比亞城(アスピア城)
亞納菲克村(アナフェクト村)	亞納菲克置物場(アナフェクト荷置き場)
艾爾巴塞姆(エルベセム)	艾爾巴塞姆神殿(エルベセム神殿)
艾力基國(エンリッチ)	歐拉爾村(オーラル村)
觀察之村(オブサーブの村)	觀察之塔(オブサーブの塔)
觀察遺跡之塔(オブサーブ遺跡の塔)	加達鎮(ガーダ)
克亞斯村(クアース村)	格里夫地區(グリーフ地方)
入口之橋(ゲートの橋)	薩萊巴城(サラバンド)
薩萊巴城置物場(サラバンド荷置き場)	史坦普村(スタンプ村)
斯特里奇(ストリッヂ)	史瓦普蘭(スワンプランド)
史瓦普蘭城(スワンプランド城)	達斯堤村(ダスティ村)
迪多尼亞帝國(デストニア)	迪多尼亞港(デストニア港)
迪多尼亞鎮(デストニア町)	迪多尼亞城(デストニア城)
龍之墳場(ドラゴンの墓場)	杜魯曼特村(ドルマント村)
杜魯曼特火山(ドルマント火山)	巴蘭多(バーランド)
哈雷姆(ハーレム)	流浪漢之村(バガボンド)
巴薩摩鎮(バルサモの町)	巴爾馬其亞大陸(パルメキア)
佛特希爾村(フットヒル村)	弗拉加爾德(フラガルド)
貝索爾鎮(ベアソイル町)	赫德蘭(ヘッドランド)
布萊巴布爾邸宅(ブライバブル邸)	馬雅村(マヤ村)
馬洛里城(マロリー城)	馬洛里鎮(マロリーの町)
萊因賽德村(ラインサイド村)	雷伊洛德鎮(レイルロードの町)
雷莫堤斯特都(レモテスト都)	雷莫堤斯特城(レモテスト城)
火山穴(火山の穴)	古代神殿(古の神殿)
領主之館(領主の館)	萬里長城(萬里の長城)
通往樹海的林木道(樹海への木の通路)	
神龍浮雕洞窟(神龍のレリーフの洞窟)	

▶職業、怪獸◀

地龍(アースドラゴン)	大惡魔(アークデーモン)
龍王(アークドラゴン)	冰巨人(アイスゴーレム)
刺客(アサッシン)	艾比尼亞騎士(アスピニアナイト)
艾比尼亞術士(アスピニアメイジ)	弓箭手(アーチャー)
雪人(イエティ)	巫術師(ウィザード)
巫女(ウィッチ)	飛翼騎士(ウイングナイト)
勇士(ウォリアー)	狼男爵(ウルフバロン)
王國術士(エンパイアメイジ)	王國騎士(エンパイアナイト)
惡鬼騎士(オーガライダー)	大章魚(オクトパス)
石怪(ガーゴイル)	凱撒守衛(カイザーガード)
凱撒騎士(カイザーナイト)	重鎧士(ギガントアーマー)
巨蟻(ギガントアント)	狂力破壞者(ギガブレイカー)
奇美拉(キメラ)	殺人魚(キラーフィッシュ)
國王(キング)	盜屍人(グール)
皇后(クイーン)	件(クダン)※魔物名
女忍者(クノー)	綠龍(グリーンドラゴン)
鷹獅(グリフォン)	土巨人(クレイゴーレム)
獨眼球(コロッサス)	冥府犬(ケルベロス)
石人(ゴーレム)	小鬼(ゴブリン)
夢魔女(サッキュバス)	薩萊巴騎士(サラバンドナイト
火蛇(サラマンダー)	沙蟲(サンドワーム)
盜賊(シーフ)	巨蟹(シザーズクラブ)
大將軍((ジェネラル)	大蝙蝠(ジャイアントバット)
銀騎士(シルバーナイト)	斯卡爾勇士(スカルウォリアー)
斯卡爾魚(スカルフィッシュ)	骷髏(スケルトン)
蒸氣騎士(スチームナイト)	超大蝙蝠(スラッシュバット)
狙擊手(スナイパー)	魔導師(ソーサラー)
僵屍(ゾンビ)	黑暗砲車(ダークカタパルト)
黑暗術士(ダークメイジ)	黃銅騎士(タロス)
惡魔騎士(デーモンナイト)	無頭騎士(デュラハン)

章魚臂(テンタクルアーム)	章魚腿(テンタクルレッグ)
騎士(ナイト)	巫師(ネクロマンサー)
大巫師(ハイウィザード)	大牧師(ハイプリースト)
鳥人(バードマン)	上級鳥人(バードラー)
女鷹怪(ハーピィ)	大熊怪(バグベア)
蝙蝠(バット)	幼龍(パピードラゴン)
聖騎士(パラディン)	狩獵妖精(ハンターエルフ)
吸血蝙蝠(バンパイアバット)	主教(ビショップ)
九頭蛇(ヒドラ)	山丘巨人(ヒルジャイアント)
精靈(フェアリー)	戰車砲(ブラスローダー)
黑騎士(ブラックナイト)	血腥騎士(ブラッディナイト)
血骨怪(ブラッドボーン)	牧師(プリースト)
公主(プリンセス)	青魔法師(ブルー)
蒼龍(ブルードラゴン)	普魯桑騎士(ブルザムナイト)
飛馬邪教僧(ペガサス邪教僧)	飛馬騎士(ペガサスナイト)
地獄夢魔女(ヘルサッキュバス)	地獄狙擊手(ヘルスナイパー)
盔蟹(ヘルムクラブ)	地獄犬(ヘルハウンド)
企鵝(ペンギン)	企鵝博士(ペンギン博士)
小兵(ポーン)	毒巨蟲(ポイズンワーム)
弓箭騎士(ボウナイト)	白龍(ホワイトドラゴン)
白鎧騎士(ホワイトナイト)	白鎧劍衛(ホワイトロード)
傭兵(マーセナリィ)	武鬥大師(マスターモンク)
大術士(マスターメイジ)	泥獸(マッドビースト)
泥人(マッドフォーク)	龍人(マンドラゴン)
牛頭怪(ミノタウロス)	金屬槍手(メタルガンナー)
武鬥家(モンク)	獨角獸(ユニコーン)
猛獅戰士(ライオン戰士)	蜥蜴人(リザードマン)
死靈(リッチ)	城堡(ルーク)
小惡魔(レッサーデーモン)	紅龍(レッドドラゴン)
森林戰士(レンジャー)	巨蟲(ワーム)

飛龍(ワイバーン)	女王巨蟲(女王ワーム)
光之公主(光の王女)	光之使徒(光の使徒)
光之神子(光の神子)	光之妖精(光の妖精)
武士(侍)	學者企鵝(學者ペンギン)
魔法師(魔術師)	

▶種族◀

伊諾貝達族(イノベータ)	妖精(エルフ)
坎特爾族(キャントール)	半人馬族(ケンタウロス)
龍族(ドラゴンニュート)	矮人族(ドワーフ)
休道爾族(ヒュードル)	精靈(フェアリー)
小妖精族(ホビット)	森林戰士(レンジャー)

▶道具◀

弧型長戟(アークハルバード)	大地之杖(アースワンド)
鐵爪(アイアンクロウ)	鐵刀(アイアンブレード)
刺客之刀(アサッシンナイフ)	亞薩爾多火藥箭(アサルトシェル)
亞比斯之杖(アビスワンド)	煉金之杖(アルケミーロッド)
狩獵女神耳環(アルテミスピアス)	密特羅十字杖(アンクオブミトラ)
飛毛腿青椒(いだてんピーマン)	惡魔之戒(イビルリング)
治癒水滴(いやしのしずく)	治癒之水(いやしの水)
魔女之杖(ウイッチワンド)	艾爾巴塞姆寶珠(エルベセルの寶珠)
元素十字杖(エレメントアンク)	元素之劍(エレメントソード)
美味之肉(おいしい肉)	奧利哈鋼(オリハルコン)
大地女神之斧(ガイアアックス)	反擊之劍(カウンターソード)
反擊西洋劍(カウンタースピア)	混沌之刀(カオスブレード)

混沌之戒(カオスリング)	鑰匙型金棒(カギ型の金棒)
巨大之斧(ギガントアックス)	巨大鉤爪(ギガントナックル)
殺手戰斧(キラートマホーク)	爆擊飛拳(クラッシュアンカー)
水晶之杖(クリスタルロッド)	巨斧(グレートアックス)
大型火藥箭(グレートシェル)	巨劍(グレートソード)
鉻刀(クロムブレード)	鉻騎槍(クロムランス)
奧汀之槍(グングニール)	強風騎槍(ゲイルランス)
強風之戒(ゲイルリング)	宇宙之翼(コスモウイング)
神之西洋劍(ゴッドレイピア)	靜默十字杖(サイレントアンク)
開悟蜜汁(さとりのミツ)	閃亮西洋劍(シャインレイピア)
正義之劍(ジャスティソード)	寶石手套(ジュエリーグラブ)
銀翼(シルバーウイング)	銀之長矛(シルバースピア)
銀之戒(シルバーリング)	風精靈之翼(シルフウイング)
快速之靴(スイフトブーツ)	天空戰斧(スカイトマホーク)
鋼爪(スチールクロウ)	鋼劍(スチールソード)
鋼刀(スチールナイフ)	鋼騎槍(スチールランス)
暴風之箭(ストームショット)	閃光手套(スパークグラブ)
帶釘手套(スパイクグラブ)	長矛(スピア)
迴旋飛拳(スピンアンカー)	小魔杖(スモールワンド)
聖者鎚矛(セイントメイス)	聖潔十字杖(セラフィックアンク)
濕婆之劍(ソードオブシヴァ)	荊棘手套(ソーングラブ)
音之翼(ソニックウイング)	音之方簇箭(ソニッククォレル)
暗之素(ダークマター)	老虎鉤爪(タイガークロウ)
鍊鞭(チェーンウィップ)	魅力之杖(チャームワンド)
錫杖(ティンバーロッド)	巨錘(トールハンマー)
戰斧(トマホーク)	龍騎士騎槍(ドラグーンランス)
龍斧(ドラゴンアックス)	龍杖(ドラゴンロッド)
德洛伊十字杖(ドルイドアンク)	騎士長戟(ナイトハルバード)
堅硬鉤爪(ハードナックル)	爆烈之箭(バスターショット)
異形之劍(バスタードソード)	蝴蝶刀(バタフライナイフ)

戰鬥之斧(バトルアックス)	戰鬥之翼(バトルウイング)
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	戰鬥長矛(バトルスピア)
戰鬥飛斧(バトルトマホーク)	戰刀(バトルブレード)
戰鬥護手(バトルブレイス)	戰鬥鎚矛(バトルメイス)
戰鬥西洋劍(バトルレイピア)	疾風雞肉(はやてのチキン)
長戟(ハルバード)	強力之斧(パワーアックス)
強力飛拳(パワーアンカー)	強力手套(パワーグラブ)
強力之爪(パワークロウ)	強力長矛(パワースピア)
強力戰斧(パワートマホーク)	強力之戒(パワーリング)
獵刀(ハンターナイフ)	赤熱之斧(ヒートアックス)
愚人之杖(フールワンド)	終極西洋劍(ファイナルレイピア)
力之刀(フォースブレード)	光子刀(フォトンブレード)
黃銅鉤爪(ブラスナックル)	白金之環(プラチナサークル)
冰球(フリーズボール)	英勇長戟(ブレイブハルバード)
火焰方簇箭(フレイムクォレル)	寬劍(ブロードソード)
防禦護手(プロテクトブレイス)	防禦之戒(プロテクトリング)
青銅刀(ブロンズナイフ)	青銅騎槍(ブロンズランス)
巴塞姆之杖(ベセムの杖)	重型方簇箭(ヘビークォレル)
重型長戟(ヘビーハルバード)	重型鎚矛(ヘビーメイス)
貝諾刀(ベノンブレード)	重型騎槍(ヘビーランス)
狂暴之爪(ベルセルククロウ)	神聖騎槍(ホーリィランス)
伯爾卡諾之杖(ボルカノンワンド)	魔法西洋劍(マジックレイピア)
高級西洋劍(マスターレピア)	巨大手套(マグナグラブ)
巨大火藥箭(マグナムシェル)	肌肉手套(マッスルグラブ)
霧之鉤爪(ミストナックル)	霧之西洋劍(ミストレイピア)
幻之金屬(ミスリル)	幻之方鏃箭(ミスリルクォレル)
幻之爪(ミスリルクロウ)	幻之刀(ミスリルナイフ)
幻之碎片(ミスリルのかけら)	幻之銀(ミスリル銀)
中型斧(ミドルアックス)	中型方鏃箭(ミドルクォレル)
中型鎚矛(ミドルメイス)	乳色之杖(ミルキーロッド)

黃色之杖(メイズロッド)
金屬翼(メタルウイング)
輕型方鏃箭(ライトクォレル)
生命之戒(ライフリング)
拉菲爾十字杖(ラファエルアンク)
復仇鎚矛(リベンジメイス)
神秘之刀(ルーンブレード)
皮革手套(レザーグラブ)
領主長戟(ロードハルバード)
羅比之眼(ロビィズ・アイ)
金屬鉤爪(ワイヤーナックル)
力之酒(力のワイン)
山脈遺跡地圖(山脈遺跡の地圖)
上忍大刀(上忍の太刀)
女神之淚(女神の涙)
巴重手裡劍(巴重ね)
鮮花(切り花)
月光之箭(月光の矢)
元氣麵包(元氣のパン)
白之戒(白のリング)
守護牛奶(守りのミルク)
忍者大刀(忍びの太刀)
牢獄之鑰(牢獄のカギ)
海鳴大刀(海鳴りの太刀)
青遺跡地圖(青遺跡の地圖)
斬風大刀(風切りの太刀)
神龍遺跡地圖(神龍遺跡の地圖)
河川遺跡地圖(河川遺跡の地圖)
幸運甜餅(幸運のクッキー)
解毒草(毒消し草)

梅斯克林鎚矛(メスクリンメイス)
流星之箭(メテオショット)
輕型西洋劍(ライトレイピア)
終極之刀(ラストブレード)
蘭斯洛特長矛(ランスロットスピア)
神秘戰斧(ルーントマホーク)
烈火魔劍(レヴァテイン)
皮革鉤爪(レザーナックル)
牢房之鑰(ろうやのカギ)
羅賓之箭(ロビンの矢)
卡達斯之杖(ワンドオブカダス)
大地之杖(大地のロッド)
短刀(小太刀)
巨蛋(大きな卵)
中州遺跡地圖(中州遺跡の地圖)
木箭(木の矢)
王者之箭(王者の矢)
天使之翼(天使の羽)
王都遺跡地圖(王都遺跡の地圖)
丘遺跡地圖(丘遺跡の地圖)
隱身護額(忍びの鉢金)
希望之光(希望の光)
妖精粉(妖精の粉)
地獄遺跡地圖(奈落遺跡の地圖)
負之力之杖(負の力の杖)
食骨大刀(骨喰いの太刀)
寶物庫地圖(寶物庫の地圖)
銀喙(銀のくちばし)
勇氣蘋果(勇氣のリンゴ)
礦坑地圖(炭坑の地圖)

砲台遺跡地圖(砲台遺跡の地圖)	沙漠遺跡地圖(砂漠遺跡の地圖)
飛毛腿之戒(韋駄天リング)	船艙之鑰(船倉のカギ)
塔遺蹟地圖(塔遺跡の地圖)	恩澤之雨(惠みの雨)
黑之戒(黑のリング)	破魔之箭(破魔の矢)
像之黑水晶(像の黑水晶)	鋼箭(鋼の矢)
雞飼料(雞のエサ)	銀喙(銀のくちばし)
湖上遺跡的地圖(湖上遺跡の地圖)	國境遺跡地圖(國境遺跡の地圖)
闇遺跡地圖(闇遺跡の地圖)	龍人之爪(龍人の爪)
龍骨箭(龍骨の矢)	

▶武器系統◀

斧系(アックス系)	十字杖系(アンク系)
翼系(ウイング系)	方鏃箭系(クォレル系)
爪系(クロウ系)	手套系(グラブ系)
火藥箭系(シェル系)	長矛系(スピア系)
劍系(ソード系)	戰斧系(トマホーク系)
短劍系(ナイフ系)	鉤爪系(ナックル系)
長戟系(ハルバード系)	刀系(ブレード系)
鎚矛系(メイス系)	騎槍系(ランス系)
西洋劍系(レイピア系)	短杖系(ロッド系)
魔杖系(ワンド系)	箭系(矢系)

▶魔法◀

攻擊(アタック)	反魔法(アンチスペル)
治療(アンチドウテ)	地獄(インフェルノ)
冰魔(ウェンディゴ)	靈氣(オーラ)
援助(サポート)	閃耀(シャイニング)
閃光(スパーク)	昏睡(スリープ)
遲鈍(スロウ)	西風(ゼビュロス)
盜取靈魂(ソウルスチル)	死神(タナトス)
誘惑(チャーム)	雷神(トール)
消耗(ドレイン)	回復(ヒール)
火焰吹息(ファイアーブレス)	不死鳥(フェニックス)
冰凍(フリーズ)	火焰(ブレイズ)
冥后(プロセルピナ)	地獄龍(ヘルドラゴン)
地獄爆(ヘルブラスト)	沛因(ペン)
片兒(ペンコ)	返回(リターン)
保護(レジスト)	

▶必殺技◀

響尾蛇(サイドワインダー)	飛劍暗影(シャドウエッジ)
音速波(ソニックウェーブ)	雙重攻擊(ダブルブロウ)
三角攻擊(トライアングル)	強力衝撞(パワークラッシュ)
熾熱火焰(ヒートバーナー)	火劍(ヒートブレイド)
冰箭(フリーズアロー)	大迴旋(フルスイング)
火焰箭(フレイムアロー)	毒攻(ポイズンアタック)
猛襲(メガチャージ)	騎槍攻擊(ランスチャージ)
罪之烙印(罪の烙印)	

▶指令◀

使用配件(アクセサリ使う)	地圖(マップ)
地圖移動(マップ移動)	更替(入れ替え)
領取(受け取る)	開始(始める)
使用武器(武器を使う)	商量(相談)
所持物(持ち物)	刪除(消す)
珍品(掘り出し物)	捨棄(捨てる)
遞交(渡す)	購買(買う)
寄放(預ける)	對話(話す)
新規(重新存檔)	出售(賣る)
調查(調べる)	複製(寫す)
繼續(續ける)	

▶狀態異常◀

麻痺(マヒ)	詛咒(呪い)
魅惑(魅了)	

▶其他◀

執行者號(エグゼキュータ)	艾爾巴塞姆教(エルベセム教)
電磁柱(コア)	錫凱特號(シーゲイト)
同步系統(シンクロニシティ・システム)	自由移動游標模式(カーソルフリーモード)
圓木桶(タル)	指引系統(ナビゲーションシステム)
指引符號(ナビポインタ)	福拉格號(フラグシップ號)
普魯桑教(ブルザム教)	雨血部隊(レインブラッド)
兵器・瓦克雷(ワルキューレ)	司令部入口(本陣入り口)
武器屬性(武器相性)	

日文五十音

	ワ行	ラ行	ヤ行	マ行	ハ行	ナ行	タ行	サ行	カ行	ア行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	羅馬字
		り		み	ひ	に	ち	し	き	い	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	e	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	羅馬字
		りゃ		みゃ	ひゃ	にゃ	ちゃ	しゃ	きゃ		平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya		羅馬字
		りゅ		みゅ	ひゅ	にゅ	ちゅ	しゅ	きゅ		平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu		羅馬字
		りょ		みょ	ひょ	にょ	ちょ	しょ	きょ		平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cyo	sho	kyo		羅馬字



電話攻略諮詢服務

HOW TO PLAY ?!

當您看到這段文字開始，疾風の狼對您的服務，又將邁入另一個里程碑。

當您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是能脫離在玩遊戲(尤其是RPG)時"卡"住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您這最基本的需求。為什麼？

在此列舉各出版社之問題如下：

❶排版錯誤。
❷打字錯誤。
❸語焉不詳(寫攻略的人都不知道自己在說些什麼)。
❹翻譯錯誤(譯者不一定懂遊戲)。
❺攻略者能力不足。
❻玩家自身問題(看不懂、看漏了)。

由於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，即日起疾風の狼增設"攻略電話諮詢"服務。看不懂沒關係，請用問的。

諮詢時間

●週一至週五
PM 4:30～5:30
●週六
PM 12:00～1:00

諮詢方式

㈠請準備好您所要詢問的遊戲的攻略書(當然是疾風の狼的書)。

㈡請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：04-2207034。

㈢在電話接通後請指明要找"攻略諮詢人員"。

㈣接著我們會請您打開您手頭上攻略本的第某頁(並不固定)，確認是本公司的愛用者。

㈤開始諮詢。

注意事項

⑴一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。

⑵為求公平起見，每個人諮詢時間以 3 分鐘為限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好所要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。

⑶請勿就同一遊戲於同一天內反覆發問，先照書中所述的玩一遍，如遇困難、不瞭解時再發問，畢竟遊戲是要由自己去深入探索才會有意義。

⑷攻略諮詢專線並不回答金手指問題，如有金手指問題請打至「金手指俱樂部專線」詢問。
金手指俱樂部專線號碼附於疾風の狼金手指會員卡上。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作

★★若您有傳真來本公司詢問，未答覆原因如下：

❶沒有寫上您的電話
❷電話前面沒有區域號碼
❸沒有寫上您的大名
❹沒有註明是哪個遊戲的問題
❺回傳處不肯接受傳真
❻於國定假日或下班時間傳來……此電話 24 小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以為我們故意不接電話，那罪過可就大了。若真的屢打不進，您還可以利用本公司 24 小時開放的傳真電話(04)2201677，將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、盡力為您服務。

FAX:04-2201677
TEL:04-2207034

遊戲的親切良伴
專業的疾風の狼



光明與黑暗III 第三部 冰壁邪神宮

CONTENTS

■序

■基礎知識篇 002

目錄

書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的秘寶	180	
010	MD夢幻之星IV 如夢似幻SFC怪獸製造機	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄－紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	380	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵、勇者募集中、多卡波321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰 II、聖靈珠傳	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF10	超時空之鑰	220	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳 III	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者 II	220	
SF17	超任版－夢幻模擬戰&幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版－夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳～覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務 II	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說(修訂完整版)	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂烈傳	250	全彩破關攻略
SSPS02	純愛手札外傳 I～虹色的青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全 I	280	全彩珍藏版
SSPS04	攻略大全 I	290	全彩珍藏版

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰 II	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全 II	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全 I	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全 I	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全 II	270	隨介面卡附送不零售
GR07	SS 金手指大全 II	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 I、2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 I、2 合輯	300	
GF10	PS 金手指大全 3	250	
GF11	SS 金手指大全 3	250	
GF12	PS 金手指大全 4	270	
GF13	SS 金手指大全 4	240	
GF14	PS 金手指大全 5	280	
GF15	SS 金手指大全 5	250	
GF16	PS 金手指大全 6	260	
GF17	PS 金手指大全 7	230	
GF18	SS 金手指大全 6	250	
GF19	PS 金手指大全 8	280	
GF20	PS 金手指大全 9	280	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主～	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完美全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士 7	500	彩色超完全劇情攻
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	混沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神～邪神領域～	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城×II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風 EX～強化版絕活篇	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士 III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務 2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生 2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮遊大陸傳紀	260	全彩超完全攻略
PS39	時空幻境 2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖～十勇士陰謀篇	250	全彩破關完全攻略
PS41	異域神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士 III	230	彩色劇情書

書號	書名	定價	備註
PS43	魔境勇者	230	全彩破關完全攻略
PS44	太空戰士 5	240	全彩破關完全攻略
PS45	異魔	220	全彩破關完全攻略
PS46	異域神兵	400	彩色劇情書
PS47	兵蜂 RPG	210	全彩破關完全攻略
PS48	異魔	240	彩色劇情書
PS49	純愛騎士	250	全彩超完全攻略
PS50	武藏傳	250	全彩破關完全攻略
PS51	銀河遊俠 2	300	全彩破關完全攻略
PS52	釣魚太郎~尋找秘境	200	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2～絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士(修訂完整版)	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	220	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰 IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生 if	240	彩超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰 F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師～靈魂駭客～	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗 III 第一部～王都巨神	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰 F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書
SS32	光明與黑暗 III 第二部～受狙神子	260	全彩故事攻略
SS33	櫻花大戰 2	260	全彩故事攻略
SS34	夢幻模擬戰 V	250	全彩故事攻略
SS35	機器人大戰 F 完結篇	600	彩色劇情攻略（精裝版）
SS36	機動戰士鋼彈~基連的野心	260	全彩超完全攻略
SS37	深海驚魂	240	全彩超完全攻略
SS38	光明與黑暗 III 第三部～冰壁邪神宮	240	全彩故事攻略

書號	書名	定價	備註



光明與黑暗

SHINING FORCE III

氷壁の邪神宮

●

發行人■廖國雄

發行所■佳聯出版有限公司

地址■台中市復興路四段 219 號 5F-3

印刷所■金玉堂彩色印刷廠股份有限公司

版次■1998 年 10 月初版

法律顧問■中亞國際法律事務所 何文通律師

出版登記證■局版台省業字第 437 號

郵政劃撥帳號■22127355 佳聯出版有限公司

發行專線■(04)2112396 · FAX：(04)2115396

服務專線■(04)2209850 · FAX：(04)2201677

E-mail■jialian@ms4.hinet.net

●

◎本攻略無論有無接續前兩部記錄皆適用

◎融合破關與劇情，完整詳實的疾風故事攻略

詳細操作說明
基礎知識詳解
登場人物介紹
精彩故事攻略
完整戰術指南
全部同伴角色加入法
隱藏道具位置大公開
各戰場敵人詳細資料
完整人名辭典蒐錄
各職業修得魔法一覽表
各村鎮販售品一覽表

疾風の狼 SS「金手指介面卡」專用密碼：

金錢無限
所有武器\道具\飾品\鍛造物\特殊物品密碼及中文註解
所有魔法\必殺技密碼一覽表
我方所有同伴能力狀態一覽表

SHINING FORCE III 冰壁邪神宮

ISBN 957-8413-82-3
9 789578 413825
NT$240元

SS38
光明與黑暗III 第三部
冰壁邪神宮
全彩・故事攻略
疾風の狼